

# Guía del usuario de Tobii Communicator



ISV/Software Solutions



# Tobii Communicator 4

## Tecnología de asistencia - Comunicación y control

### **Finalidad**

*El software informático Tobii Communicator sirve para crear, personalizar y ejecutar grupos de páginas hechos a medida para usuarios con discapacidades comunicativas o físicas.*

*Los grupos de páginas pueden tener diferentes finalidades, desde su uso como paneles de comunicación a controles ambientales. Otros de los usos habituales de los grupos de páginas de Communicator son juegos, funciones para escribir y enviar mensajes, reproductores de música, paneles personales y funciones para ejecutar programas informáticos estándar.*

### **Requisitos del sistema**

*Para utilizar Tobii Communicator 4 es necesario un PC que tenga instalado Windows XP o superior, memoria RAM de 1 GB (recomendada), hasta 200 MB de espacio libre de almacenamiento y una pantalla de, al menos, 800 x 600 píxeles (se recomienda, no obstante, una pantalla más grande).*

*Para utilizar funciones de lectura en voz alta en los grupos de páginas, deberá instalar también la voz sintetizada, que requiere hasta 750 MB más de espacio de almacenamiento libre.*

# Legal Notices

## Copyright Viking Software AS 2007

All rights reserved. No parts of this work may be reproduced in any form or by any means - graphic, electronic, or mechanical, including photocopying, recording, taping, or information storage and retrieval systems - without the written permission of the publisher.

Products that are referred to in this document may be either trademarks and/or registered trademarks of the respective owners. The publisher and the author make no claim to these trademarks.

While every precaution has been taken in the preparation of this document, the publisher and the author assume no responsibility for errors or omissions, or for damages resulting from the use of information contained in this document or from the use of programs and source code that may accompany it. In no event shall the publisher and the author be liable for any loss of profit or any other commercial damage caused or alleged to have been caused directly or indirectly by this document.

## **Proveedor de la biblioteca de Tobii Communicator:**

*Tobii Communicator 4 incluye la biblioteca de imágenes SymbolStix de SymbolStix LLC.*

## **Información de contacto**

*Viking Software AS  
Strømgaten 4  
5015 Bergen  
Norway*

*Centralita: +47 5555 1060  
Correo electrónico: [post@viking-software.com](mailto:post@viking-software.com)*

---

# Índice

## Capítulo I Introducción

Ediciones Standard y Premium .....	12
¿Qué es Tobii Communicator? .....	13
¿Cuáles son las novedades de Communicator 4? .....	15

## Capítulo II Primeros pasos

Instalación de Communicator .....	20
Actualización de Communicator .....	24
Inicio y parada .....	25
Selección de la vista Ejecutar o la vista Editar .....	27
Comparación de la vista Ejecutar y la vista Editar .....	29
Teclas de acceso directo útiles .....	30
Menús en la vista Ejecutar .....	31
Utilización de los grupos de páginas especiales .....	33
Comprobación de los grupos de páginas predefinidos .....	35
Cambio de varios botones en un grupo de páginas .....	37
Asistente para editar botones en la vista Ejecutar .....	39
Cambio de un botón de la vista Editar .....	43

## Capítulo III Configuración para un usuario

Utilización del asistente de configuración .....	48
Selección de los grupos de páginas que se van a utilizar .....	50
Selección de una página principal .....	53
Favoritos y orden de la página principal .....	55
Ajustar la configuración del usuario .....	58
Selección del grupo de páginas de inicio .....	62

---

---

## Capítulo IV Creación de sus propios grupos de páginas

Descripción general .....	66
Guía rápida de la vista Editar .....	67
<b>Creación de grupos de páginas básicos .....</b>	<b>71</b>
Creación de páginas .....	71
Cómo guardar su trabajo .....	74
Creación de botones con una cuadrícula .....	76
Cómo agregar botones mediante duplicación .....	80
Selección de elementos con los que se va a trabajar .....	82
Utilización de comandos de edición estándar .....	85
Cómo agregar contenido rápidamente .....	86
Colocación de texto en los botones .....	89
Colocación de imágenes en los botones .....	95
Colocación de sonido en los botones .....	99
Colocación de vídeo en un botón .....	101
Asignación de una pulsación de tecla a un botón .....	103
Configuración de la primera página .....	104
Ejecución de su grupo de páginas .....	105
Cómo encontrar su grupo de páginas más tarde .....	109
<b>Vinculación de páginas .....</b>	<b>111</b>
<b>Control de la apariencia .....</b>	<b>114</b>
Fondo de la página y otras propiedades útiles .....	115
Dibujo de botones personalizados .....	117
Cómo copiar la apariencia de un botón .....	120
Texto o imagen estáticos .....	121
Cómo mantener el orden con la cuadrícula .....	129
Botones invisibles y no seleccionables .....	133
Selección de una paleta de colores .....	136
Organización de páginas .....	141
<b>Cómo agregar acciones y comportamiento inteligente .....</b>	<b>144</b>
Utilización de plantillas de botones .....	148
Cómo agregar acciones a los botones .....	152
Acciones al entrar o salir de una página .....	155
Acciones al ejecutar un grupo de páginas .....	156
Utilización de botones inteligentes .....	157
Creación de sus propios botones inteligentes .....	160
Utilización de una ventana de mensajes .....	163

---

---

Utilización de páginas emergentes para las opciones del usuario .....	175
<b>Cómo volver a utilizar su trabajo .....</b>	<b>181</b>
Cómo copiar botones .....	181
Cómo copiar la apariencia o acciones solamente .....	183
Cómo copiar entre grupos de páginas .....	185
Cómo basar un grupo de páginas nuevo en uno antiguo .....	189
Importación de archivos de Boardmaker/SD Pro .....	192

## **Capítulo V Utilización de grupos de páginas predefinidos**

<b>Grupos de páginas para los usuarios de Tobii .....</b>	<b>196</b>
<b>Texto .....</b>	<b>198</b>
<b>Símbolo .....</b>	<b>201</b>
<b>Teclados .....</b>	<b>204</b>
<b>Juegos .....</b>	<b>207</b>
Cómo agregar un único tablero de juego .....	210
Cambio de las cartas de juego .....	213
Propiedades del juego .....	216
<b>Visor de imágenes .....</b>	<b>218</b>
<b>Cámara web .....</b>	<b>224</b>
<b>Reproductor de música .....</b>	<b>228</b>
<b>Mensajes de texto (SMS) .....</b>	<b>233</b>
<b>Editor de frases .....</b>	<b>238</b>
<b>Correo electrónico .....</b>	<b>242</b>
<b>Llamadas de teléfono móvil .....</b>	<b>246</b>
<b>Chat (mensajería instantánea) .....</b>	<b>249</b>
<b>Calendario .....</b>	<b>253</b>
<b>Controles remotos .....</b>	<b>257</b>

## **Capítulo VI Ayuda para usuarios de exploración**

<b>Todo acerca de la exploración .....</b>	<b>260</b>
--	------------

---

---

Modificación del patrón de exploración de una página .....	262
Creación de grupos de exploración .....	264
Apariencia del cursor de exploración .....	268
Configuración de exploración .....	269
Emulación del mouse .....	272
Exploración de cruz o radar para la posición del mouse .....	273
Herramientas de la barra de herramientas de emulación del mouse .....	276
Configuración de emulación del mouse .....	283
Inicio de la emulación del mouse .....	285
Apariencia del cursor de exploración en Emulación del mouse .....	288

## Capítulo VII Herramienta de sonido y imágenes

Bibliotecas de imágenes .....	292
Cómo agregar una biblioteca de imágenes .....	292
Visualización del contenido de la biblioteca .....	297
Todo acerca de los sonidos .....	299
¿Funciona el sonido en el PC? .....	300
Activación de la voz sintetizada .....	301
Cómo agregar una biblioteca de sonidos .....	303
Grabación de sonidos .....	306
Configuración de la señal sonora .....	309
Configuración de Leer al escribir .....	310

## Capítulo VIII Herramientas

Administración de contactos .....	314
Administración de frases .....	316
Diccionarios .....	318
Pronunciaciones alternativas .....	320
Organización de mis grupos de páginas .....	322

## Capítulo IX Configuración

Acerca de Configuración y Propiedades .....	324
---	-----

---

---

Métodos de entrada .....	327
Configuración de exploración .....	328
Emulación del mouse .....	329
Resaltado .....	330
Configuración de sonido .....	332
Predicción de palabras .....	333
Configuración de la distribución del teclado .....	337
Carpetas de datos .....	341
Configuración del visor de imágenes .....	342
Configuración de la cámara web .....	344
Configuración de la edición Premium .....	346
Configuración de controles infrarrojos remotos .....	346
Configuración de correo electrónico .....	358
Configuración del reproductor de música .....	363
Configuración del teléfono móvil .....	364
Configuración del chat .....	367
Configuración del calendario .....	369

## **Capítulo X Administración de varios usuarios o PC**

Perfiles del usuario .....	372
Utilización de dos PC: Exportar e Importar .....	377
Requisitos de licencia .....	382
Información y seguridad del grupo de páginas .....	383

## **Índice**

---



**Capítulo**

---



# **Introducción**

## Ediciones Standard y Premium

Tobii Communicator 4 está disponible en dos ediciones, Standard y Premium.

Funciones exclusivas de la edición Premium:

- Grupos de páginas y funciones para el correo electrónico
- Grupos de páginas y funciones para llamadas y mensajes de texto (SMS) en teléfonos móviles
- Grupos de páginas y funciones para chat a través de Internet
- Grupos de páginas y funciones para calendario con citas
- Soporte para controles infrarrojos remotos

En esta documentación se describen ambas ediciones. Las funciones que sólo están disponibles en la edición Premium se indican del siguiente modo:

**Premium.**

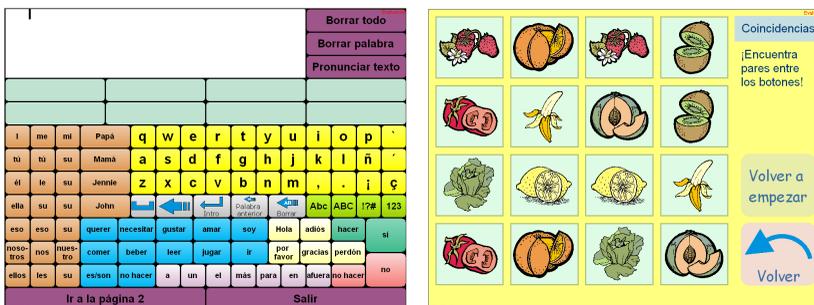
## ¿Qué es Tobii Communicator?

Tobii Communicator es un programa que se ejecuta en PC que tengan instalado Microsoft Windows ®.

Tobii Communicator es software de tecnología de asistencia para usuarios con discapacidades comunicativas y/o físicas.

Entre los grupos de páginas predefinidos suministrados con Tobii Communicator se incluyen:

- Comunicación por texto
- Comunicación basada en símbolos
- Teclados en pantalla
- Juegos
- Reproductor de música, soporte de cámara web y visor de imágenes
- Llamadas telefónicas y mensajes de texto para teléfonos móviles **Premium**
- Chat (mensajería instantánea) a través de Internet **Premium**
- Correo electrónico **Premium**
- Controles por infrarrojos **Premium**
- Calendario **Premium**



*Grupo de páginas para comunicación por texto a través de la pantalla y grupo de páginas para juegos de memoria.*

Los usuarios pueden interactuar con un grupo de páginas de varias maneras, entre ellas, utilizando el head mouse, el seguimiento visual, las exploraciones controladas por pulsador e ingresando información con ayuda del mouse o del joystick.



*Cada usuario es un mundo.*

El Tobii Communicator puede utilizarse con grupos de páginas predefinidos según las preferencias de cada persona.

Los terapeutas pueden personalizar la interacción del usuario en función de las necesidades de cada usuario. También pueden personalizar los grupos de páginas proporcionados, reutilizar elementos proporcionados en sus propios grupos de páginas o diseñar grupos de páginas de cero.

## ¿Cuáles son las novedades de Communicator 4?

Si ya conoce Communicator 3, se dará cuenta de que Tobii Communicator 4 es más potente y más fácil de utilizar.

### Vista Editar más fácil

En respuesta a las peticiones de muchos terapeutas, el nombre de la vista Configurar se ha modificado a vista Editar. En la versión actual Tobii Communicator tiene estas dos vistas: Vista Editar y vista Ejecutar<sup>[27]</sup>.

La nueva opción Caja de herramientas de edición<sup>[67]</sup> agrupa las herramientas de Communicator más prácticas en un único punto.

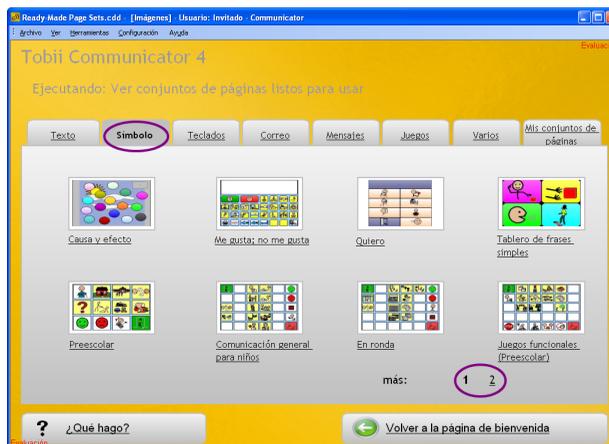
En la versión actual los accesos directos de la barra de herramientas son más sencillos de utilizar que nunca, ya que ahora los iconos siguen los estándares de Microsoft Office.



*La barra de herramientas estándar en la vista Editar*

### Se incluyen más materiales.

Hay una mayor variedad para escoger de grupos de páginas predefinidos<sup>[35]</sup>.



*Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Ver grupos predefinidos*

Tobii Communicator incluye también una amplia biblioteca de imágenes <sup>[292]</sup> SymbolStix, que permite agregar símbolos o imágenes a botones y fondos de página y un sistema avanzado de sintetización de voz en un CD de instalación aparte.

Los grupos de páginas predefinidos son compatibles con una cámara Web, un visor de imágenes y un reproductor de música. En la edición **Premium** se incluyen grupos de páginas para un calendario de citas, llamadas de teléfono móvil, mensajes de teléfono móvil, correo electrónico e incluso chat o mensajería instantánea (IM) a través de Internet.

## Creación de grupos de páginas más rápida y sencilla

Las nuevas páginas de cuadrícula <sup>[76]</sup> con columnas automáticas y filas de botones le permiten ahorrar tiempo a la hora de diseñar y alinear botones.

En esta nueva edición es más sencillo crear y utilizar botones que lleven a cabo acciones: las plantillas de botones <sup>[148]</sup> le permiten copiar en un botón funciones habituales tales como Ventana de mensajes o Tecla del teclado o Volver a la página anterior con un sólo clic.

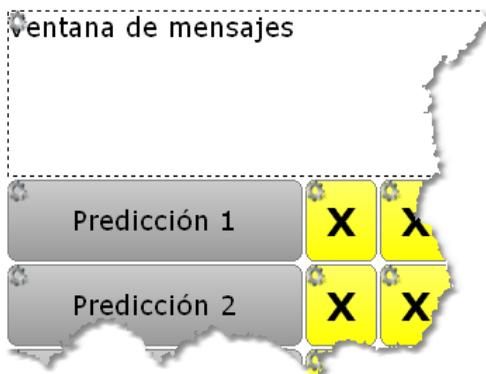
Se ha mejorado la edición del texto de los botones <sup>[89]</sup>; ahora ya puede escribir texto en una serie de botones sin necesidad de tener que estar entrando y saliendo de cuadros de diálogo. También puede editar sonidos, imágenes, vínculos o acciones de la misma forma eficaz.

Dado que hay tantas funciones nuevas para botones y páginas, el programa ahora incluye menús especiales Botón y Página para facilitar la búsqueda de comandos.

Los grupos de exploración son más fáciles: Ahora ya puede elegir fácilmente patrones de exploración estándar. Defina grupos de exploración personalizados sólo cuando sean especialmente necesarios.

## Prácticos botones inteligentes

Las potentes funciones de los grupos de páginas predefinidos pueden utilizarse en los grupos de páginas que usted cree gracias a los botones inteligentes <sup>[160]</sup> marcados con pequeños engranajes, ¡porque simplemente funcionan!



### Mejor soporte para varios usuarios

Los perfiles de usuario<sup>[372]</sup> permiten a los terapeutas administrar la configuración y los grupos de páginas de varios usuarios o a varios usuarios compartir un único PC y seguir disfrutando de una experiencia de usuario personalizada.

El nuevo comando Exportar/ Importar<sup>[377]</sup> permite concentrar los archivos de un usuario y su configuración en un único archivo, listo para llevarse a un PC diferente que tenga instalado Tobii Communicator.

### Potente soporte lingüístico

A partir de ahora podrá administrar diccionarios<sup>[318]</sup>, configurar la predicción de palabras<sup>[333]</sup> e incluso diseñar grupos de páginas que conjuguen verbos. El programa ofrece soporte para frases usadas con frecuencia y es el usuario quien controla, por completo, dicha lista de frases<sup>[316]</sup>.

### Controle los controles infrarrojos

Administre su dispositivo GEWA o Tira-2. Cree una biblioteca de señales infrarrojas almacenadas. Importe y exporte archivos de señales XML. Cree grupos de páginas que funcionen siempre, aún cuando alguien dañe la programación del controlador principal, ¡la señal permanecerá almacenada en el grupo de páginas!



**Capítulo**

---



# **Primeros pasos**

## Instalación de Communicator

En primer lugar, deberá prepararse para la instalación.

### Preparación

1. Guarde los archivos en los que esté trabajando y luego cierre todos los programas que estén ejecutándose

¿Necesita ayuda para hacerlo? Observe la **barra de herramientas** de Windows en la parte inferior de la pantalla. Si ve más botones largos en ella, esto significa que, al menos, hay un programa que debe cerrar.

2. Para cerrar un programa, coloque el puntero del mouse sobre su botón y **haga clic con el botón secundario**.
3. Seleccione **Cerrar** en el menú que se abre.



*Cierre de un programa*

4. Si tiene algún archivo sin guardar en aquel programa, se le preguntará si desea guardarlo. Responda Sí.

### Si tiene un CD de Tobii Communicator 4

1. Introduzca el CD de Tobii Communicator en la unidad de CD y espere.
2. El programa de instalación comenzará automáticamente y verá esta pantalla inicial:



*El asistente de instalación*

3. Siga las indicaciones que se le dan en pantalla, haga clic en **Siguiente** hasta que el programa de instalación finalice la instalación.
4. Cuando vea esta imagen, haga clic en **Finalizar** y luego extraiga el CD de Tobii Communicator.



*Finalización de la instalación.*

## Si tiene un vínculo para descargar Tobii Communicator

1. Asegúrese de que su PC está conectado a Internet.
2. Haga doble clic sobre el vínculo.
3. Se le preguntará si desea abrir el archivo o guardarlo. Responda **Guardar** y anote en qué lugar del PC va a guardar el archivo.
4. Una vez haya copiado (descargado) el archivo a su PC, utilice Windows Explorer para localizar el archivo y **haga doble clic** en el nombre del archivo.
5. El programa de instalación comenzará automáticamente y verá esta pantalla inicial:



*El asistente de instalación*

6. Siga las indicaciones que se le dan en pantalla, haga clic en **Siguiente** hasta que el programa de instalación finalice la instalación.
7. Cuando vea esta imagen, haga clic **Finalizar**.



*Finalización de la instalación.*

## Actualización de Communicator

Viking Software publica periódicamente versiones mejoradas de Communicator 4.

Siempre que el PC esté conectado a Internet podrá buscar actualizaciones de Communicator 4 y actualizar su instalación.

1. Si fuera necesario, seleccione el comando de menú **Archivo > Guardar** para guardar los cambios.
2. Seleccione el comando de menú **Ayuda > Buscar actualizaciones**.
3. Recibirá un mensaje en el que se informará que Communicator debe cerrarse para buscar actualizaciones.
4. Haga clic en **Aceptar**.
5. Siga las indicaciones que se le den en pantalla.

## Inicio y parada

El programa de instalación coloca este icono en el escritorio de Windows:



*El icono del programa Communicator.*

Para iniciar Tobii Communicator, haga doble clic sobre el icono.

### Inicio con ayuda del botón Iniciar

La mayoría de los usuarios tienen el menú Inicio de Windows en la esquina inferior izquierda de su escritorio. Para iniciar Tobii Communicator desde el botón Inicio:

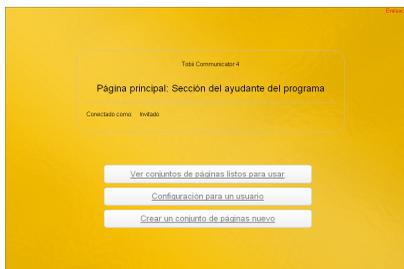
1. Haga clic en el **botón Inicio**.



*El botón Inicio de Windows.*

2. Seleccione **Programas**.
3. En el menú Programas, seleccione **Viking Software**,
4. Seleccione **Communicator**.
5. Por último, seleccione **Tobii Communicator 4**.

Hasta que no lleve a cabo ningún cambio, Communicator se seguirá iniciando con la **página de bienvenida**.



*La página de bienvenida para terapeutas.*

Para ver algo más en primer lugar, seleccione un grupo de páginas de inicio diferente. Utilice el comando de menú **Configuración > Asistente de inicio > Grupo de páginas de inicio**.

## Cómo salir de Communicator

Independientemente de la forma en la que detenga Communicator, si ya ha realizado trabajo que no haya guardado, el programa le preguntará si desea guardarlo.

- Presione **Alt + F4** en el teclado del PC. De esta manera se detendrá Communicator, independientemente de la vista en la que esté.
- Si lo prefiere, si ve la barra de menús, puede seleccionar el comando de menú **Archivo > Salir de Communicator**.

## Selección de la vista Ejecutar o la vista Editar

Tobii Communicator funciona en la vista Ejecutar o Editar.

La **vista Ejecutar** es principalmente para usuarios. En la vista Ejecutar se pueden utilizar los botones del grupo de páginas con total seguridad, sin riesgo de modificar, de manera accidental, las páginas o salir del grupo de páginas. Un grupo de páginas en la vista Ejecutar puede abarcar toda la pantalla:



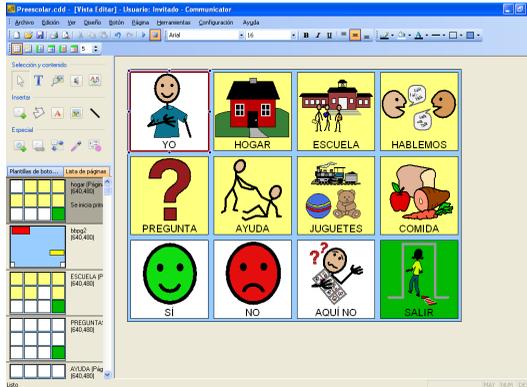
*Grupo de páginas en la vista Ejecutar, Toda la pantalla.*

o puede mostrarse dentro de una ventana de cualquier tamaño, para poder ver el borde de la página y la barra de menús:



*Grupo de páginas en la vista Ejecutar, dentro de una ventana.*

La **vista Editar** es principalmente para terapeutas o asistentes. La vista Editar se utiliza para crear y modificar grupos de páginas; en ella se ajusta cómo un determinado grupo de páginas aceptará y responderá a la entrada de un usuario y, además, se administran otras opciones.



*Grupo de páginas en la vista Editar.*

Vea también:

¿Qué aspecto tendría en la vista Ejecutar? <sup>105</sup>

## Comparación de la vista Ejecutar y la vista Editar

Vista Editar	Vista Ejecutar
Los botones de las páginas no llevan a cabo ninguna acción al presionarlos.	Los botones llevan a cabo acciones al presionarlos.
Los botones pueden editarse de cualquier manera.	Los botones sólo pueden editarse de determinadas maneras.
Se pueden crear botones nuevos y páginas nuevas.	Se puede modificar el contenido del botón, pero no crear nuevos botones o páginas.
Puede colocar los botones según sus preferencias o automáticamente.	No se pueden mover botones.
El borde de la ventana y la barra de menús siempre están visibles.	En la barra de título de la vista Ejecutar, el borde de la ventana y la barra de menús se pueden habilitar o deshabilitar. El grupo de páginas puede cubrir toda la pantalla o sólo una parte de la pantalla.
Principalmente para terapeutas y asistentes.	Principalmente para usuarios.
Administre cualquier opción.	Administre la mayoría de las opciones.

## Teclas de acceso directo útiles

Objetivo	Acceso directo
Ir a la vista Editar (desde la vista Ejecutar)	MAYÚS + F5
Ir a la vista Ejecutar (desde la vista Editar)	F5
En la vista Ejecutar (pantalla completa): Activar/ desactivar la barra de menús	F10
En la vista Ejecutar: Recuperar el borde de la ventana y la barra de menús	Esc
En la vista Ejecutar: Editar un botón	Ctrl + clic con botón primario
Menú desplegable (en cualquier vista)	Clic con botón secundario
Imprimir	Ctrl + P
Abrir grupo de páginas	Ctrl + O
Guardar grupo de páginas	Ctrl + S
Salir de Tobii Communicator	Alt + F4

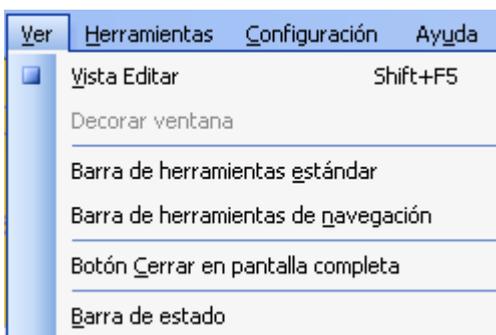
## Menús en la vista Ejecutar

Si un grupo de páginas en la vista Ejecutar se presenta a toda pantalla, no verá la barra de menús. Si lo desea, puede presionar **F10** para verla.

En la vista Ejecutar están disponibles los comandos de menú que se pueden utilizar: Los comandos del menú Archivo, Herramientas y Configuración. Estos comandos funcionan tal como se describe en otras secciones.

Se omiten los menús Botón, Diseño y Página porque en la vista Ejecutar no se pueden diseñar páginas ni botones.

El **menú Ver** tiene algunos comandos exclusivos de la vista Ejecutar:



*El menú Ver tiene este aspecto en la vista Ejecutar.*

**Ejecutar - Pantalla completa:** Hace que el grupo de páginas ocupe toda la pantalla, independientemente de los valores configurados en **Archivo > Propiedades del grupo de páginas** de la ficha **Cómo ejecutar** <sup>[105]</sup>.

**Barra de herramientas estándar:** activa o desactiva esta versión más reducida de la barra de herramientas estándar. Mantenga el puntero del mouse sobre cualquier herramienta para ver un consejo sobre dicha herramienta.



*La barra de herramientas estándar en la vista Ejecutar.*

**Barra de herramientas de navegación** activa esta barra de herramientas. Permite navegar por los conjuntos de páginas, ir a páginas visitadas anteriormente, ir a página visitadas con posterioridad con el botón de página "Siguiente" e ir a la página principal del usuario si se presiona el botón Inicio.



*La barra de herramientas de navegación en la vista Ejecutar.*

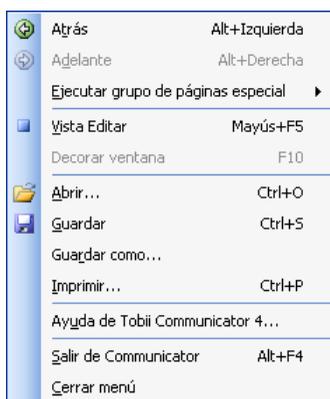
**Botón Cerrar en pantalla completa:** agrega una diminuta ventana flotante que le permite a usted o al usuario salir de la vista de pantalla completa sin necesidad de utilizar el teclado.



*Botón Cerrar en pantalla completa.*

### Menú activado mediante un clic con el botón secundario

Haga clic con el botón secundario del mouse sobre la página en la vista Ejecutar para visualizar este menú.



*Hacer clic con el botón secundario en un menú de la vista Ejecutar.*

Si estaba apuntando a un botón cuando hizo clic con el botón secundario, el menú incluirá el comando del **botón Editar** descrito en cualquier parte <sup>39</sup>.

Los comandos restantes son una selección de los comandos más relevantes del grupo completo de menús de comandos de la vista Ejecutar.

## Utilización de los grupos de páginas especiales

Tobii Communicator facilita el acceso a cuatro grupos de páginas muy prácticas.

1. Inicie Communicator.
2. Si no ve ninguna barra de menús, presione **F10**.
3. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial** y luego seleccione uno de los cuatro comandos descritos a continuación:

## Página de bienvenida



*Este es el punto de partida predeterminado para los terapeutas.*

## Ver grupos predefinidos



*Estas páginas muestran todos los grupos de páginas predefinidos y todos los grupos de páginas creados almacenados en la carpeta predeterminada, Mis grupos de páginas.*

## Configurar para un usuario



*Este grupo de páginas guía al terapeuta en el proceso de preparación de Communicator para un usuario.*

## Página principal



*Ejecuta cualquier grupo de páginas que se haya seleccionado como página principal del usuario actual.*

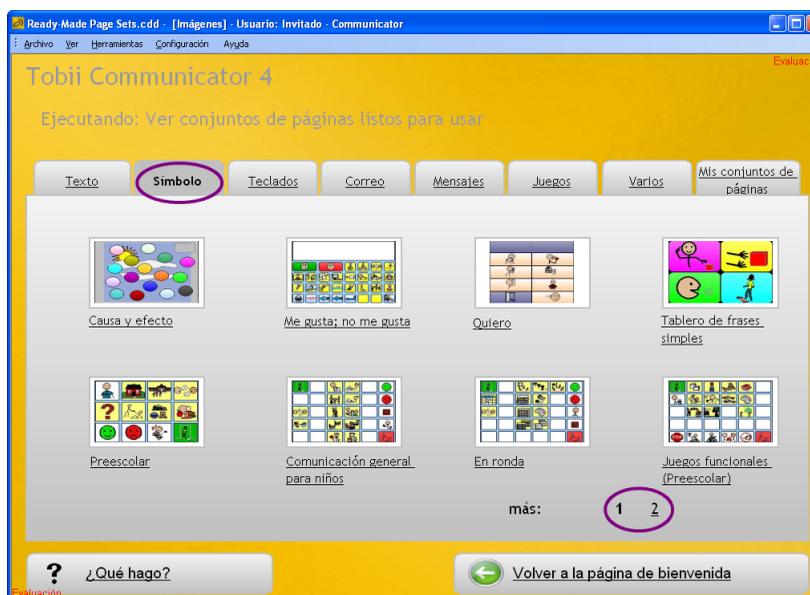
## Comprobación de los grupos de páginas predefinidos

Tobii Communicator incorpora una amplia variedad de grupos de páginas predefinidos que incluyen tableros de comunicación basada en texto, comunicación basada en símbolos, teclados en pantalla, juegos, reproductor de música y muchos más.

### Cómo comprobar los grupos de páginas predefinidos

1. Si no ve ninguna barra de menús, presione **F10**.
2. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Ver grupos predefinidos**.

Aparece esta pantalla:



*Compruebe todos los grupos de páginas predefinidos.*

Estas páginas hacen la función de índice de todos los grupos de páginas predefinidos y también de los grupos de páginas propios almacenados en la carpeta predeterminada, **Mis grupos de páginas**.

Haga clic en la ficha de categoría, por ejemplo **Juegos**, para ver el tipo de grupos de páginas predefinidos de su interés.

Haga clic en una **vista en miniatura** para ejecutar el grupo de páginas que representa.

Tenga en cuenta que algunas categorías tienen más de ocho resultados; haga clic en los números de página situados en la parte inferior derecha.

3. Cada uno de los grupos de páginas contiene un tipo de botón **Atrás** que le devolverá a la página general. La apariencia y la posición de los botones Atrás puede variar.



*Existen diferentes botones para volver al grupo de páginas anterior (Ver grupos predefinidos).*

## Cambio de varios botones en un grupo de páginas

La mayoría de los terapeutas encuentran elementos en los grupos de páginas predefinidos que se adaptan a las necesidades del usuario, ¡sólo con unos pequeños cambios!

Es aconsejable que guarde su propia copia para, a continuación, realizar los cambios en la copia.

Como ejemplo, en esta sección se describe cómo cambiar el texto y el símbolo de un botón en el grupo de páginas **Me gusta, No me gusta**:



*Antes: saltar en una pelota*



*Después: pintar*

## Creación de su propia copia de un grupo de páginas

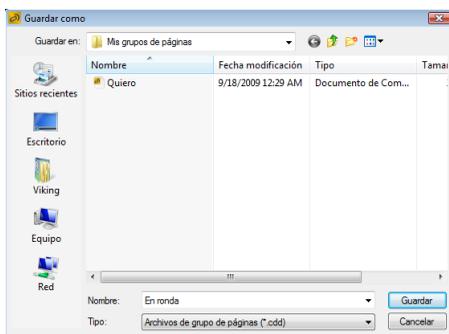
1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Ver grupos predefinidos**.
2. En la ficha **Imágenes**, haga clic en **Me gusta, No me gusta** (o busque y haga clic en el grupo de páginas que desea cambiar).



*Busque un grupo de páginas para empezar a trabajar en **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Ver grupos predefinidos**.*

3. El grupo de páginas se abre en la vista Ejecutar. Si no aparece la barra de menús, presione **F10**.
4. Cuando vea la barra de menús, seleccione el comando de menú **Archivo > Guardar como**.

Aparece el cuadro de diálogo Guardar como, estándar de Windows:



*Compruebe que la carpeta en la que va a guardar es la correcta.*

5. En la parte superior del cuadro de diálogo, seleccione la carpeta en la que va a guardar.

Asegúrese de guardar su trabajo en Mis documentos > Tobii Communicator 4 > **nombre de usuario** > Mis grupos predefinidos, donde el **nombre de usuario** es el usuario de Tobii Communicator. Si no ha creado usuarios adicionales, el nombre de usuario será siempre **Invitado**.

6. En la parte inferior del cuadro de diálogo, asigne un nuevo nombre de archivo al grupo de páginas.
7. Haga clic en **Guardar**.

(si se había seleccionado el grupo de páginas original como parte de la página principal del usuario, Tobii Communicator le preguntará si desea vincular la página principal al grupo de páginas modificado, el grupo de páginas antiguo o ambos. Elija una opción y haga clic en Aceptar).

Ahora está ejecutando su propia copia del grupo de páginas. Para asegurarse, observe la barra de título.

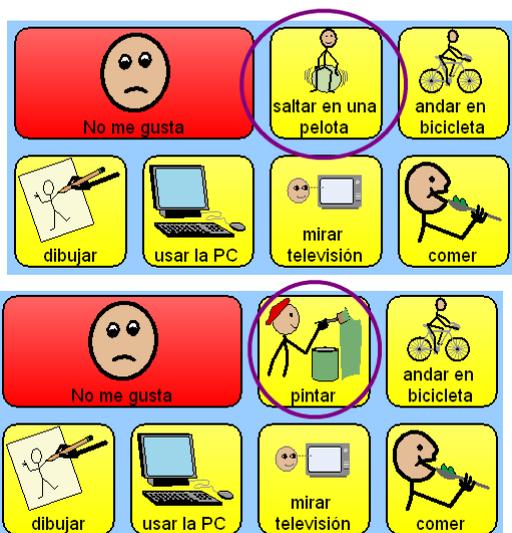
## Dos formas de modificar los botones

Ahora tiene dos opciones:

- Modificar los botones en la vista Ejecutar con el Asistente para editar botones [39]. El asistente le guiará paso a paso.
- Modificar los botones en la vista Editar con la herramienta de contenido de botón [43]. La herramienta de contenido es un cuadro de diálogo integral que permite cambiar el texto, la imagen y el sonido en un solo paso.

## Asistente para editar botones en la vista Ejecutar

Como ejemplo se muestra cómo cambiar el texto y el símbolo de un botón del grupo de páginas **Me gusta/ No me gusta**, desde *Jugar a la pelota* a *Clases de hípica*.



*Antes: saltar en una pelota*

*Después: pintar*

## Cómo modificar un botón

Debe estar en la vista Ejecutar con su propia copia del grupo de páginas. Para saber cómo puede hacer su propia copia, consulte aquí <sup>37</sup>.

Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, pulse F5.

1. Coloque el puntero del mouse sobre el botón que desea cambiar. Pulse **CTRL y clic con botón primario**. Es decir, mantenga presionada la tecla CTRL del teclado mientras hace clic en el botón del mouse **primario**.



*El asistente para editar botones se abre con una imagen de presentación.*

Haga clic en la casilla de verificación para omitir esta imagen en el futuro.

2. Haga clic en **Siguiente**.

El asistente avanza al paso Texto del botón:



*Edite el texto en este paso.*

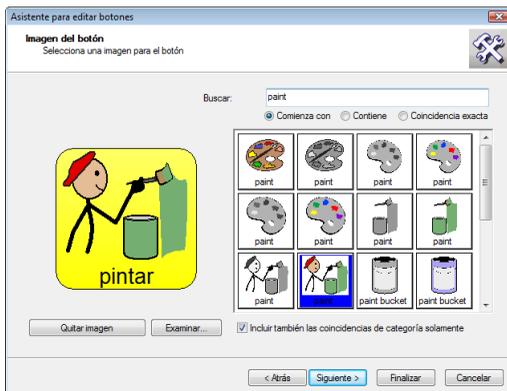
4. En este ejemplo, escriba **Clases de hípica**.

Fijese que se selecciona el texto del botón actual (azul). El texto que escriba sustituirá al texto seleccionado, por lo que no necesitará borrar el texto antiguo para poder escribir el nuevo.

5. Haga clic en **Siguiete**.

El asistente avanza al paso Imagen.

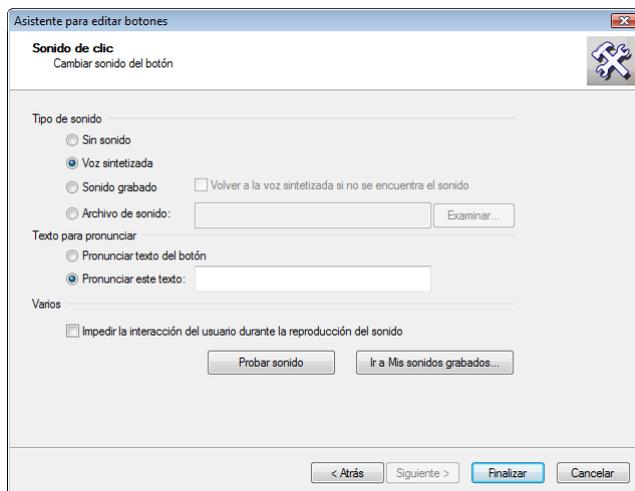
Haga clic en el botón Examinar. Aparece este cuadro de diálogo:



*Elija una imagen en este paso.*

6. En el campo de búsqueda, escriba **caballo**. Haga clic en el botón de opción de **Contiene**; se le presentarán todas las imágenes que puede seleccionar.
7. Haga clic en la imagen deseada y luego seleccione **Guardar**.
8. En el asistente, haga clic en **Siguiente**.

El asistente avanza al paso Sonido:



*Decida el sonido que desea utilizar en este paso.*

9. Elija **Sin sonido** en este ejemplo.
10. Haga clic en **Finalizar**.

El asistente se cierra.

La página refleja los cambios realizados.

11. Seleccione el comando de menú **Archivo > Guardar** (CTRL+S) para guardar las modificaciones.

## Cambio de un botón de la vista Editar

Como ejemplo se muestra cómo cambiar el texto y el símbolo de un botón del grupo de páginas **Me gusta/ No me gusta**, desde *Jugar a la pelota* a *Clases de hípica*.



*Antes: saltar en una pelota*

*Después: pintar*

### Cómo modificar un botón

Debe estar en la vista Editar con su propia copia del grupo de páginas. Para saber cómo puede hacer su propia copia, consulte aquí [\[37\]](#).

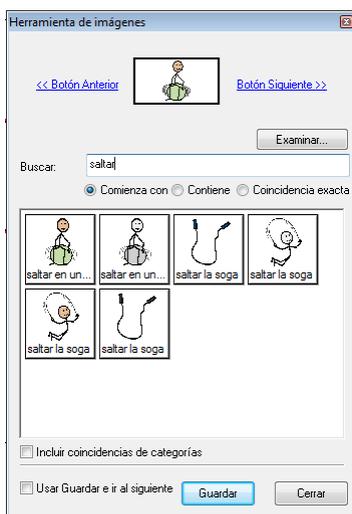
Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, pulse SHIFT+F5.

1. Haga clic para seleccionar el botón que desea cambiar.
2. Haga clic en la herramienta de contenido.



*Herramienta de contenido.*

A continuación aparece el **cuadro de diálogo de la herramienta de contenido**:

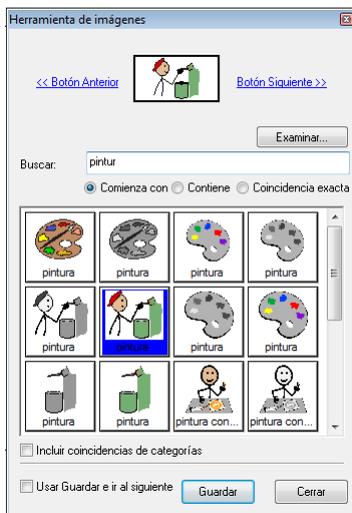


*Si lo desea puede cambiar más que imágenes aquí.*

3. En el campo **texto del botón**, elimine *jugar a la pelota* y escriba *Clases de hípica*..

4. En el campo **Buscar**, escriba *caballo*.

La zona de imágenes se actualiza con imágenes cuya descripción contenga la palabra *caballo* (si se utiliza la opción *Contiene* se obtiene el máximo número de imágenes de entre las que poder elegir).



*Seleccione la opción **Contiene** para obtener el máximo número de resultados.*

5. Haga clic en la imagen que desea utilizar.
6. Este botón no tiene sonido. En la zona de sonido, haga clic en el botón de la opción **Pronunciar texto**, pero deje el campo de texto vacío.
7. Haga clic en **Guardar**.
8. Haga clic en **Cerrar**.
9. Seleccione el comando de menú **Archivo > Guardar** (CTRL+S) para guardar su grupo de páginas.



**Capítulo**

---



# **Configuración para un usuario**

## Utilización del asistente de configuración

El grupo de páginas especial denominado **Asistente de configuración** le ayuda a preparar Tobii Communicator para un usuario específico.

Si el PC va a tener distintos usuarios además del terapeuta, vea Perfiles de usuario [372] para saber cómo crear varios usuarios. A continuación, cambie al usuario para el que desea crear un perfil, incluida la configuración y grupos de páginas.

### Inicio del asistente de configuración

1. Inicie Tobii Communicator.
2. Si no ve ninguna barra de menús, presione **F10**.
3. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**.

Aparece esta pantalla:



*Observe los cinco pasos que aparecen en la parte superior de la pantalla.*

Como puede ver en los botones numerados de la parte superior, el asistente le guiará a través de cinco actividades de configuración necesarias.

En cada paso, puede hacer clic en el botón **¿Qué hago?** para ver consejos en pantalla. Para obtener instrucciones más detalladas, vea abajo.

## Cinco pasos del asistente de configuración

Muchos usuarios tendrán una página principal vinculada a varios grupos de páginas diferentes adaptadas a diversos desafíos diarios. Los tres primeros pasos le ayudan a seleccionar grupos de páginas para el usuario, vincularlos a una página principal y organizar las opciones.

- Ver y seleccionar grupos de páginas [50](#)
- Seleccionar la página principal del usuario [53](#)
- Elegir Orden y favoritos [55](#)

Muy pocos usuarios, aparte de los terapeutas, emplean el mouse como método de entrada de Tobii Communicator. Algunos utilizan los pulsadores o la exploración y, otros, dispositivos con puntero adicionales, pantallas táctiles o dispositivos de seguimiento visual. En el paso 4 se determina el modo de interacción del usuario con los grupos de páginas de Communicator en la vista Ejecutar.

Si ha elegido grupos de páginas predefinidos para funciones especiales como mensajes de correo electrónico o de texto, en el paso 4 también podrá introducir la información necesaria para que estas funciones se ejecuten:

- Ajustar la configuración del usuario [58](#)

En el paso final, se selecciona el grupo de páginas que aparecerá al inicio. Tobii Communicator 4 incorpora la página de bienvenida del terapeuta como grupo de páginas de inicio. Normalmente, la página principal del usuario se configura para que se ejecute automáticamente al inicio, pero hay otras opciones:

- Iniciar. [62](#)

## Selección de los grupos de páginas que se van a utilizar

Esta sección describe cómo configurar los grupos de páginas a los que el usuario tendrá acceso desde su página principal. No se preocupe si todavía no ha creado una página principal, lo hará más adelante.

Si tiene más de un usuario, elegirá los grupos de páginas para el usuario seleccionado actualmente. Vea [Perfiles de usuario](#) <sup>[372]</sup>.

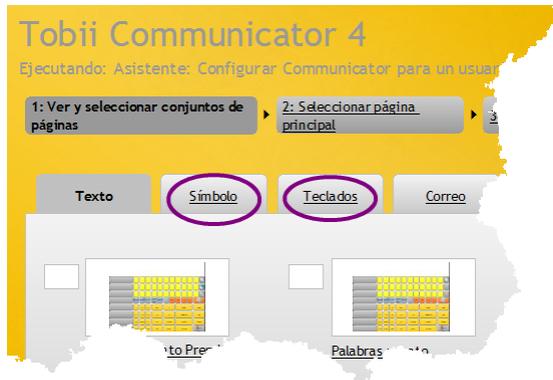
### Revisión de los grupos de páginas predefinidos

Debe ejecutar el asistente de configuración del grupo de páginas especial, paso 1. Para saber cómo hacerlo, vea arriba [Utilización del asistente de configuración](#) <sup>[48]</sup>.

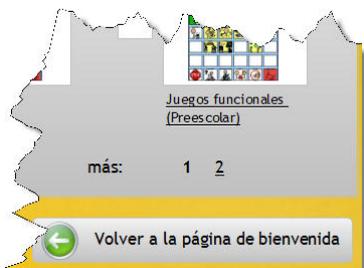
Ya debe de haber revisado el conjunto de grupos de páginas predefinidos. Si no es así, a continuación se indica cómo hacerlo:

1. Haga clic en una de las fichas de color gris para ver una categoría diferente de grupos de páginas.

La ficha **Mis grupos de páginas** puede estar vacía si todavía no ha almacenado ningún grupo de páginas personalizado.



*Haga clic en Símbolo o Teclados para ver otros grupos de páginas.*



*Algunas categorías tienen más de 8 resultados. Haga clic en uno de los números de la parte inferior derecha para ver más resultados.*

2. Haga clic en la imagen en miniatura de cualquier grupo de páginas para ejecutarlo.
3. Haga clic en el botón **Atrás** del grupo de páginas para volver al asistente de configuración. La apariencia y la posición de los botones Atrás puede variar.



*Distintos botones Atrás.*

## **Selección de grupos de páginas para vincular a la página principal**

1. Para elegir un grupo de páginas, haga clic en la casilla de verificación situada junto a la vista en miniatura correspondiente.



*Los grupos de páginas seleccionados se mostrarán con una casilla de verificación de color amarillo intenso y se vincularán automáticamente a la página principal.*

2. Elija tantos grupos de páginas como desee, uno o varios de cada ficha.

Vuelva a hacer clic en la casilla de verificación para quitar la selección de un grupo de páginas.

Vea, a continuación, el siguiente paso del asistente de configuración.

### **Método alternativo para elegir grupos de páginas**

También puede seleccionar el comando de menú **Configuración > Asistente de configuración > Grupos de páginas seleccionados** para elegir grupos de páginas mediante un cuadro de diálogo de Windows.

### **¿Qué sucede con los grupos de página creados posteriormente?**

Si almacena sus grupos de páginas en la carpeta predeterminada, Mis grupos de páginas, podrá visualizarlos en el asistente y vincularlos a la página principal predefinida.

## Selección de una página principal

En este paso elegirá una página predefinida como página principal del usuario.

Si tiene más de un usuario, elegirá la página principal para el usuario seleccionado actualmente (vea Perfiles de usuario [372](#)).

### Selección de una página principal

Debe ejecutar el asistente de configuración. Para saber cómo hacerlo, vea arriba Utilización del asistente de configuración [48](#).

1. En la parte superior de la página, haga clic en el botón marcado como **2: Seleccionar Página principal**.

Aparece un conjunto de páginas principales predefinidas.



*Aquí también puede elegir grupos de páginas de Mis grupos de páginas.*

Utilice la barra de desplazamiento de la derecha para ver otras posibles páginas principales.

Si ha creado una página principal personalizada y la ha guardado en la carpeta predeterminada Mis documentos > Tobii Communicator 4 > **Nombre de usuario** > Mis grupos de páginas, aparecerá aquí como posible opción (si no ha creado usuarios adicionales, el nombre de usuario será **Invitado**).

- Haga clic en la vista en miniatura de la página principal predefinida más adecuada para el usuario.

Aparece este cuadro de diálogo emergente con una imagen más grande de la página y una explicación.



*Las páginas de inicio predefinidas incluyen algunas explicaciones.*

- Haga clic en **Seleccionar y cerrar** para elegir esta página o en **Cerrar** si la página no le gusta.

La página principal elegida pasa a formar parte de los grupos de páginas especiales. Se puede acceder a ella con el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Página principal**.

Vea abajo el siguiente paso del asistente de configuración.

### Método alternativo

También puede ajustar las mismas opciones de configuración en un cuadro de diálogo con el comando de menú **Configuración > Asistente de configuración > Página principal**.

## Favoritos y orden de la página principal

En este paso se elige el orden en el que se mostrarán los vínculos a otros grupos de páginas en la página principal del usuario. Si ha seleccionado más de un grupo de páginas de la misma categoría, por ejemplo, varios teclados, deberá identificar un *teclado* favorito.

Si tiene más de un usuario, elegirá el orden y los favoritos para el usuario seleccionado actualmente (vea Perfiles de usuario [372]).

### Cómo elegir un favorito

Debe ejecutar el asistente de configuración del grupo de páginas especial. Para saber cómo hacerlo, vea arriba Utilización del asistente de configuración [48]. En este ejemplo, se indica cómo identificar el favorito del usuario entre varios grupos de páginas de comunicación.

1. En la fila superior, haga clic en el botón **3: Favoritos y orden**.

Aparece esta página:



*La selección de favoritos es opcional.*

2. Busque la línea correspondiente a la categoría en la que el usuario tendrá varios grupos de páginas, por ejemplo, grupos de páginas de comunicación. Haga clic en el botón **Cambiar** situado a la derecha de esta categoría.

Aparece este cuadro de diálogo:



*Seleccione el grupo de páginas de comunicación predeterminado para este usuario.*

La lista contendrá todos los grupos de páginas de comunicación seleccionados en el paso 1 del asistente. Además, contendrá los grupos de páginas seleccionados en la carpeta “Mis grupos de páginas”, ya que *pueden* ser grupos de páginas de comunicación personalizados.

3. Haga clic en el nombre de un grupo de páginas de comunicación.
4. Haga clic en **Aceptar**.

### **Cómo cambiar el orden**

Utilice esta opción si la página principal del usuario incluye una lista de grupos de páginas. Podrá determinar el orden de la lista. Todavía estamos en el paso 3 del asistente de configuración.

1. Haga clic en el botón **Cambiar orden** situado a la derecha de la lista.



*Cambio del orden de los grupos de páginas adicionales a los que se accede desde la página principal.*

Aparece este cuadro de diálogo.



*Cambio del orden de los grupos de páginas de la página principal.*

La lista contiene todos los grupos de páginas seleccionados en el paso 1 del asistente de configuración <sup>50</sup>.

2. Haga clic en el nombre de un grupo de páginas. Para cambiar su posición en la lista, haga clic en la flecha **arriba** o **abajo**.
3. Haga clic en **Aceptar**.

## Método alternativo

También puede acceder a Favoritos y orden con el comando de menú **Configuración > Asistente de configuración > Favoritos y orden**.

Vea abajo el siguiente paso del asistente de configuración.

## Ajustar la configuración del usuario

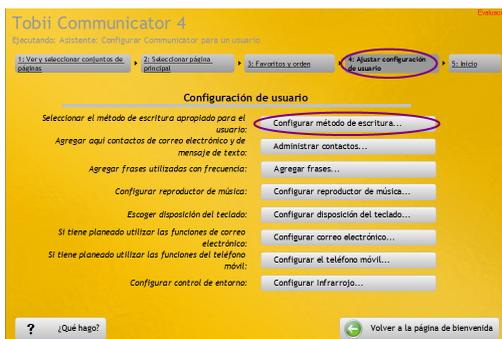
¿Cómo presiona los botones el usuario en los grupos de páginas de Communicator en la vista Ejecutar?: ¿Con el pulsador? ¿Con el mouse? ¿Con el teclado? ¿Con el head mouse? ¿Con el seguimiento visual? En este paso seleccionará un método de entrada.

Si tiene más de un usuario, se crea una configuración para el usuario seleccionado actualmente. Vea Perfiles de usuario [\[372\]](#).

### Configuración del método de entrada

Debe ejecutar el **asistente de configuración** del grupo de páginas especial. Para saber cómo hacerlo, vea arriba Utilización del asistente de configuración [\[48\]](#).

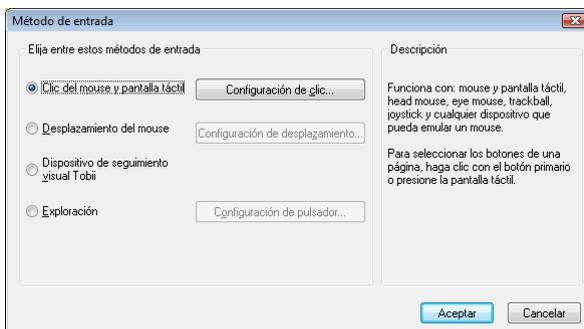
1. En la fila superior, haga clic en el botón **4: Ajustar la configuración del usuario**.



*Debe realizar una selección para el botón superior, Método de entrada.*

2. Haga clic en el botón **Configurar método de entrada** situado en la parte superior de la columna derecha.

Aparece este cuadro de diálogo.



*Los métodos de entrada se explican en el lado derecho.*

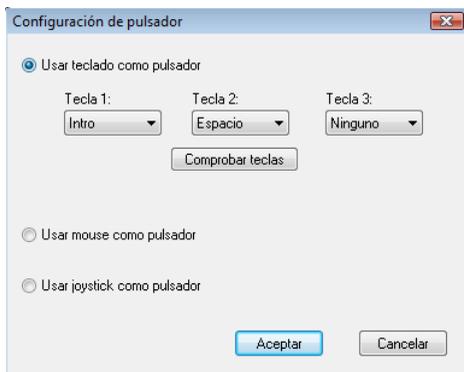
3. Elija un método del lado izquierdo para ver la explicación en el lado derecho.
4. Si elige **Clic del mouse y pantalla táctil** o **Desplazamiento del mouse**, haga clic en **Aceptar**.

Haga que el usuario pruebe el sistema.

A continuación, vuelva a este cuadro de diálogo y vaya a **Configuración de clic** o **Configuración de desplazamiento** para ajustarlo de la manera más cómoda para el usuario. Cómo puede observar en los dos cuadros de diálogo secundarios, puede ajustar el tiempo y la apariencia del cursor de desplazamiento.

5. Si elige **Exploración**, haga clic en **Configuración de pulsador**

Aparece este cuadro de diálogo:



*Asignación de teclas del teclado para su uso mediante un pulsador de emulación de teclas. O un usuario de teclado.*

Indique si el pulsador que se está utilizando emula pulsaciones de teclas o clics de mouse. Si el usuario va a controlar la exploración con el teclado, elija Usar teclado como pulsador. Si va a utilizar el mouse, elija Usar mouse como pulsador.

En el caso de que un pulsador basado en el teclado pueda enviar más de una señal, deberá definir qué teclas se considerarán como señales del pulsador.

6. Haga clic en **Aceptar**.
7. Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Método de entrada.

## Otras configuraciones de usuario

Para **todos** los usuarios:

Vea Administración de contactos <sup>[314]</sup>.

Vea Cómo agregar frases <sup>[316]</sup>.

Vea Configuración del reproductor de música <sup>[363]</sup>.

Para el sonido, vea Activación de la voz sintetizada <sup>[301]</sup>, Configuración de la señal sonora <sup>[309]</sup>, Configuración de Leer al escribir <sup>[310]</sup>

Vea Predicción de palabras <sup>[333]</sup>.

Vea Distribución del teclado [\[337\]](#).

Vea Configuración del visor de imágenes [\[342\]](#).

Vea Configuración de la cámara web [\[344\]](#).

Para los usuarios con **Exploración como método de entrada**:

Vea Configuración de exploración [\[269\]](#) y Resaltado [\[330\]](#)

Para los usuarios que tengan la edición **Premium**:

Vea Configuración de correo electrónico [\[358\]](#).

Vea Configuración del teléfono móvil [\[364\]](#).

Vea Configuración de controles infrarrojos [\[346\]](#).

Vea Configuración del chat [\[367\]](#).

Vea Configuración del calendario [\[369\]](#).

### **Método alternativo**

También puede acceder al cuadro de diálogo Método de entrada seleccionando el comando de menú **Configuración > Método de entrada**

Vea abajo el siguiente paso del asistente de configuración.

## Selección del grupo de páginas de inicio

¿Qué debe suceder cuando se inicia Tobii Communicator?

Si tiene más de un usuario, se elige una opción para el usuario seleccionado actualmente (vea Perfiles de usuario [372]).

Si desea que Tobii Communicator pregunte qué usuario debe utilizar cada vez que se inicie el programa, vea el comando de menú **Configuración > Usuarios > Cambiar usuario de inicio**.

### Cómo elegir la página de inicio

Debe ejecutar el asistente de configuración del grupo de páginas especial. Para saber cómo hacerlo, vea arriba Utilización del asistente de configuración [48].

1. En la fila superior, haga clic en el botón **5: Iniciar**.

Aparece esta página:



*¡Sólo tendrá que elegir una de las tres opciones que aparecen a la izquierda de la página!*

2. Elija una de las tres opciones de la izquierda.

La **página principal** a la que se hace referencia es la seleccionada en el paso 2: Selección de la página principal <sup>53</sup>.

Ésta es la **página de bienvenida**, que sirve de introducción y punto de partida para los terapeutas:



*La página de bienvenida de los terapeutas.*

Si elige **Iniciar en vista Editar**, Communicator se iniciará con un nuevo grupo de páginas en blanco, de la misma forma que lo hace Microsoft Word.

3. Cuando termine su selección, es posible que desee salir y reiniciar Communicator para ver el efecto. Seleccione el comando de menú **Archivo > Salir de Communicator**.

## Acceso alternativo a Configuración

También puede configurar estas opciones con el comando de menú **Configuración > Asistente de inicio > Grupo de páginas de inicio**.



**Capítulo**

---



**IV**

**Creación de sus  
propios grupos de  
páginas**

## Descripción general

En esta sección se describe cómo crear sus propios grupos de páginas, para empezar, con páginas vacías.

Le sorprenderá comprobar lo rápido y fácil que resulta crear páginas de diseño atractivo y totalmente funcionales.

- Guía rápida de la vista Editar <sup>[67]</sup> muestra dónde encontrar las herramientas utilizadas con más frecuencia.
- Creación de grupos de páginas básicos <sup>[71]</sup> abarca los pasos necesarios para crear páginas de comunicación simples y vincularlas entre sí.
- Control de la apariencia <sup>[114]</sup> describe las herramientas y comandos necesarios para personalizar la apariencia de los botones y las páginas.
- En Cómo agregar acciones y comportamiento inteligente <sup>[144]</sup> aprenderá a utilizar las funciones de las fichas de funciones, como Correo electrónico, Juegos, Reproductor de música, etc., en sus propios grupos de páginas.
- Cómo volver a utilizar su trabajo <sup>[181]</sup> describe cómo copiar de los grupos de páginas predefinidos a sus propios grupos de páginas o reutilizar su propio trabajo en grupos de páginas diferentes.

## Guía rápida de la vista Editar

La vista Editar ofrece las herramientas necesarias para crear o modificar sus propios grupos de páginas.

### Activación y desactivación de las barras de herramientas

1. Para activar o desactivar las diferentes barras de herramientas o funciones de ventana, utilice el comando **Ver > Barras de herramientas**.
2. Elija el nombre de la barra de herramientas para activarla o desactivarla.
3. Las funciones con casillas de verificación doradas están activadas en la ventana de Communicator.

### Apunte al icono para obtener un consejo sobre la herramienta.

Mantenga el puntero del mouse sobre cualquier icono para ver la función de la herramienta.

### Herramientas importantes

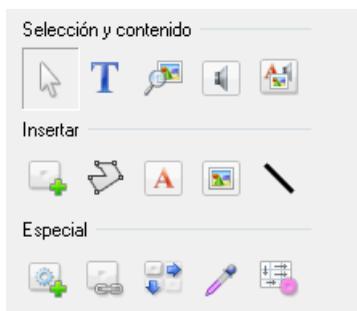
Ésta es la **barra de herramientas estándar**. Si reconoce una herramienta de Windows, por ejemplo, Nuevo, Guardar, Imprimir, Rehacer o Deshacer; la herramienta hará lo mismo en Communicator que en otros programas de Windows.

Observe la herramienta para **Ejecutar** el grupo de páginas. Hacer clic en este icono es igual que seleccionar el comando de menú **Ver > Vista Ejecutar** o presionar **F5**. Al lado está la herramienta de la Vista Editar: como estamos en esta vista, el botón está seleccionado.



*Barra de herramientas estándar.*

Ésta es la **caja de herramientas de edición**. Siempre está presente en la vista Editar y siempre en el mismo lugar.



Haga clic en la **herramienta del puntero** cuando desee poder seleccionar y marcar objetos en la página. Observe también la **herramienta de botón** que le ayudará a dibujar botones en la página y la **herramienta de contenido de botón** que le ayudará a convertir rápidamente una página de botones vacíos en un grupo de páginas de comunicación.

Ésta es la barra de herramientas **de fuentes**. Sirve para controlar la apariencia del texto.



*Barra de herramientas de fuentes.*

Ésta es la **barra de herramientas de apariencia**, que controla el color, el grosor de línea, etc. Observe especialmente las herramientas que permiten elegir la **forma del botón** y el **relleno de degradado** al dibujar botones personalizados.



*Barra de herramientas de apariencia.*

Ésta es la barra de herramientas **de página de cuadrícula**. Observe las dos primeras herramientas. Haga clic en la primera para activar o desactivar una **cuadrícula automática de botones**. Haga clic en la segunda y, a continuación, arrastre el área de color para **indicar cuántos** botones desea.

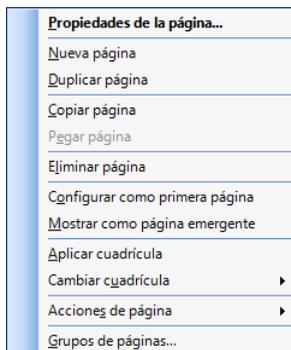


*Barra de herramientas de cuadrícula.*

## Menús activados mediante un clic con el botón secundario

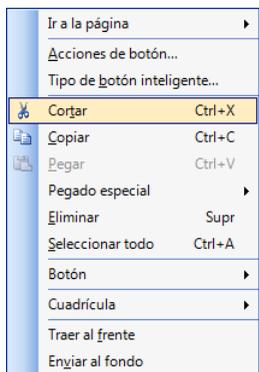
Para su comodidad, los comandos más frecuentes están disponibles en dos menús activados mediante un clic con el botón secundario en la vista Editar. Los comandos de estos menús se describen en otras partes.

Puede **hacer clic con el botón secundario del mouse en la lista de páginas** para acceder a este menú. Los comandos que se aplican a un grupo de páginas específico se aplicarán a la página seleccionada actualmente.



*Haga clic con el botón secundario del mouse en la lista de páginas.*

**Haga clic con el botón secundario del mouse en el área de trabajo** para ver el menú que aparece a continuación. Tenga en cuenta que los comandos que seleccione para los botones se aplicarán a los botones seleccionados actualmente.

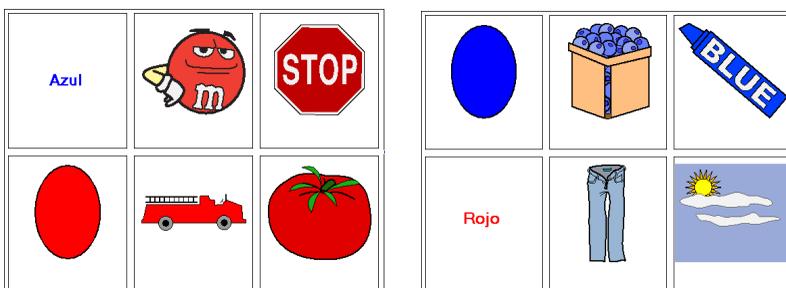


*Haga clic con el botón secundario del mouse en el área de trabajo.*

## Creación de grupos de páginas básicos

En las siguientes secciones encontrará toda la información necesaria para crear grupos de varias páginas para la comunicación mediante una combinación de texto, imágenes y sonido en los botones.

En estas secciones se describe este ejemplo sencillo de dos páginas:



## Creación de páginas

### Cómo crear una página nueva en blanco

Se recomienda crear páginas nuevas en la **vista Editar**. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS+ F5**.

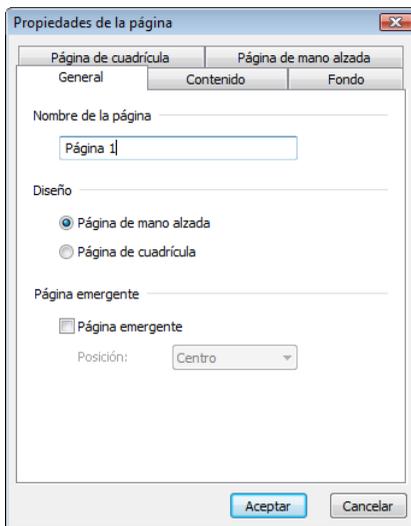
- Si desea crear un grupo de páginas completamente nuevo, seleccione el comando de menú **Archivo > Nuevo**. Si no ha guardado su trabajo, se le preguntará si desea guardarlo primero.
- Para agregar una página nueva en blanco a un grupo de páginas en el que ya está trabajando, seleccione el comando de menú **Página > Nueva página**.

Las páginas nuevas se numeran de manera consecutiva, pero se agregan a la lista de páginas justo después de la página actual. Esto significa que es posible que las páginas se numeren de manera desordenada, no obstante esto no tendrán ningún efecto práctico cuando se ejecute el grupo de páginas. Si desea saber cómo se cambia el orden de páginas, vea Organización de páginas [\[14\]](#)

## Cómo nombrar las páginas

A las páginas se les asigna automáticamente un nombre al crearlas, con un formato muy aburrido (página 1, página 2).

1. Para darle a su página un nombre con más significado, seleccione el comando de menú **Página > Propiedades de la página**.
2. Introduzca un nombre en la primera ficha, **General**.



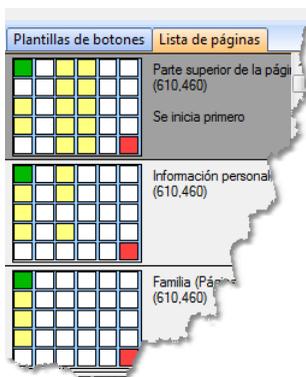
*Si lo desea, también puede cambiar el nombre de las páginas.*

3. Haga clic en **Aceptar**.
4. Verá el nombre nuevo en la **Lista de páginas**.

## Lista de páginas

Las páginas se muestran en la Lista de páginas, a la izquierda del área de trabajo, debajo de la caja de herramientas de edición.

- Para traer la Lista de páginas al frente, haga clic en su ficha.
- Si no ve la lista de páginas, seleccione el comando de menú **Ver > Lista de páginas**.



*La ficha Lista de páginas está en la parte izquierda del área de trabajo.*

## Eliminación de páginas

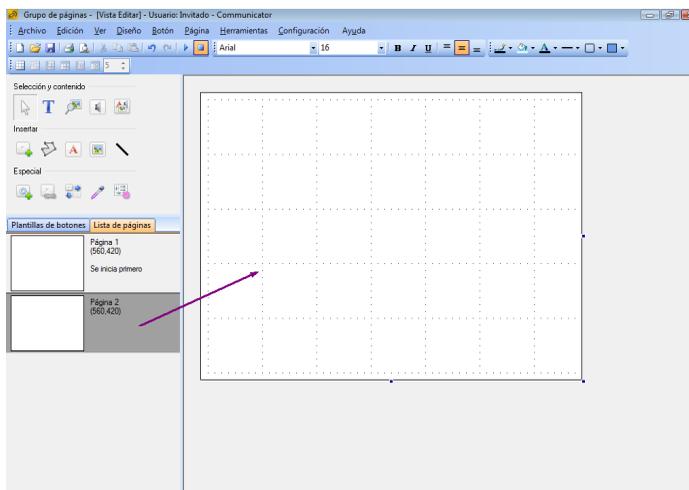
Para eliminar una página, debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS + F5**.

1. En la **Lista de páginas**, seleccione la página que desea eliminar.
2. Seleccione el comando de menú **Página > Eliminar página**.

## Ejemplo

Para crear el grupo de muestras de colores , cree un nuevo grupo de páginas y luego cree una segunda página.

Debería ver algo así:



*La página actual aparece marcada en la Lista de páginas.*

### **Vea también:**

Para cambiar los nombres de las páginas: Creación de páginas <sup>[71]</sup>

Para cambiar el orden de las páginas en la Lista de páginas: Organización de páginas <sup>[14]</sup>

Creación de botones con una cuadrícula <sup>[76]</sup>

Utilización de páginas emergentes para selección de usuarios <sup>[175]</sup>

Propiedades de la página <sup>[115]</sup>

## **Cómo guardar su trabajo**

Le será más fácil localizar y trabajar con grupos de páginas si las guarda en la misma carpeta del PC.

- Le recomendamos que las guarde en la carpeta Mis grupos de páginas de su nombre de usuario de Communicator. Esta es la carpeta que Communicator sugerirá automáticamente cuando cree grupos de páginas nuevos.

- Si no se ha creado ningún otro usuario en Communicator, su nombre de usuario será Invitado.

Para más información sobre cómo crear y administrar diferentes usuarios en Communicator, vea Perfiles de usuario <sup>[372]</sup>.

## Cómo guardar un grupo de páginas

El grupo de páginas debe mostrarse en Communicator.

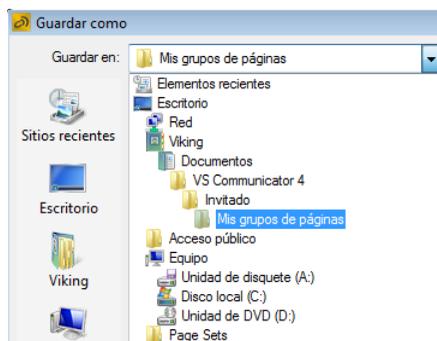
1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Guardar**.

Si ya ha guardado el grupo de páginas antes, ya habrá terminado.

2. Si se trata de un grupo de páginas nuevo, verá el cuadro de diálogo estándar de Windows **Guardar como**.

Compruebe que está guardando el grupo de páginas en la carpeta correcta.

3. Introduzca un nombre de archivo para el grupo de páginas y haga clic en **Aceptar**.



*Si lo guarda en Mis grupos de páginas se simplificará toda búsqueda posterior.*

### Vea también:

Cómo encontrar su grupo de páginas más tarde <sup>[109]</sup>

## Creación de botones con una cuadrícula

Las cuadrículas permiten crear fácilmente un amplio número de botones de apariencia cuadrada y organizada. Los botones de cuadrícula se ajustan automáticamente al tamaño de la página.

Si desea crear y colocar botones de forma menos rápida, pero con más opciones para elegir, vea Dibujo de botones personalizados<sup>[17]</sup>.

### Cómo agregar botones aplicando una cuadrícula

Asegúrese de que está en la vista Editar y que la página que aparece en el área de trabajo es la página a la que desea agregar botones.

1. Seleccione el comando de menú **Página > Aplicar cuadrícula**.

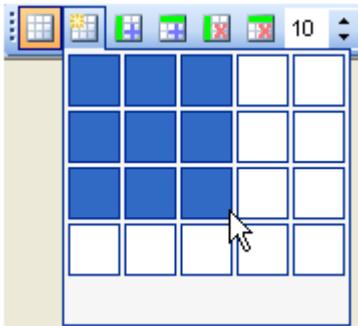
O haga clic en la herramienta de **aplicación de cuadrícula** de la barra de herramientas de cuadrícula:



2. Communicator convierte la página en una página de cuadrícula. Las páginas de cuadrícula siempre se rellenan con varios botones de apariencia cuadrada y organizada.
3. Para cambiar el número de botones, haga clic en la herramienta de tamaño de cuadrícula.

Aparece una cuadrícula pequeña de color blanco.

4. Mueva el puntero del mouse hacia abajo y hacia la derecha sobre la cuadrícula pequeña. Aparecen cuadrados de color gris para indicar el número de botones que desea.



*Indicación de las dimensiones de la cuadrícula.*

5. Al terminar, haga clic en la cuadrícula pequeña.
6. Seleccione el comando de menú **Archivo > Guardar** para guardar su grupo de páginas.

## Más herramientas de cuadrícula



*Herramientas para agregar y quitar filas y columnas de la cuadrícula*

Para obtener un número mayor o menor de botones, también puede agregar o quitar filas y columnas. Utilice las herramientas restantes de la **barra de herramientas de cuadrícula** o los comandos de menú de **Página > Cambiar cuadrícula**.



*Herramienta para cambiar el espaciado entre botones*

Utilice la última herramienta de la barra de herramientas de cuadrícula para cambiar el espaciado entre los botones.

También puede cambiar el espaciado con el comando de menú **Página > Propiedades de la página**. Elija la ficha **Página de cuadrícula** y ajuste el valor de espaciado.

## Eliminación de todos los botones de una página de cuadrícula

Para quitar todos los botones, vuelva a convertir su página en una página normal:

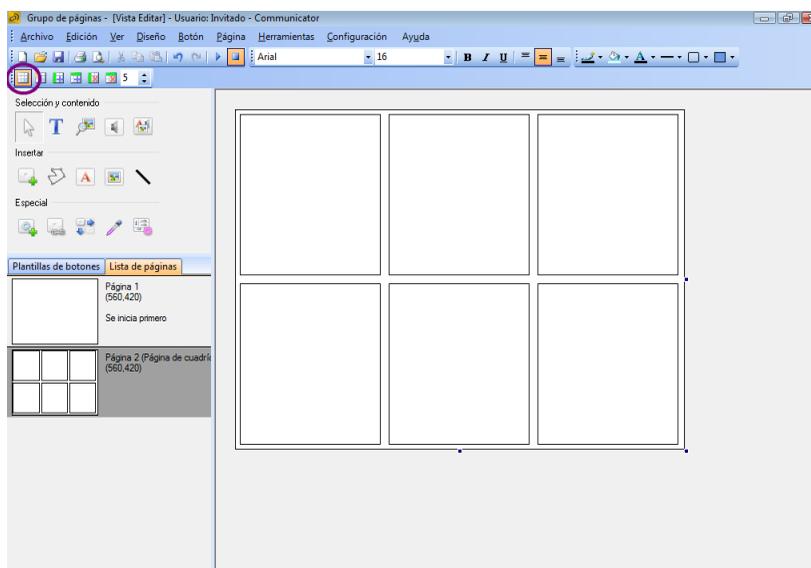
- Seleccione de nuevo el comando de menú **Página > Aplicar cuadrícula**.
- Desaparecerá la marca de verificación del menú **Página** para indicar que es una página de mano alzada.

Ahora podrá seleccionar y eliminar todos los botones.

## Ejemplo

Para crear el grupo de muestras de colores <sup>71</sup>, simplemente vaya a cada página y haga clic en la herramienta de aplicación de cuadrícula.

Debe tener dos páginas con 6 botones cada una, como se muestra a continuación:



*Cuadrícula de 2 x 3 (filas x columnas).*

## Reordenación de los botones de una cuadrícula

Tras agregar contenido a los botones de la cuadrícula, tenga en cuenta que puede utilizar el puntero del mouse para arrastrar los botones en la página si desea reordenarlos.

## Cómo agregar botones mediante duplicación

Esta técnica es buena si desea rellenar una página con botones que no sean rectangulares o si no desea rellenar una página *entera* de la forma que lo hace la cuadrícula.

### Cómo agregar un botón sencillo para duplicarlo

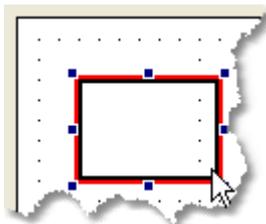
Asegúrese de que está en la vista Editar y que la página que se muestra en el área de trabajo es en la que desea agregar los botones.

1. Haga clic en la **herramienta de botón** de la caja de herramientas de edición.



*Herramienta para agregar botones*

2. Observe cómo el puntero del mouse se "carga" con un botón: El puntero cambia de forma y adquiere la forma de cruz con un botón.
3. Apunte donde debería estar la esquina superior izquierda del botón.
4. Presione y mantenga presionado el botón mientras arrastra el puntero hacia la esquina inferior derecha del botón deseado.



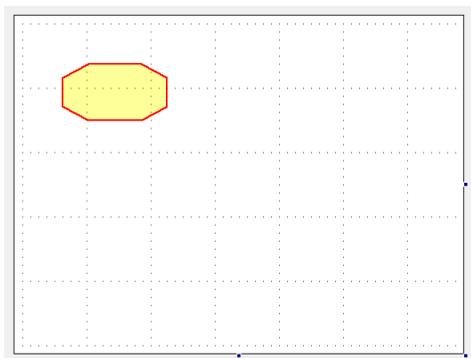
*Arrastrando con el puntero del mouse.*

5. Suelte el botón del mouse.  
Verá su nuevo botón. Este se seleccionará.

## Duplicación de un botón

Utilice la herramienta Duplicar objetos de la caja de herramientas para realizar y colocar muchas copias de un botón personalizado.

1. En una página en blanco, dibuje un botón en la parte superior izquierda de la página. (vea arriba).



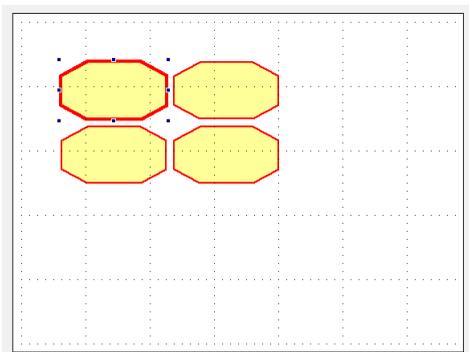
*Cambiar la forma de un botón en la barra de herramientas de Apariencia*

2. Seleccione el botón nuevo (recuerde cambiar a la herramienta del puntero).
3. Seleccione la herramienta Duplicar objetos en la caja de herramientas.



*Herramienta Duplicar objetos*

4. Apunte al centro del botón nuevo y mantenga presionado el botón del mouse.
5. Arrastre hasta la esquina opuesta de la página y suelte el botón del mouse.  
La página se llenará con copias del primer botón.



*Resultado de utilizar la herramienta Duplicar.*

También se puede arrastrar el botón para hacer una única fila de botones o arrastrar en vertical para hacer una columna.

## Selección de elementos con los que se va a trabajar

Cuando trabaje en la vista Editar, deberá tener en cuenta las marcas de selección.

Estas muestran a qué objeto se aplicará su siguiente comando (si selecciona un comando o hace clic en una herramienta que pueda aplicarse a este objeto).

### ¿Tiene problemas para seleccionar algo?

- ¿Está en la vista Editar? Presione **SHIFT+ F5** si no está seguro.
- ¿Qué herramienta está seleccionada en la caja de herramientas de edición? Cambie a la **herramienta del puntero** e inténtelo de nuevo.

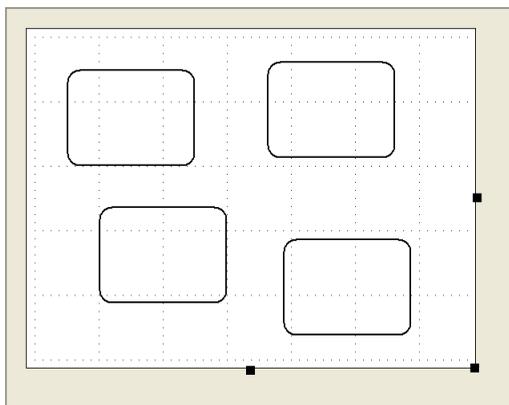


*Utilice la herramienta del puntero para seleccionar.*

## Selección del espacio de la página

Para seleccionar el espacio de la página, haga clic en la parte de color gris de la zona de trabajo.

- Cuando se seleccione el espacio o el fondo de la página, verá unos pequeños controladores de selección de color negro en torno a la esquina inferior derecha, como los que se muestran a continuación.



*Se selecciona el fondo o el espacio de la página.*

- Una vez se seleccione el espacio de la página, podrá elegir un color para este de la barra de herramientas de Apariencia.
- También puede arrastrar uno de los controladores de selección para ajustar el espacio de la página. Si su página es una página emergente, el tamaño del espacio de la misma determinará el tamaño del desplegable. Para cualquier otra página, si se cambian las dimensiones del espacio de la página se cambiará la apariencia de esta, no obstante la página siempre se extenderá para cubrir toda la ventana o la pantalla en la que se ejecute. Vea Ejecución de su grupo de páginas <sup>[105]</sup>.

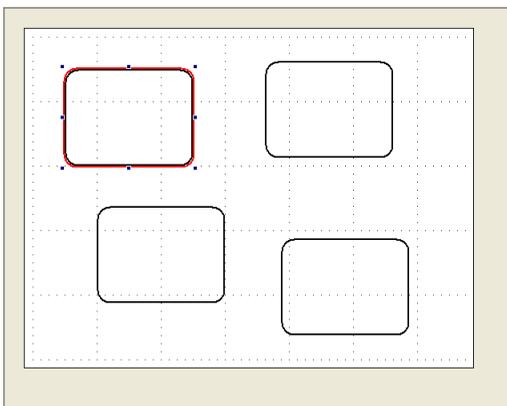
## Selección de un objeto en el espacio de la página

Para seleccionar un botón, utilice la herramienta del puntero para hacer clic sobre él.



### *Herramienta del puntero.*

Un objeto seleccionado tendrá controladores de selección rojos y pequeños controladores de selección negros.



*Debería ser fácil identificar cuál de los cuatro botones se ha seleccionado.*

- Cuando se selecciona un objeto, arrastre los controladores de selección para ajustar su tamaño.
- Dé comandos de la barra de menús, seleccione en la barra de herramientas de Apariencia o seleccione herramientas de la caja de herramientas de edición para modificar el objeto seleccionado.
- Apunte al centro del objeto y arrástrelo para moverlo.

También puede seleccionar texto, imágenes o líneas **estáticas** que estén directamente sobre el espacio de la página. Se les denomina "estáticos" porque estos objetos permanecen en el mismo lugar cuando se ejecuta el grupo de páginas: El usuario no puede presionarlos ni hacer clic sobre ellos y tampoco pueden realizar acciones.

### **Selección de varios objetos**

A continuación se indican tres maneras para seleccionar más de un objeto:

- Mantenga presionada la tecla MAYÚS mientras hace clic sobre objetos adicionales.
- Seleccione el comando de menú Editar > Seleccionar todo para seleccionar todos los objetos de la página.
- Si los objetos que desea seleccionar están próximos, apunte hacia afuera con el mouse sobre cualquiera de ellos y comience a arrastrarlo. Verá una línea de puntos (lazo) que define el área de selección. Arrástrelo hasta la esquina opuesta en diagonal, hasta que se seleccionen todos los objetos con los que desea trabajar.

### **Deselección de una parte de un grupo**

Para deseleccionar un objeto mientras deja otros seleccionados, mantenga presionada la tecla **MAYUS** mientras hace clic en el objeto para deseleccionarlo.

## **Utilización de comandos de edición estándar**

Mientras trabaja en sus páginas, probablemente le será de gran utilidad tener a mano estos comandos de edición estándar de Windows:

### **Editara > Copiar (CTRL+C)**

Coloca una copia del elemento o elementos seleccionados en el portapapeles de Windows, listos para su utilización con el comando Pegar. Tenga en cuenta que este elemento *sustituirá* a cualquier otro que hubiera antes en el portapapeles.

### **Editara > Cortar (CTRL+X)**

Quita el elemento o elementos seleccionados de la página y los coloca en el portapapeles de Windows, listos para su utilización con el comando Pegar. Tenga en cuenta que este elemento *sustituirá* a cualquier otro que hubiera antes en el portapapeles.

### **Editara > Pegar (CTRL+V)**

Coloca el último elemento colocado en el portapapeles de Windows en la página actual.

### **Editara > Deshacer (CTRL+Z)**

Invierte la última acción realizada, si es posible.

#### **Editar > Rehacer (CTRL+MAYÚS+Z)**

Repite la última acción realizada, si es posible.

#### **Editar > Eliminar**

Quita el elemento o elementos seleccionados de la página sin cambiar lo que hay en el portapapeles.

## Cómo agregar contenido rápidamente

La **herramienta de contenido de botón** es especialmente práctica a la hora de crear los paneles de comunicación como el grupo de muestras de colores .

Utilícelo para agregar texto, imágenes y un sonido básico a los botones en una única operación.

### **Utilización de la herramienta de edición de contenido de botón**

Para utilizar esta herramienta debe estar trabajando en la vista Editar. Si no está seguro de si está en la vista Editar, presione MAYÚS + F5.

1. En la caja de herramientas, haga clic en la **herramienta del puntero**.

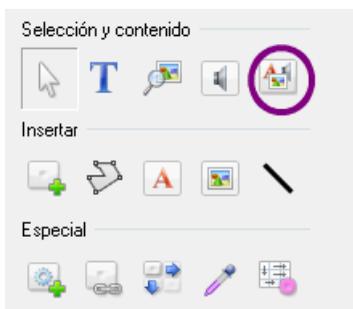


*Herramienta del puntero.*

2. En la página, haga clic en el botón con el que desee trabajar.

Tenga en cuenta que el botón presentará marcas para indicar que lo ha seleccionado.

3. En la caja de herramientas, haga clic en la **herramienta de contenido de botón**.

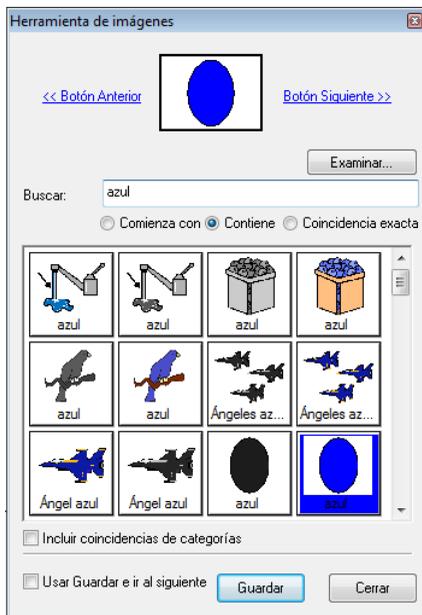


*Caja de herramientas de edición.*

Se abre el cuadro de diálogo Herramienta de contenido (vea a continuación).

4. Si desea que se muestre algún texto en el botón, escríbalo en el campo **Texto del botón** .
5. Si desea agregar una imagen, escriba una palabra que describa o nombre la imagen que desea en el campo **Busca** .

La lista de imágenes se irá llenando a medida que escribe. Si no puede ver la imagen deseada, pruebe a escribir un texto de búsqueda diferente.



*Utilice la opción **Contiene** para obtener el mayor número de imágenes posible.*

6. Haga clic en la imagen que desee para seleccionarla. Si cambia de opinión, sólo tiene que hacer clic en una imagen diferente.
7. Si desea que el botón pronuncie palabras al presionarlo, haga clic en una de las dos opciones de sonido de la parte inferior del cuadro de diálogo.

Estas sencillas opciones de sonido utilizan voz sintetizada. Si selecciona **Pronunciar este texto**, escriba la palabra o frase en el campo de la derecha.

8. Haga clic en **Guardar** para aplicar todos los cambios al botón seleccionado.
9. Repita hasta que quede satisfecho con todos los botones, luego seleccione el comando de menú **Archivo > Guardar** para guardar su grupo de páginas.

## Cómo rellenar muchos botones

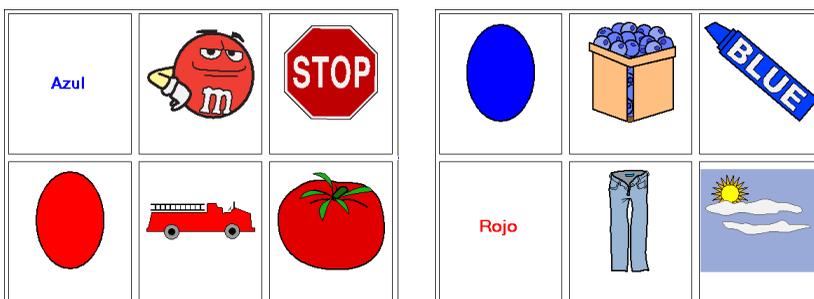
Seleccione **Usar Guardar e ir al siguiente** en la parte inferior izquierda del cuadro de diálogo de la herramienta de contenido de botón mostrado arriba.

Cuando haga clic en Guardar después de trabajar con el primer botón, la herramienta avanzará automáticamente al siguiente botón. Puede utilizar las flechas de cada lado de la vista previa para moverse hasta el botón con el que desee trabajar.

¡Únicamente recuerde que debe hacer clic en **Guardar** después de realizar cambios en un botón!

## Ejemplo

Para crear el grupo de muestras de colores , deberá buscar las imágenes mostradas a continuación:



## Colocación de texto en los botones

Si sólo desea agregar o editar el texto de uno o más botones, la herramienta de texto es el método más rápido. Selecciona automáticamente sólo el texto de cada botón. Al presionar Retorno (Intro), se pasa al siguiente botón.

### Cómo agregar o cambiar texto con la herramienta de texto

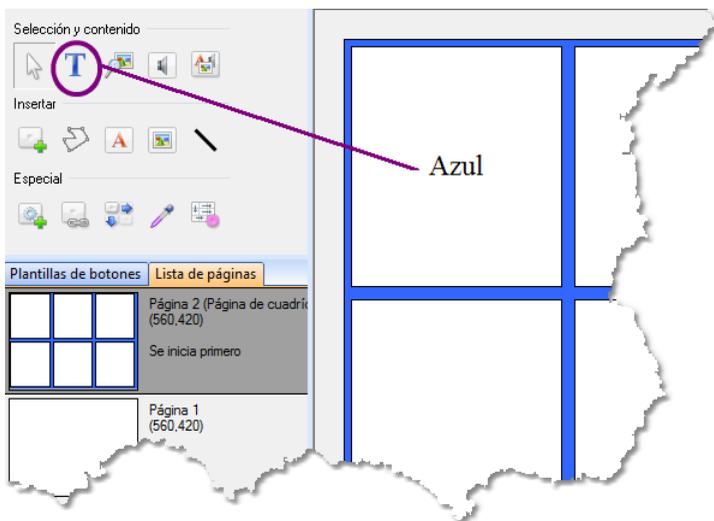
Para utilizar la barra de herramientas de texto debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS + F5.

1. En la caja de herramientas, haga clic en la herramienta de texto.



*La herramienta de texto.*

- Haga clic en el botón que desea cambiar.



*La herramienta de texto cambia a "modo de escritura".*

Se selecciona el texto del botón elegido. Si el botón todavía no tiene texto, aparece un punto de introducción de texto parpadeante (una pequeña línea vertical) en el botón.

Las imágenes del botón se ocultan *temporalmente*.

- Escriba el texto del botón.
- Presione Retorno para ir al siguiente botón.
- Para desactivar la herramienta de texto, haga clic en otra herramienta, por ejemplo, en la herramienta del puntero.



*La herramienta del puntero.*

6. Cuando termine con todos los botones, seleccione el comando de menú **Archivo > Guardar** para guardar su grupo de páginas.

## Cambio de la apariencia del texto

La apariencia del texto se controla en varios lugares:

- La **barra de herramientas de fuentes** controla los cambios más frecuentes, excepto
- El color del texto, que se determina mediante la **barra de herramientas de apariencia**.
- Seleccione el comando **Botón > Propiedades del texto** para ver opciones adicionales del texto de los botones.

**Nota:** todo el texto de un texto estático o un botón tendrá la misma apariencia.

Cuando se crea texto *nuevo*, su apariencia se determina mediante las opciones que se muestran actualmente en las barras de herramientas de fuentes y apariencia. Puede utilizar las mismas dos barras de herramientas para cambiar la apariencia de un texto seleccionado.

### La barra de herramientas de fuentes

Para utilizar la barra de herramientas de fuentes debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS + F5**.

Si no aparece la barra de herramientas de fuentes, seleccione el comando de menú **Ver > Barra de herramientas de fuentes**.



*La barra de herramientas de fuentes*

### Cambio de la apariencia del texto

1. Seleccione el texto, el botón o los botones con los que va a trabajar (vea Selección de elementos con los que se va a trabajar [82]).

2. Elija una opción de la barra de herramientas de fuentes. Por orden, las opciones son:
  - Fuente
  - Tamaño de fuente
  - Texto en negrita
  - Texto en cursiva
  - Texto subrayado
  - Texto en la parte superior del botón (encima de la imagen, si la hay)
  - Texto en el centro del botón (debajo de la imagen, si la hay)
  - Texto en la parte inferior del botón.

### La barra de herramientas de apariencia

Para utilizar la barra de herramientas de apariencia debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS + F5**.

Si no aparece la barra de herramientas de apariencia, seleccione el comando de menú **Ver > Barra de herramientas de apariencia**.



*La barra de herramientas de apariencia con la herramienta de color del texto seleccionada.*

### Cómo cambiar el color del texto

1. Seleccione el texto, el botón o los botones con los que va a trabajar. Vea Selección de elementos con los que se va a trabajar .
2. Haga clic en la herramienta de color del texto.  
Se despliega una paleta de colores.



*Esta paleta de colores se ha desacoplado, es decir, se ha arrastrado fuera de la barra de herramientas para que permanezca abierta sobre el área de trabajo. También muestra una paleta de colores personalizada para los colores pastel en la parte superior.*

3. Haga clic en el color deseado.

#### **Vea también:**

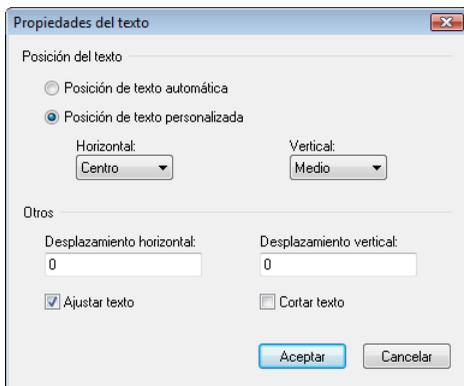
Selección de una paleta de colores  <sup>136</sup>

### **Configuración de la alineación y el ajuste del texto y desplazamiento del borde del botón**

Existen algunas opciones de alineación del texto de los botones que se cambian con poca frecuencia. Están incluidas en el cuadro de diálogo Propiedades del texto.

1. Debe estar en la vista Editar para utilizar el cuadro de diálogo Propiedades del texto. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS + F5**.
2. Seleccione los botones para los que desea configurar las propiedades.
3. Seleccione el comando de menú **Botón > Propiedades del texto**.

Aparece el cuadro de diálogo Propiedades del texto:



*El cuadro de diálogo Propiedades del texto.*

4. Para alinear a la izquierda o a la derecha el texto del botón en lugar de ejecutar la alineación centrada automática, elija **Posición de texto personalizada** y, a continuación, elija una nueva alineación en **Horizontal**.

Si ha elegido la posición de texto personalizada, también se aplicará la **alineación vertical** seleccionada (alineación vertical de la misma propiedad elegida con los últimos tres botones de la barra de herramientas de fuentes).

5. Para dejar más margen entre el borde del botón y el texto, configure el desplazamiento. Las unidades son relativas: configure un número mayor para un margen más amplio. **Desplazamiento horizontal** determina los márgenes laterales del botón. **Desplazamiento vertical** determina los márgenes superior e inferior. El texto permanecerá dentro de los márgenes siempre que sea posible.
6. Compruebe las opciones **Ajustar texto** y **Recortar texto** para asegurarse de que el texto aparece sólo en el botón. En caso contrario, si hay demasiado texto, rebasará el botón y se mostrará sobre el fondo o los botones próximos.
7. Haga clic en **Aceptar**.

Su selección se aplicará a los botones elegidos al seleccionar el comando y a todos los botones nuevos que se creen de ahora en adelante.

## Colocación de imágenes en los botones

La herramienta de imágenes permite agregar o cambiar la imagen de uno o más botones. Elija la herramienta de imágenes cuando sólo desee cambiar las imágenes.

La herramienta de imágenes también permite seleccionar cualquier imagen del equipo para colocarla en un botón o una página, no sólo las imágenes de las bibliotecas de símbolos de Tobii Communicator.

### Cambio de la imagen de un botón

Para utilizar la barra de herramientas de imágenes debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS + F5**.

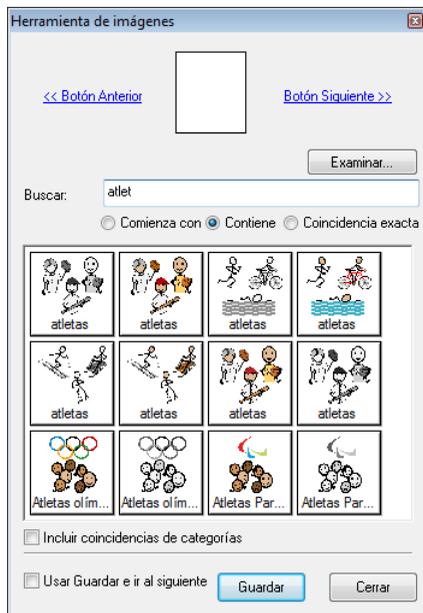
1. En la caja de herramientas de edición, haga clic en la **herramienta de imágenes**.



*La herramienta de imágenes.*

Si lo prefiere, puede seleccionar el comando de menú **Botón > Insertar imagen**.

2. Aparece el cuadro de diálogo de la herramienta de imágenes. El botón seleccionado actualmente se mostrará en la vista previa, en la parte superior:



*El cuadro de diálogo de la herramienta de imágenes.*

3. Si no aparece ningún botón, haga clic en el **botón Siguiente** del área de la vista previa.
4. Escriba una palabra o parte de una palabra para buscar.

Si el botón seleccionado actualmente contiene texto, éste aparecerá automáticamente como término de búsqueda. Si lo desea, puede cambiar el término de búsqueda.

Si tiene pocas o muchas imágenes para elegir, pruebe las opciones situadas justo *debajo* del campo **Buscar**. **Contiene** normalmente encontrará un gran número de imágenes y **Coincidencia exacta** un número menor. También puede probar a escribir parte de una palabra en lugar de la palabra completa para obtener más imágenes.

**Incluir coincidencias de categorías** encuentra imágenes que pertenecen a la categoría con el nombre indicado en el texto de búsqueda. Hemos escrito **atletas** y seleccionado **Incluir coincidencias de categorías**. De esta forma se obtienen imágenes de atletas, pero también todos los atletas famosos enumerados en la categoría de atletas.

5. Haga clic en la imagen que desea utilizar.
6. Haga clic en **Guardar**.

Si ha seleccionado **Usar Guardar e ir al siguiente**, el cuadro de diálogo irá automáticamente al siguiente botón, permitiéndole trabajar con varios botones sin tener que hacer clic dentro y fuera de la herramienta.

Si se quita la selección de **Usar Guardar e ir al siguiente**, puede cambiar a cualquier botón nuevo haciendo clic en el botón de la página mientras está abierto el cuadro de diálogo. Recuerde que deberá hacer clic en Guardar tras realizar cambios en un botón.

6. Cuando termine con todos los botones, seleccione el comando de menú **Archivo > Guardar** para guardar su grupo de páginas.

## Utilización de una imagen de un archivo

Para utilizar la barra de herramientas de imágenes debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS + F5**.

1. En la caja de herramientas de edición, haga clic en la **herramienta de imágenes**.

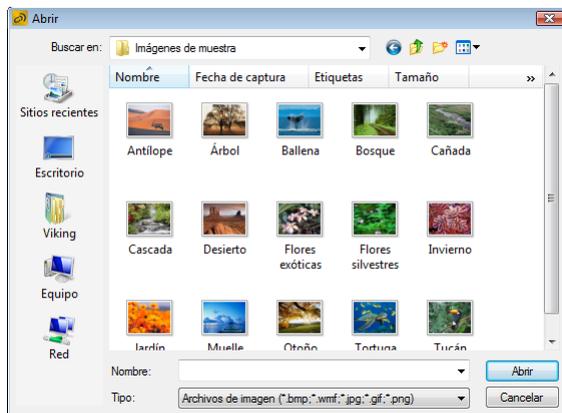


*La herramienta de imágenes.*

Aparece el cuadro de diálogo de la herramienta de imágenes. El botón seleccionado actualmente se mostrará en la vista previa, en la parte superior.

2. Si no aparece ningún botón, haga clic en el **botón Siguiente** del área de la vista previa.
3. Haga clic en el botón **Examinar**.

Aparece el cuadro de diálogo Abrir, estándar de Windows:



*El cuadro de diálogo Abrir.*

4. Seleccione una carpeta que contenga imágenes, seleccione la imagen deseada y haga clic en **Abrir**.
5. La imagen se inserta en el botón.

## Eliminación de una imagen

Puede eliminar una imagen de un botón.

Debe estar en la **vista Editar** para hacerlo. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS + F5**.

1. Seleccione el botón.
2. Seleccione el comando de menú **Botón > Quitar imagen**.

## Colocación de sonido en los botones

Esta sección describe cómo utilizar la herramienta de sonido de la caja de herramientas de edición para agregar sonido a un botón mediante voz sintetizada, sonidos grabados o archivos de sonido presentes actualmente en el equipo.

### Cuándo utilizar un sonido

En el caso de los usuarios con dificultad para hablar, el terapeuta puede crear botones que, al presionarse, producen palabras, frases y otros sonidos.

En el caso de los usuarios con dificultad para leer el texto, el terapeuta puede utilizar sonidos a modo de **señales sonoras**. Es decir, cuando el usuario apunte a un botón, el botón "dirá algo" para indicar de qué botón se trata. En el caso de los usuarios invidentes, vea también **Leer al escribir**, en el cuadro de diálogo **Configuración > Configuración de sonido**.

### Cómo agregar sonido a un botón

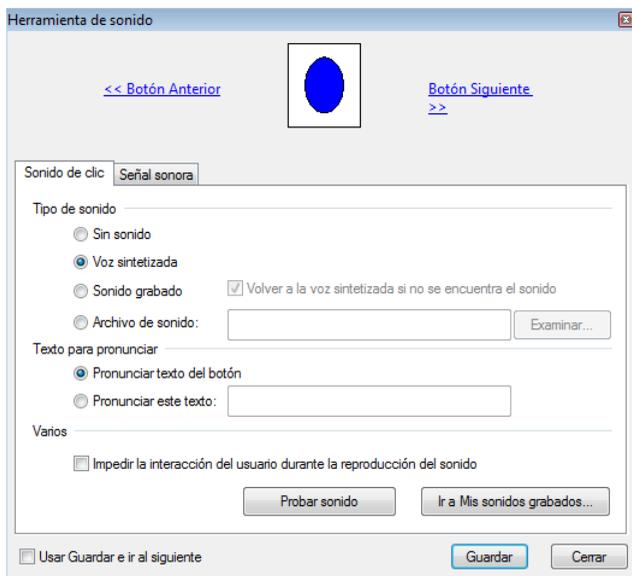
Puede agregar sonido a un botón en la vista Ejecutar con el Asistente para editar botones<sup>39</sup>. Para utilizar el cuadro de diálogo Sonido que se describe aquí, debe estar en la **vista Editar**. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS+F5.

1. Haga clic en la **herramienta de sonido** de la caja de herramientas de edición.



*La herramienta de sonido*

Se abre el **cuadro de diálogo Sonido del botón**.



*El cuadro de diálogo Sonido del botón.*

2. Haga clic en el botón que desea modificar o en el **botón Siguiente >>** hasta que el botón deseado se muestre en la vista previa.
3. Elija el tipo de sonido que desea utilizar.

**Voz sintetizada:** sólo se puede utilizar para leer el texto del botón o un texto escrito: tiene que indicar lo que se va a decir.

**Sonido grabado:** Communicator buscará en la biblioteca de sonidos el sonido grabado con un nombre que coincida exactamente con el texto del botón (o el texto especificado en Texto para pronunciar) y reproducirá el sonido del archivo. Para utilizar esta función tendrá que asignar nombres a los sonidos grabados que coincidan con el texto pronunciado.

**Reproducir este archivo de sonido:** no es necesario preocuparse por que los nombres coincidan, sólo elija el nombre del archivo que incluye el sonido. Por supuesto, debe saber dónde está guardado el archivo en el equipo (si tiene pensado copiar este grupo de páginas en otros equipos, evite utilizar esta opción o guarde todos los archivos de sonido en una carpeta dentro de Mis grupos de páginas).

4. Si ha elegido la voz sintetizada, seleccione el texto para pronunciar.

En el caso del botón que aparece en la ilustración, si elige **Pronunciar texto del botón**, el equipo dirá *azul* cuando se presione el botón.

Si elige **Pronunciar este texto**, podría escribir algo como *¿Qué color es? El color azul.*

5. Si el botón tiene que realizar acciones, por ejemplo, vincular a otra página, es posible que desee seleccionar **Esperar hasta que finalice**.

La acción del botón no empezará hasta que finalice el sonido. En caso contrario, es posible que el usuario no pueda ver el botón mientras se reproduce su sonido.

6. Haga clic en **Guardar** para guardar los cambios realizados en el botón.

Si tiene intención de trabajar con varios botones, es posible que desee seleccionar **Usar Guardar e ir al siguiente**. Cada vez que haga clic en **Guardar**, el cuadro de diálogo guardará los cambios y mostrará el botón siguiente.

7. Cuando termine, haga clic en **Cerrar**.
8. Seleccione el comando de menú **Archivo > Guardar** para guardar su grupo de páginas.

## Vea también

¿Funciona el sonido en el PC? [300](#)

Grabación de su propia biblioteca de sonidos [306](#)

Cómo agregar contenido rápidamente [86](#)

## Colocación de vídeo en un botón

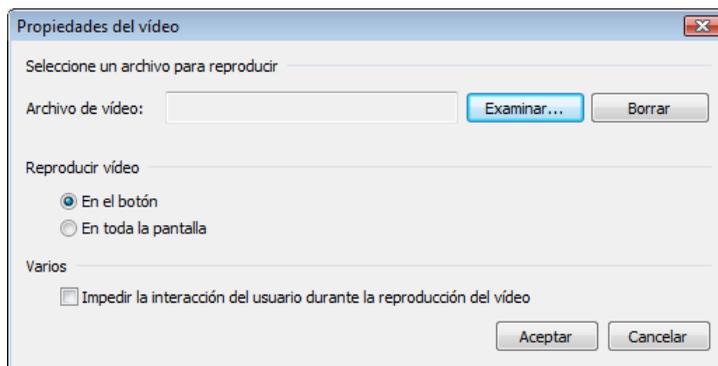
Una de las novedades de Tobii Communicator 4 es la opción de permitir que un botón reproduzca vídeo. El vídeo puede reproducirse dentro del área definida por el tamaño del botón o a toda pantalla.

Si el usuario vuelve a presionar el botón mientras se reproduce el vídeo, éste se **detendrá** (en lugar de ponerse en pausa). Si lo presiona de nuevo, volverá a iniciarse el vídeo desde el principio.

## Colocación de un vídeo en un botón

1. Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS+F5**.
2. Seleccione el botón al que desea agregar un vídeo.
3. Seleccione el comando de menú **Botón > Vídeo**.

Aparece este cuadro de diálogo.



*El cuadro de diálogo Propiedades del vídeo.*

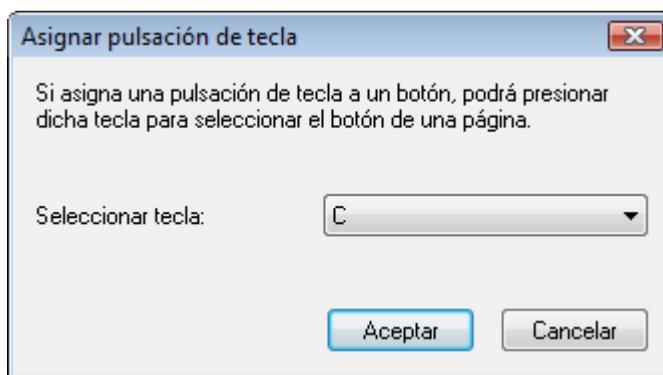
4. Haga clic en el botón **Examinar**.
5. Aparece el cuadro de diálogo Abrir, estándar de Windows.
6. Seleccione un archivo de vídeo que se encuentre en su propio PC. El tipo de archivo puede ser AVI, MPEG, MPG o MPE.
7. Haga clic en **Abrir**.
8. En el cuadro de diálogo Vídeo del botón, elija cómo desea que se reproduzca el vídeo.
9. Haga clic en **Aceptar**.

## Asignación de una pulsación de tecla a un botón

Si desea presionar una tecla del teclado para activar un botón mientras se ejecuta un grupo de páginas, puede asignar una pulsación de tecla al botón.

1. Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS+F5**.
2. Seleccione un único botón.
3. Seleccione el comando de menú **Botón > Asignar pulsación de tecla**.

Aparece este cuadro de diálogo:



*Se puede activar un botón presionando una tecla del teclado.*

4. En la lista desplegable, elija una tecla.
5. Haga clic en **Aceptar**.

Cuando se ejecute el grupo de páginas, presionar la tecla elegida será lo mismo que presionar el botón mediante cualquier otro método de entrada del usuario.

## Configuración de la primera página

Si su grupo de páginas contiene más de una página, deberá tener en cuenta cuál será la página que el usuario verá en primer lugar y de qué forma accederá a las otras páginas.

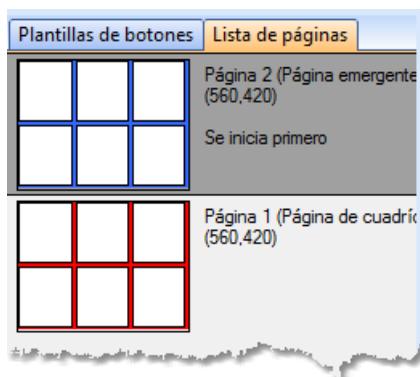
### Configurar como primera página

Cualquiera de las páginas normales del grupo de páginas se puede configurar como primera página. Sin embargo, las páginas emergentes no se pueden elegir como primera página.

Debe estar en la vista Editar para configurar la primera página. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS+F5**.

1. En la **lista de páginas**, elija la página que desea que aparezca en primer lugar.
2. Seleccione el comando de menú **Página > Configurar como primera página**.

En la lista de páginas, la página elegida se desplaza al principio de la lista y se marca como primera página:



*La primera página se desplaza al principio de la lista.*

Vea también:

Para cambiar los nombres de las páginas: Creación de páginas [\[71\]](#)

Para cambiar el orden de las páginas en la lista de páginas: Organización de páginas [\[141\]](#)

## Ejecución de su grupo de páginas

Para ejecutar su grupo de páginas, haga clic en la **herramienta de ejecución** de la barra de herramientas estándar.



*La barra de herramientas estándar.*

Si lo prefiere, puede seleccionar el comando de menú **Vista > Ejecutar** o presionar **F5**.

### Decisión del modo de ejecución del grupo de páginas

El grupo de páginas se puede ejecutar a pantalla completa o en una ventana de cualquier tamaño, incluida una ventana maximizada.

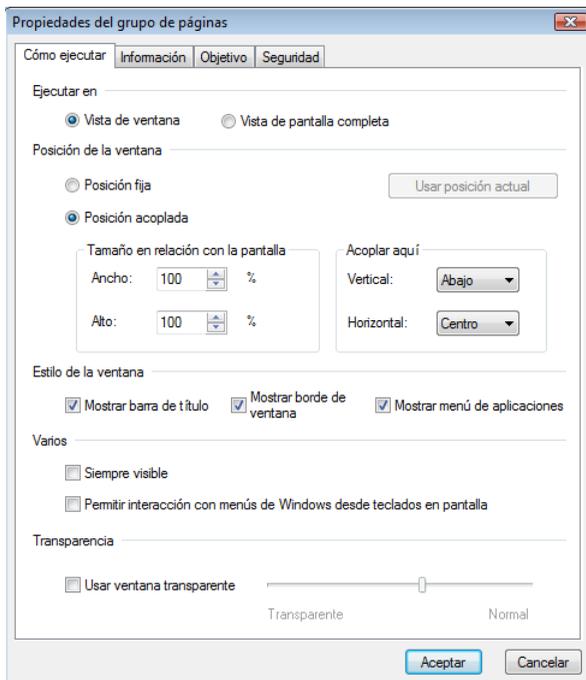
- Elija **Pantalla completa** en el caso de los usuarios que es posible que hagan clic accidentalmente fuera de una ventana y no puedan volver.
- Elija **Pantalla completa** para los usuarios que necesiten identificarse con una pantalla lo más sencilla posible.
- Elija **Ejecutar en ventana** si desea que el grupo de páginas ocupe sólo una parte de la pantalla. Esta opción puede resultar útil para el teclado en pantalla o para una pantalla creada para que el usuario pueda interactuar con otros programas.
- Elija **Ejecutar en ventana** si desea tener la barra de menús disponible mientras se ejecuta el grupo de páginas.
- Elija **Ejecutar en ventana** si desea poder mover el grupo de páginas por el escritorio.

### Utilización de la ficha **Cómo ejecutar**

En cualquier momento puede configurar las opciones de ejecución del grupo de páginas, ya sea desde la vista Ejecutar o Editar.

1. Si no aparece la barra de menús, presione **MAYÚS + F10**.
2. Seleccione el comando de menú **Archivo > Propiedades del grupo de páginas**.

Aparece este cuadro de diálogo:



*La selección que realice aquí determinará el modo de ejecución del grupo de páginas.*

Se ajustará la configuración de la primera ficha, **Cómo ejecutar**.

3. En la sección **Ejecutar en**, elija **Vista de ventana** o **Vista de pantalla completa**.

Si elige Vista de pantalla completa, vaya al paso 8.

4. Si elige Vista de ventana, seleccione la **posición de la ventana**.

**Posición fija** siempre abrirá la ventana del grupo de páginas con el mismo tamaño y posición. Por ejemplo, para configurar el tamaño o la posición: Cierre este cuadro de diálogo, ejecute el grupo de páginas, ajuste el tamaño y la posición de la forma deseada y, a continuación, vuelva a abrir el cuadro de diálogo y haga clic en **Usar posición actual**.

**Posición acoplada** permite colocar una pequeña ventana de página en el borde de la pantalla. En este caso, el tamaño se configura como un porcentaje del tamaño de la pantalla en los campos Ancho y Altura. Elija el borde al que desea acoplar la ventana y la parte del borde (final o media) que desea utilizar con los campos Vertical y Horizontal.

5. Si elige Vista de ventana, **las opciones de estilo de la ventana** controlan el grado de flexibilidad que tiene el usuario al ejecutar un grupo de páginas.

**Mostrar barra de título** Se puede mover el grupo de páginas mientras se ejecuta; para ello, arrastre la barra de título.

**Mostrar borde de ventana** Se puede cambiar el tamaño del grupo de páginas mientras se ejecuta; para ello, arrastre el borde o las esquinas de la ventana.

**Mostrar menú (comandos) de programa** La barra de menús de la vista Ejecutar, una versión abreviada de la barra de menús de la vista Editar, aparecerá mientras se ejecuta el grupo de páginas.

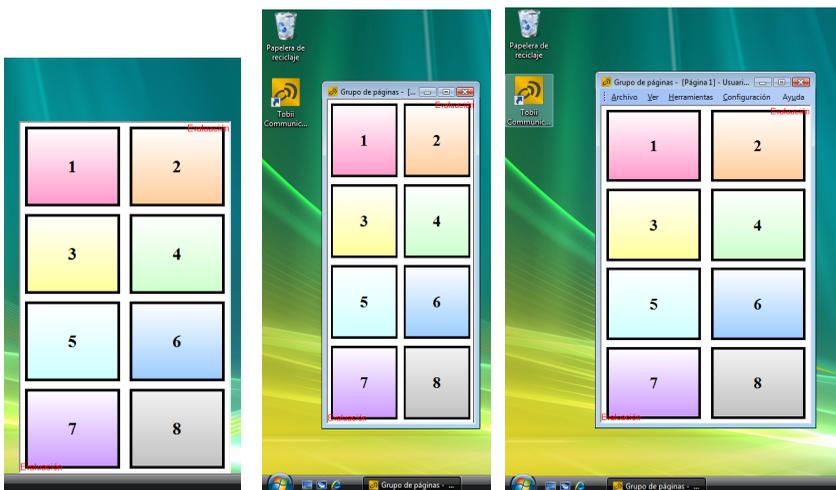
**Nota:** en la vista Ejecutar, presione F10 para activar las tres opciones. Vuelva a presionar F10 para volver a la configuración guardada en este cuadro de diálogo.

6. Si elige Vista de ventana, también debe tener en cuenta las opciones de **Varios**.

**Siempre visible** Las otras ventanas no podrán cubrir el grupo de páginas. Es un método seguro para los usuarios que no sean capaces de reubicar las ventanas si se pierde el grupo de páginas de Tobii Communicator.

**Permitir interacción** Permite al usuario asignar comandos de menú a otros programas de Windows cuando el grupo de páginas contiene un teclado en pantalla.

7. **Transparencia** permite ver parcialmente a través del grupo de páginas, de manera que el usuario puede realizar un seguimiento de los elementos cubiertos por el grupo de páginas. A menudo es una buena opción cuando se acopla un grupo de páginas pequeño. Normalmente no es una opción recomendable para los usuarios que requieren el modo de pantalla completa.
8. Haga clic en **Aceptar**.
9. Seleccione el comando de menú **Archivo > Guardar** para guardar su grupo de páginas.



*Existen tres maneras diferentes de ejecutar un grupo de páginas en una ventana.*

**A** Acoplado, sin barra de título, de menús o borde de ventana.

**B** Aunque elija Acoplado, si deja la barra de título activada de esta forma, el grupo de páginas se podrá mover.

**C** Con el borde activado, se puede cambiar el tamaño del grupo de páginas mientras se ejecuta. Presione F10 para colocar el grupo de páginas en este estado, con la barra de título, de menús y el borde activados. Vuelva a presionar F10 para volver a la configuración del cuadro de diálogo.

## Cómo encontrar su grupo de páginas más tarde

Para volver a un grupo de páginas que ha cerrado, deberá abrir el grupo de páginas.

Si ha guardado el grupo de páginas en la carpeta sugerida por Tobii Communicator, normalmente se encontrará en la carpeta **Mis documentos > Tobii Communicator 4 > Invitado > Mis grupos de páginas** (si ha creado varios usuarios de Communicator y ha almacenado grupos de páginas para distintos usuarios, sustituya **Invitado** por el nombre de usuario adecuado).

Si ha elegido una carpeta diferente para guardar el grupo de páginas, daremos por supuesto que sabe cómo encontrarla. Las siguientes instrucciones hacen referencia a la situación predeterminada.

### Cómo abrir un grupo de páginas usado recientemente

1. Si el usuario siempre es **Invitado**, vaya al paso 3.
2. Si ha creado varios usuarios, asegúrese de que Communicator está configurado en el usuario correcto para el grupo de páginas que desea recuperar. Para cambiar el usuario, utilice el comando de menú **Configuración > Usuarios > Cambiar usuario** y seleccione el usuario adecuado.
3. Seleccione el comando de menú **Archivo >** para abrir el menú de archivo.
4. Compruebe los archivos que aparecen en la parte inferior del menú. Si está el archivo que busca, presione el número correspondiente. **1-4**.

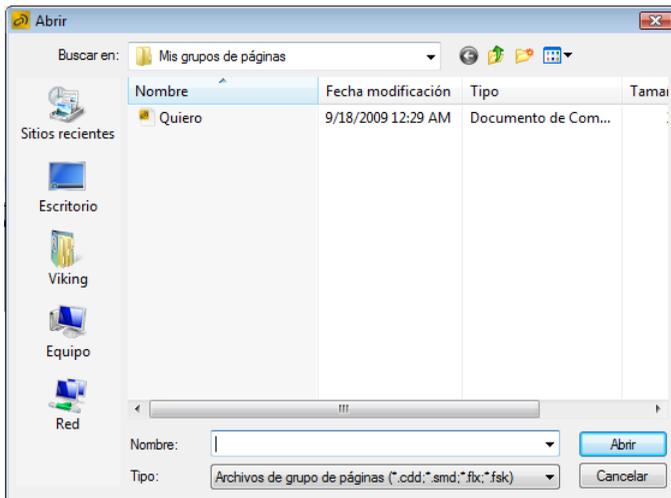
En caso contrario, elija el comando **Abrir**.

### Cómo abrir un grupo de páginas con Archivo > Abrir

1. Si el usuario siempre es **Invitado**, vaya al paso 3.
2. Si ha creado varios usuarios, asegúrese de que Communicator está configurado en el usuario correcto para el grupo de páginas que desea recuperar. Para cambiar el usuario, utilice el comando de menú **Configuración > Usuarios > Cambiar usuario** y seleccione el usuario adecuado.
3. Seleccione el comando de menú **Archivo > Abrir**.

Aparece el cuadro de diálogo estándar de Windows Abrir.

Tobii Communicator 4 le sugerirá la carpeta predeterminada **Mis grupos de páginas** para el usuario actual.



*Cómo abrir un grupo de páginas desde la carpeta predeterminada.*

4. Seleccione el grupo de páginas que desea abrir y haga clic en **Abrir**.

## Vinculación de páginas

En un grupo de páginas con más de una página, deberá crear algunos botones para poder moverse de una página a otra.

Puede colocar cualquier imagen, texto o sonido que desee en estos botones, pero estos deberán contener también una **acción**: Un vínculo a otra página. Si lo desea, también puede crear vínculos a páginas de grupos de páginas diferentes.

En esta sección se describe cómo vincular páginas. Si desea información sobre otros tipos de acciones, vea Cómo agregar acciones y comportamiento inteligente <sup>[152]</sup>.

### Plantillas de botones para vínculos

Algunos de los vínculos más habituales están disponibles como plantillas de botón. Entre ellos se incluyen Atrás, Inicio y Siguiente/Anterior. Vea Utilización de plantillas de botones <sup>[148]</sup>.

### Vinculación a una página del mismo grupo de páginas

Para crear vínculos, debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS+F5.

1. Seleccione el botón que el usuario presionará para cambiar de página.
2. En la caja de herramientas de edición, haga clic en la **herramienta de vínculo**.



*La herramienta de vínculo*

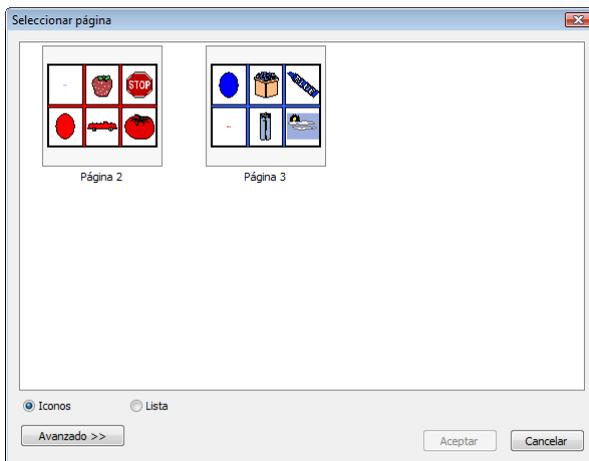
A continuación verá el cuadro de diálogo de la herramienta de vínculo.



*El cuadro de diálogo Vínculo para botones que conducen a otras páginas.*

3. Seleccione **Ir a la página** y haga clic en **Seleccionar**.

Aparece el cuadro de diálogo Seleccionar página:



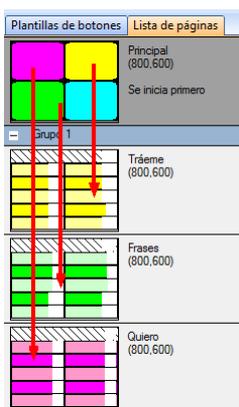
*Seleccione la página a la que desea moverse.*

4. Haga clic en la vista en miniatura de la página a la que desea establecer el vínculo.
5. Haga clic en **Aceptar** en el cuadro de diálogo Seleccionar página.
6. Haga clic en **Aceptar** en el cuadro de diálogo de la herramienta de vínculo.
7. Seleccione el comando de menú **Archivo > Guardar** para guardar su grupo de páginas.

## Modelos de vinculación de grupos de páginas

En un grupo de páginas sencillo con pocas páginas, cada una de las páginas ofrece vínculos a todas las demás.

A continuación se muestra un boceto de un grupo de páginas con cuatro páginas. Cada una de las páginas tiene la misma columna de botones para cambiar de página.



Un usuario avanzado suele tener varios grupos de páginas. Algunos de ellos se activan desde la página principal y otros, se activan desde otros grupos de páginas. En ese caso, suele ser buena idea colocar en cada página o grupo de páginas los botones **Volver** e **Ir a inicio**.

Vea también:

Utilización de páginas emergentes para las opciones del usuario [\[175\]](#)

## Control de la apariencia

En esta sección se describen las funciones de Tobii Communicator que le permiten controlar casi cualquier aspecto de la apariencia de un grupo de páginas: Si lo desea, puede cambiar las dimensiones y el color de fondo de la página o colocar en ella texto o fotografías. Puede crear botones con muchas formas diferentes y ajustar diferentes colores para cada botón e incluso un contorno diferente.

La página principal personalizada mostrada a continuación se utilizará como ejemplo:



*Muestra: Página principal personalizada*

- Propiedades de la página <sup>[115]</sup> se utiliza para configurar el fondo de la página con una fotografía de la carpeta de fotografías de muestra de Windows.
- Los títulos centrados son Texto estático <sup>[121]</sup>.
- El retrato del usuario en la parte superior derecha es una Imagen estática. <sup>[121]</sup>
- Los tres botones circulares se han dibujado con el mismo tamaño, la misma alineación y el mismo espaciado con ayuda del menú Diseño <sup>[129]</sup>. Sus colores proceden de una paleta personalizada <sup>[136]</sup>.
- Los botones Teléfono móvil y Control remoto no tienen contorno ni relleno, sino que utilizan fotografías guardadas en el PC. El botón Salir de la parte superior derecha es un botón triangular sin contorno ni relleno degradado. Vea Dibujo de botones personalizados <sup>[117]</sup>.

## Fondo de la página y otras propiedades útiles

El cuadro de diálogo Propiedades de la página reúne la información y las opciones que se aplican a cada página individual.

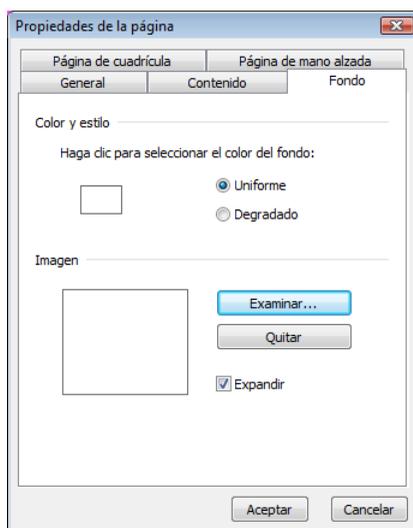
- Si se trata de una página de mano alzada (una sin cuadrícula de botones) observe que puede controlar los puntos de posición con la **ficha Página de mano alzada** de este cuadro de diálogo.

### Colocación de una imagen de fondo

Debe estar en la vista Editar para trabajar con Propiedades de la página. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS+F5.

1. En la **lista de páginas**, seleccione la página con la que desea trabajar.
2. Seleccione el comando de menú **Página > Propiedades de la página**.

Aparece el cuadro de diálogo Propiedades de la página:

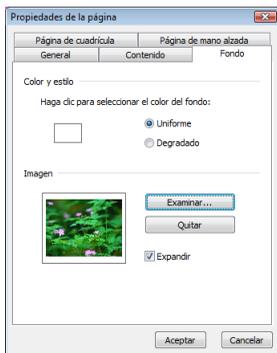


*Aquí puede elegir el color o la imagen de fondo.*

3. Seleccione la **ficha Fondo**.
4. Para elegir un archivo de imagen de su PC, haga clic en el botón **Examinar**.

5. Localice su archivo de imagen con el cuadro de diálogo Abrir, estándar de Windows y haga clic en el botón **Abrir**.

Vuelve a aparecer el cuadro de diálogo Propiedades de la página con una vista previa de la imagen seleccionada:



*Al elegir una imagen, aparece una vista previa.*

6. Pruebe a seleccionar y quitar la selección de **Expandir** para ver qué resultado es el más satisfactorio.
7. Cuando termine, haga clic en **Aceptar**.

La imagen seleccionada se instala en el espacio de la página. Aparecerá detrás de los objetos que coloque en la página y no podrá seleccionarla.

## Para quitar una imagen de fondo

1. Seleccione la página y vaya al cuadro de diálogo Propiedades de la página, ficha Fondo, tal como se describe arriba.
2. Haga clic en el botón **Quitar**.

## Dibujo de botones personalizados

Si desea controlar la forma y la posición de los botones, no aplique una cuadrícula a su página. Déjela como página de mano alzada y dibuje sus propios botones y distribúyalos por la pantalla como desee.

### Cómo dibujar un botón

Asegúrese de que está en la vista Editar y que la página que aparece en el área de trabajo es la página a la que desea agregar botones.

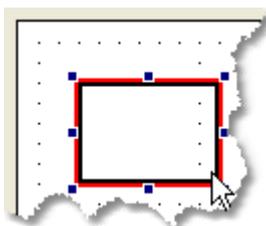
1. Haga clic en la **herramienta de botón** de la caja de herramientas de edición.



*La herramienta para agregar botones.*

Observe cómo se "carga" el puntero del mouse con un botón: la forma del puntero cambia a una cruz con un botón.

2. Mueva el puntero al lugar donde debería estar la esquina superior izquierda del botón.
3. Mantenga presionado el botón del mouse mientras arrastra el puntero hacia la esquina inferior derecha del botón deseado.



*Cómo dibujar un botón.*

4. Suelte el botón del mouse.

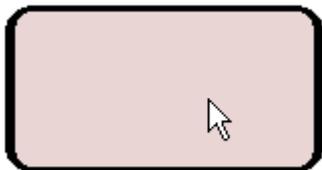
Aparece su nuevo botón seleccionado, listo para el siguiente comando.

## La barra de herramientas de apariencia da formato a todos los botones nuevos

Al dibujar un botón nuevo, su apariencia se determina por la configuración realizada en la barra de herramientas de apariencia.



*La barra de herramientas de apariencia*



*Botón nuevo dibujado con la configuración de la barra de herramientas de apariencia que se muestra arriba*

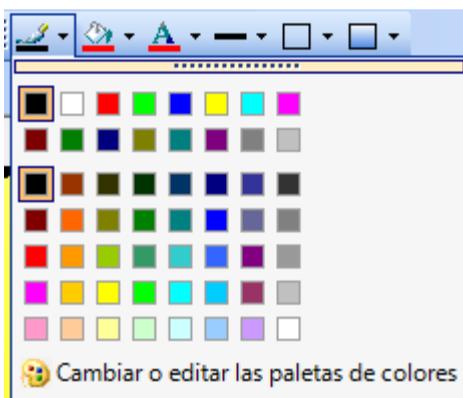
## Cambio de los botones con la barra de herramientas de apariencia

Puede cambiar cualquier botón con la barra de herramientas de apariencia.

1. Seleccione los botones con los que desea trabajar (vea Selección de elementos con los que se va a trabajar [\[82\]](#) para obtener información sobre cómo elegir varios botones).
2. Elija la herramienta que necesita:

-  Color del borde
-  Color de relleno
-  Color del texto
-  Grosor del borde (también se utiliza para quitar bordes si se establece en "Sin línea")
-  Forma del botón
-  Estilo de relleno (color uniforme o degradado)

3. Haga clic en la pequeña flecha desplegable de color negro situada junto a la herramienta. Se abre una paleta de opciones:



*Ésta es una versión personalizada de la paleta de colores.*

4. Haga clic en el valor deseado.  
El botón o botones seleccionados cambian en función de su selección.

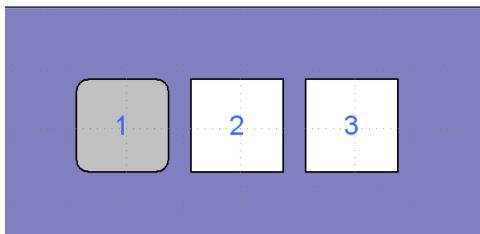
## Cómo copiar la apariencia de un botón

Supongamos que ha creado un botón de bonito aspecto y desea crear otros siete botones con la misma apariencia. Es muy fácil.

### Cómo crear botones con la misma apariencia

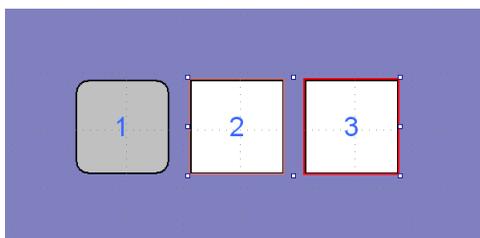
Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS+F5.

1. Elija su botón modelo. Debe ser el único botón seleccionado.



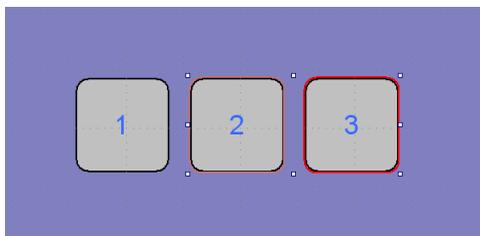
*Elija el botón modelo.*

2. Seleccione el comando de menú **Editar > Copiar**.
3. Elija el botón o botones de destino. Vea Selección de elementos con los que se va a trabajar  para obtener información sobre cómo elegir varios botones.



*Elija los botones de destino.*

4. Seleccione el comando de menú **Editar > Pegado especial > Apariencia**.



*Tres botones similares.*

5. Los botones de destino adquieren la forma, el borde y el relleno del modelo copiado.

## Texto o imagen estáticos

Los botones pueden mostrar texto o imágenes, pero su función es ser presionados.

Si simplemente desea colocar un título en su página o una imagen a modo de decoración o ilustración, utilice **Texto estático** o **Imagen estática**. Al ejecutar un grupo de páginas, no se podrán seleccionar, explorar ni presionar. No hacen nada, simplemente están ahí: estáticos.



*La imagen de la esquina superior derecha es una imagen estática.*

En el ejemplo de la página principal que se muestra arriba, el título y el subtítulo son texto estático. La foto del usuario es una imagen estática.

## Creación de texto estático

Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS+F5.

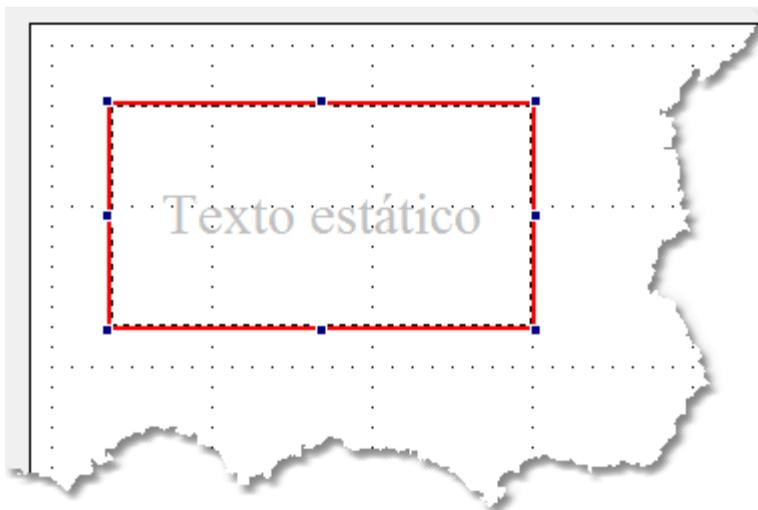
1. En la caja de herramientas de edición, haga clic en la **herramienta de texto estático**.



*La herramienta de texto estático*

El puntero del mouse cambia a una cruz y aparece un rectángulo.

2. De la misma forma que se dibuja un botón, empiece en una esquina del área de texto planificada. **Mantenga presionado el botón del mouse.**
3. **Arrastre** hasta la esquina diagonalmente opuesta del área de texto y **suelte** el botón del mouse.



*El área de texto estático es muy parecida a un botón, pero contiene un texto recordatorio de color gris.*

La nueva área de texto se selecciona automáticamente.

4. En la caja de herramientas de edición, haga clic en la **herramienta de texto**.



*La herramienta de texto.*

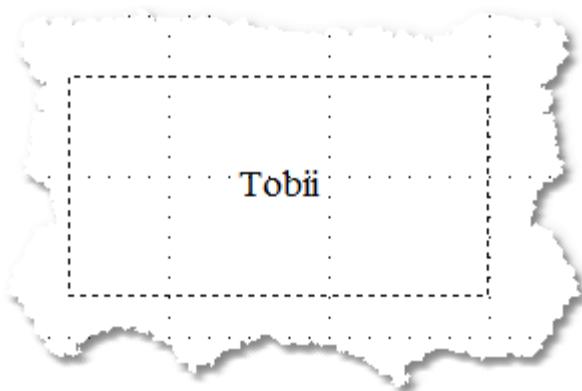
Aparece un punto de introducción de texto parpadeante en el área de texto estático.

5. Escriba el texto.
6. Haga clic en la **herramienta del puntero** cuando termine de escribir o modificar el texto.

En la vista Editar, aparece una línea discontinua alrededor del área de texto estático.

El texto estático se crea automáticamente sin bordes y con un relleno transparente, para que se vea el fondo de la página. Antes de cambiar estos atributos, piénselo con detenimiento.

Cuando se ejecuta el grupo de páginas, esto permite al usuario detectar la diferencia entre los botones que se pueden presionar (con texto encima) y los títulos que no se pueden presionar.



*El texto estático tiene esta apariencia en la vista Editar. Sin bordes y con relleno transparente.*

Puede cambiar la apariencia del texto con la barra de herramientas de **fuentes** y el resto de herramientas utilizadas para el texto de los botones. Vea Cambio de la apariencia del texto .

## Colocación de una imagen estática en la página

Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS+F5.

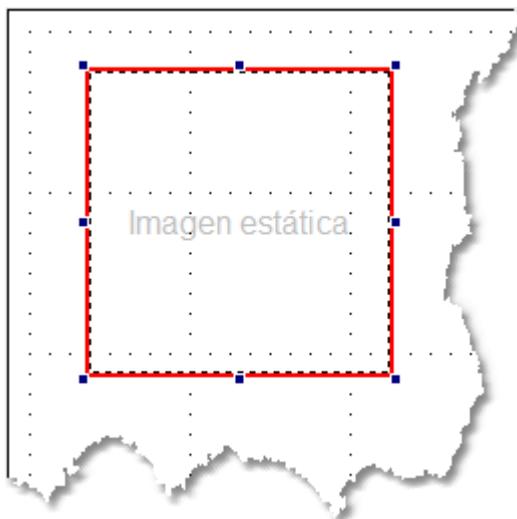
1. En la caja de herramientas de edición, haga clic en la **herramienta de imagen estática**.



*Herramienta de imagen estática*

El puntero del mouse cambia a una cruz y aparece un rectángulo.

2. De la misma forma que se dibuja un botón, empiece en una esquina del área de la imagen planificada. **Mantenga presionado el botón del mouse**.
3. **Arrastre** hasta la esquina diagonalmente opuesta del área de la imagen y **suelte** el botón del mouse.



*El área de imagen estática es muy parecida a un botón, pero contiene un texto recordatorio de color gris.*

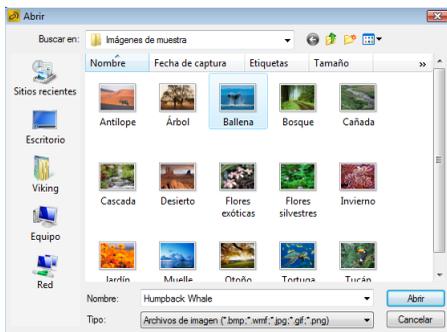
4. La nueva área de la imagen se selecciona automáticamente.
5. En la caja de herramientas de edición, haga clic en la **herramienta de imágenes** (o seleccione el comando de menú Botón > Insertar imagen).



*Herramienta de imágenes.*

A continuación verá el **cuadro de diálogo de la herramienta de imágenes**.

6. Para seleccionar una imagen de su PC, haga clic en el botón **Examinar**. Aparece el cuadro de diálogo Abrir, estándar de Windows:



*Utilice el cuadro de diálogo Abrir, estándar de Windows para elegir una imagen.*

7. Busque la imagen y haga clic en **Abrir**.
8. Al volver al cuadro de diálogo de la herramienta de imágenes, haga clic en **Guardar** y, a continuación, en **Cerrar**.

En la vista Editar, aparece una línea discontinua alrededor del área de la imagen estática.

El área de la imagen estática se crea automáticamente sin bordes y con un relleno transparente, para que se vea el fondo de la página. Antes de cambiar estos atributos, piénselo con detenimiento. Cuando se ejecuta el grupo de páginas, esto permite al usuario detectar la diferencia entre los botones que se pueden presionar (con imágenes encima) y las imágenes estáticas que no se pueden presionar.



*Una imagen estática puede tener esta apariencia en la vista Editar.*

## Imagen de fondo

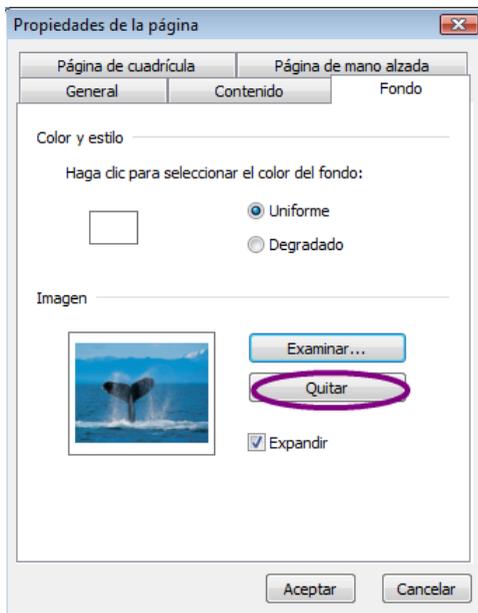
Colocar imágenes en el fondo de la página es una forma amena de personalizar un grupo de páginas de Communicator. Si coloca una imagen de fondo, no la seleccionará por accidente al tratar de seleccionar un botón.

Tenga en cuenta que el "ruido" visual de fondo podría hacer difícil para el usuario encontrar los botones, así que trate de proporcionar un buen contraste entre los botones y la imagen de fondo.

Para colocar una imagen en el fondo de la página:

1. Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS+F5**.
2. En la **lista de páginas**, seleccione la página en la que desea colocar una imagen de fondo.
3. Seleccione el comando de menú **Página > Propiedades de la página**.
4. Elija la ficha **Fondo**.

Aparece este cuadro de diálogo:



*Cómo agregar o eliminar una imagen en el espacio de la página.*

5. Haga clic en **Explorar**.
6. Aparece el cuadro de diálogo Abrir, estándar de Windows.
7. Seleccione una imagen de su PC.
8. En el cuadro de diálogo Abrir, haga clic en **Aceptar**.
9. En el cuadro de diálogo Propiedades de la página, haga clic en **Aceptar**.

## Cómo mantener el orden con la cuadrícula

Los comandos del menú Diseño permiten dar a sus páginas una apariencia organizada y profesional. Puede utilizar el menú Diseño para estandarizar el tamaño, la posición y el espaciado de los botones. Puede bloquear los botones en una posición determinada, apilar botones y otros elementos y determinar su interacción con los puntos de alineación de la cuadrícula.

### Alineación o ajuste de tamaño de los botones

Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS+F5**.

1. En la caja de herramientas de edición, haga clic en la **herramienta del puntero**.

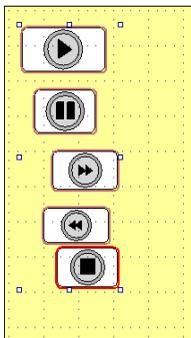


*La herramienta del puntero*

2. Seleccione todos los botones que desee alinear o aquellos a los que desee ajustar el tamaño.

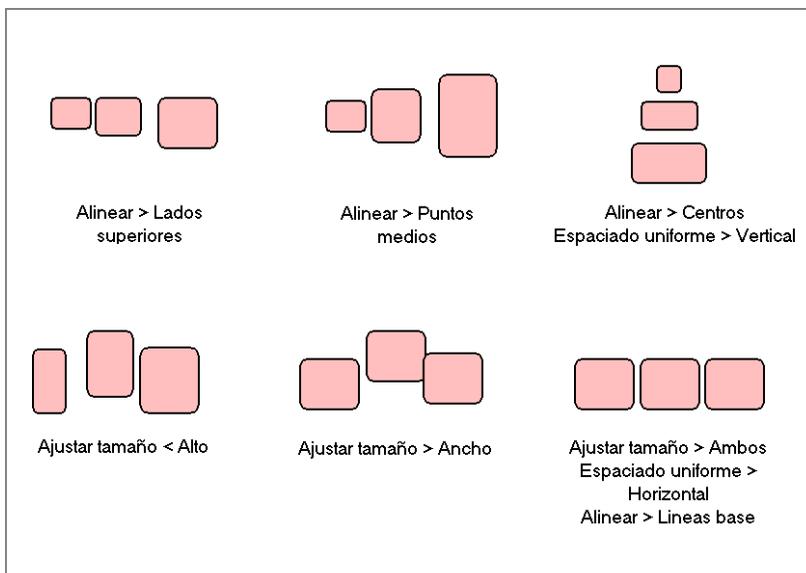
Debe seleccionar al menos dos botones para alinear o ajustar su tamaño.

Para seleccionar varios botones, haga clic en el primer botón y, a continuación, mantenga presionada la tecla **MAYÚS** mientras hace clic en los botones adicionales. O mantenga presionado el botón del mouse mientras arrastra un lazo de selección alrededor de todos los botones, como se indica a continuación:



*Para ordenar estos botones se necesitan comandos de diseño.*

### 3. Seleccione un comando de menú en el menú **Diseño**



*Algunos ejemplos de lo que se puede hacer con los comandos de diseño.*

Tobii Communicator selecciona un botón y alinea o ajusta el tamaño de los demás botones para que coincidan. Es posible que no sea el mismo botón que considera como "modelo". Tras la alineación o ajuste de tamaño, queda un grupo de controladores único que se aplica a todos los botones.

4. Para ajustar la posición de todo el grupo seleccionado: coloque la **herramienta del puntero** en el centro de un botón y mantenga presionado el botón del mouse mientras arrastra hacia la derecha o la izquierda. Al hacerlo, se moverán todos los botones seleccionados en conjunto.
5. Para ajustar el tamaño de los botones del grupo seleccionado: coloque la **herramienta del puntero** en uno de los controladores de selección y mantenga presionado el botón del mouse mientras arrastra. Al hacerlo, todos los botones se ajustarán al mismo tamaño.

### **Espaciado uniforme de los botones**

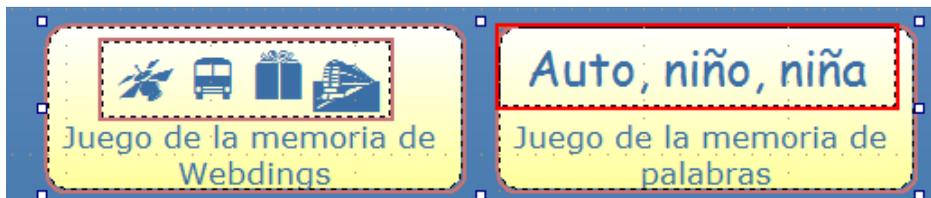
1. Mueva el primer y el último botón a una posición aproximada.
2. Seleccione todo el grupo al que desea aplicar un espaciado uniforme (vea arriba algunos consejos para seleccionar.)
3. Si lo desea, seleccione comandos de menú para alinear o ajustar el tamaño de los botones.
4. Seleccione el comando de menú **Diseño > Espaciado uniforme > Horizontal** para crear una fila uniforme de botones.

Seleccione el comando de menú **Diseño > Espaciado uniforme > Vertical** para crear una fila uniforme de botones.

### **Cómo apilar botones con la función Traer al frente**

Puede utilizar los comandos **Diseño > Traer al frente** y **Diseño > Enviar al fondo**, para organizar los elementos en el orden deseado cuando necesite apilarlos.

Vea a continuación un ejemplo de una página del grupo de páginas predefinido Memoria. Observe cómo el desarrollador del juego ha utilizado texto estático encima de un botón normal con texto. Los comandos **Traer al frente** y **Enviar al fondo** le ayudan a obtener el resultado deseado en este tipo de acciones.



*Las marcas de selección muestran que cada botón está formado por dos elementos.*

### Posición de bloqueo

Al terminar de colocar los elementos en el lugar deseado, es aconsejable seleccionar el comando Diseño > Posición de bloqueo para evitar que se muevan accidentalmente.

Los elementos bloqueados tienen un pequeño icono de candado en la vista Editar:



*Botones con posición de bloqueo.*

Para quitar el bloqueo, seleccione los objetos y, a continuación, vuelva a seleccionar el comando de menú **Diseño > Posición de bloqueo**.

### Diseño > Alinear > Ajustar a la cuadrícula

Si los botones están ligeramente desalineados, seleccione un grupo y, a continuación, el comando **Diseño > Alinear > Ajustar a la cuadrícula**. Los botones se moverán según corresponda para ajustarse a la cuadrícula de alineación.

La cuadrícula de alineación está representada por los puntos que aparecen en la página, en la vista Editar. Para definir el espaciado de estos puntos, seleccione el comando de menú **Página > Propiedades de la página** y elija la ficha **Página de mano alzada**.

## Botones invisibles y no seleccionables

### ¿Por qué desearía ocultar un botón?

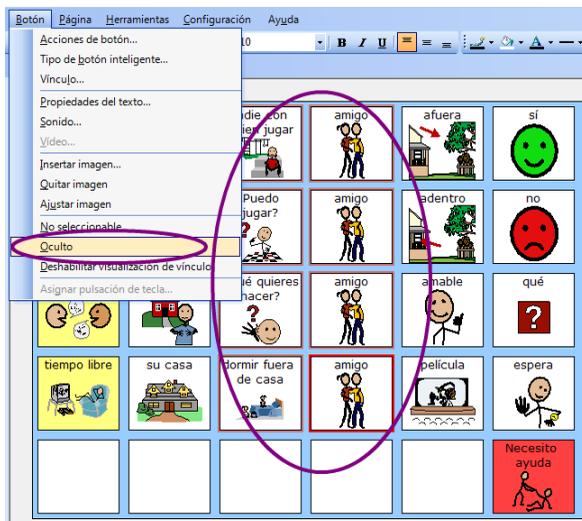
Los terapeutas crean, a veces, amplias páginas de comunicación para usuarios que aún no están listos para sacar el máximo partido de todos los botones. La acción Ocultar botón permite al terapeuta ocultar los botones hasta que el usuario está preparado para utilizarlos. De esta manera es muy sencillo revelar los botones adicionales, los cuales, a su vez, pueden llevar a páginas adicionales.

Cuando se oculta un botón, éste no puede ser seleccionado (se invalida la propiedad No seleccionable).

### Cómo hacer que un botón sea invisible

Debe estar en la vista Editar para ocultar un botón. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS+F5.

1. Seleccione el botón o botones que desea hacer invisibles.



*En este ejemplo vamos a ocultar cinco de los seis botones circulares.*

2. Seleccione el comando de menú **Botón > Oculto**.
3. El comando se señala en el menú; esta es la única forma que tiene para ver que el botón se ha ocultado cuando esté en la vista Editar.
4. Ejecute el grupo de páginas. El botón dejará de estar visible:



*Los botones seguirán estando en su sitio, pero, en este momento, se encontrarán ocultos en la vista Ejecutar.*

## Cómo hacer que un botón sea no seleccionable: Ayuda para los usuarios de exploración

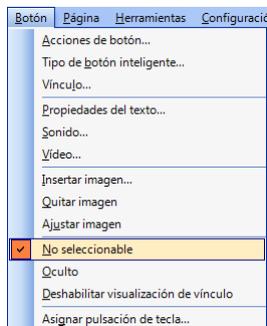
También puede hacer que los botones no puedan seleccionarse.

¿Por qué desearía hacerlo? Los botones inteligentes descritos en Cómo agregar acciones y comportamiento inteligente a veces se muestran únicamente para mostrar información actualizada, por ejemplo, el número de mensajes de correo electrónico sin leer. No es necesario que nadie los presione y los usuarios de exploración no necesitan esperar mientras estos botones se exploran.

Nota: La propiedad Oculto anula la propiedad No seleccionable. Los botones ocultos no se pueden seleccionar nunca en la vista Ejecutar.

Debe estar en la vista Editar para convertir a un botón en no seleccionable. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS+F5.

1. Seleccione el botón con el que desea trabajar.
2. Seleccione el comando de menú **Botón > No seleccionable**.
3. El comando se señala en el menú; esta es la única forma que tiene de ver que el botón no se puede seleccionar cuando está en la vista Editar.



*Cómo identificar un botón no seleccionable.*

Vea también: Ayuda para usuarios de exploración <sup>260</sup>

## Selección de una paleta de colores

Para lograr un efecto visual profesional y atractivo, es posible que desee planificar y limitar los colores de los botones, textos y fondos de página de uno o varios grupos de páginas.

Un buen grupo de colores o paleta de colores contiene colores de apariencia distinta para el usuario. Al mismo tiempo, los colores deben funcionar bien en conjunto, sin contrastes visuales exagerados, como el rosa bailarina combinado con una amplia gama de tonos tierra oscuros.

Los sitios Web diseñados con profesionalidad siempre tienen paletas de colores muy elaboradas. Por ejemplo, puede echar un vistazo a varios sitios Web y elegir una paleta de colores de su agrado.

Vaya a [www.web-eze.com](http://www.web-eze.com) y busque ideas en "Resources", "Color Scheme Assistant".

### Paletas de colores básicas y personalizadas de Communicator

Al hacer clic en el menú desplegable de una de las herramientas de color, por ejemplo, en Color de relleno, aparece la paleta de colores básica de 40 colores de Communicator.

- Si crea y selecciona una paleta personalizada, los colores personalizados aparecerán en la parte superior, como se muestra a continuación:



*Paleta personalizada.*

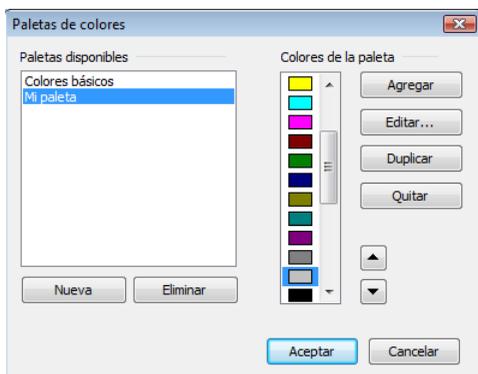
- Si tiene más de una paleta personalizada, elija la que desea utilizar con el comando de menú **Herramientas > Paletas de colores**. O simplemente haga clic en el **botón Cambiar o editar** situado en la base de la paleta estándar.

### Creación de una paleta nueva o vacía

Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS+F5.

1. Seleccione el comando de menú **Herramientas > Paletas de colores**.

Aparece el cuadro de diálogo Paletas de colores:



*Aquí puede crear y rellenar una nueva paleta.*

2. Haga clic en el botón **Nueva**.
3. En el cuadro de diálogo que aparece a continuación, escriba el nombre de la paleta y haga clic en **Aceptar**.

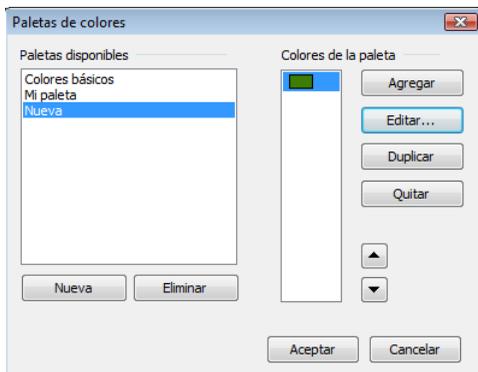
Su nueva paleta aparece en la lista de paletas disponibles sin ningún color.

## **Cómo agregar colores a su propia paleta**

Puede agregar y eliminar colores en una paleta personalizada o en la paleta básica.

1. En el cuadro de diálogo Paletas de colores que se describe arriba, seleccione la paleta que desea cambiar.
2. Haga clic en **Agregar**, a la derecha.

Se agrega un área de color a la paleta.



*Primera área de color de una paleta nueva.*

- Haga clic en **Editar** para cambiar el color.

Se abre el cuadro de diálogo de colores estándar de Windows.



*Rellene las áreas de la parte inferior con sus colores personalizados.*

- Haga clic en uno de los colores para seleccionarlo.
- Haga clic en **Aceptar** para agregar el color a la paleta.

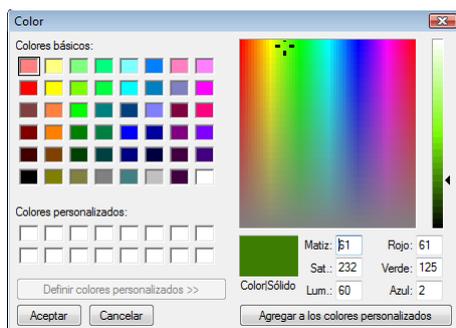
Al volver al cuadro de diálogo Paletas de colores, el color se habrá agregado a su paleta.

- Haga clic en **Agregar** para agregar un color adicional y, a continuación, haga clic en **Editar** y repita el proceso de selección de colores.

## Cómo agregar un color personalizado a una paleta

Como habrá observado, en las instrucciones de arriba los colores disponibles para seleccionar son los mismos de la paleta básica. Al crear su propia paleta, es posible que desee definir algunos colores personalizados.

1. Siga las instrucciones de arriba, pero haga clic en Definir colores personalizados.
2. Se amplía el cuadro de diálogo y aparece un selector de colores a la derecha:



*Cuadro de diálogo ampliado. ¡Primero elija un área de la izquierda!*

3. Utilice el lado derecho para seleccionar un color: arrastre los dos selectores negros hasta ver el color deseado en el campo de muestra.
4. Haga clic en **Aceptar**.
5. Al volver al cuadro de diálogo Paletas de colores, el color personalizado se habrá agregado a la lista de colores de la paleta.

## Organización de páginas

Esta sección le resultará útil si trabaja con un grupo de páginas con muchas páginas.

El orden de las páginas y grupos de páginas de la lista de páginas no cambia la vista del usuario cuando se ejecuta el grupo de páginas. Lo importante es determinar qué página se configura como primera página [104] y a qué página se vincula.

No obstante, puede utilizar el comando Grupos de páginas para reorganizar las páginas si desea colocarlas en un orden diferente en la vista Editar o agrupar páginas para facilitar la navegación en la lista de páginas.

En esta sección hemos agregado grupos de páginas en el juego de memoria de los grupos de páginas predefinidos.



- Las barras de título de grupo aparecen en la lista de páginas.
- Para expandir o contraer un grupo de páginas haga clic en el símbolo situado a la izquierda del título del grupo.

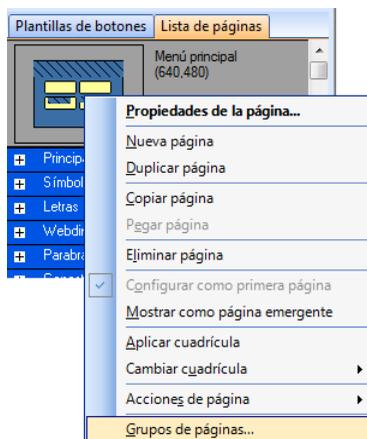
### Cómo agrupar páginas o cambiar el orden

Cada grupo debe tener al menos una página, así que no empiece a crear grupos hasta haber creado la mayoría de sus páginas.

Debe estar en la vista Editar para crear grupos de páginas. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS+F5.

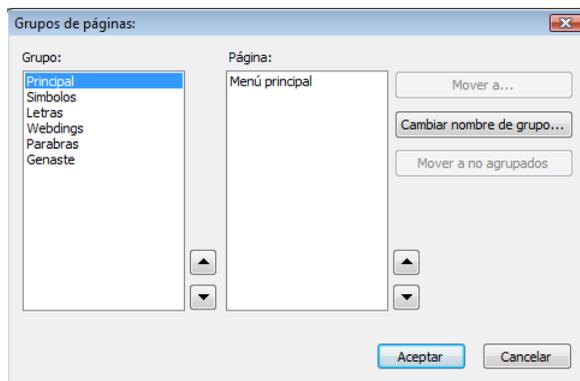
1. Con la herramienta del puntero, apunte a cualquier lugar de la **lista de páginas** y **haga clic con el botón secundario del mouse**.

Aparece el menú de objetos de la lista de páginas:



## 2. Haga clic en **Grupos de páginas**

Aparece el cuadro de diálogo Grupos de páginas.



*Utilice este cuadro de diálogo para los grupos y el orden de páginas.*

## 3. En el lado derecho, seleccione una o más páginas para incluirlas en el nuevo grupo.

Si ya tiene grupos de páginas, posiblemente tenga que elegir primero un grupo en el lado izquierdo para buscar las páginas deseadas.

Observe que al seleccionar una página de la lista de la derecha, puede utilizar los botones de flecha para mover la página y **cambiar el orden de las páginas** en la lista de páginas. Si desea cambiar el orden, haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Grupos de páginas.

4. Para continuar y crear un nuevo grupo, haga clic en **Mover a**.
5. En la lista desplegable, elija **Nuevo grupo**.
6. Escriba un nombre descriptivo para el nuevo grupo.
7. Haga clic en **Aceptar** para volver al cuadro de diálogo Grupos de páginas.
8. Para crear otro grupo, repita desde el paso 4.
9. Cuando termine, haga clic en **Aceptar**, en el cuadro de diálogo Grupos de páginas.

Aparece la lista de páginas con los nuevos títulos de grupo.

## Cómo agregar acciones y comportamiento inteligente

Agregue acciones a los botones para dar mayor autonomía a los usuarios.

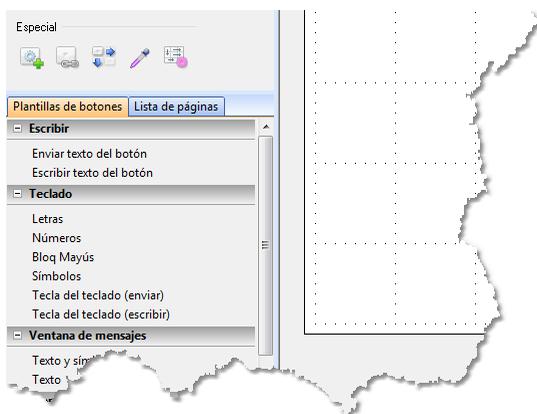
Hay dos acciones muy básicas, tal como se describe en otras partes:

Reproducir un sonido  y Crear un vínculo a otra página .

### Plantillas de botones

La lista de plantillas de botones es un acceso directo a los botones inteligentes y de acción más populares.

En resumen: Seleccione un botón que deba tener la función de acción o botón inteligente. A continuación, haga clic en el nombre de botón adecuado en la lista de plantillas de botones. La acción o acción y tipo de botón inteligente seleccionados se pegan en el botón seleccionado.



*Busque las plantillas de botones en la esquina inferior izquierda.*

### Botones de acción

Algunas de las acciones que se pueden agregar a un botón son las siguientes:

- Para un reproductor de música: iniciar, detener, pausar y canción siguiente o anterior.
- Para trabajar con archivos de texto, los comandos: nuevo, abrir, guardar o guardar como.

- Escribir o pronunciar el texto del botón en la ventana de mensajes para una página de comunicación.

Utilice el comando de menú **Botón > Acciones de botón** para agregar una o más acciones a un botón, o seleccione el botón y haga clic en un nombre de botón de la lista de plantillas de botones.



*En los grupos de páginas de comunicación basadas en teclados, texto o símbolos, normalmente hay un botón de ventana de mensajes. Muchos de los botones restantes tienen una acción "escribir en la ventana de mensajes" que se realizará cuando el usuario presione el botón.*

## Botones inteligentes

Tobii Communicator también le permite crear **botones inteligentes** que reutilizan la función programada en los grupos de páginas predefinidos.

Algunos ejemplos de botones inteligentes son:

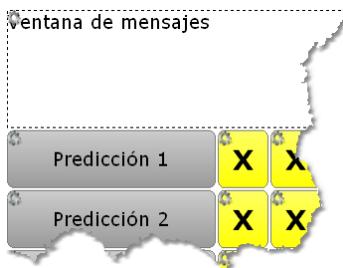
- La ventana de mensajes, que puede recibir texto o símbolos y mostrar un punto de introducción de texto (posición del cursor).
- Los botones de teclas del teclado, que permiten mostrar y escribir letras mayúsculas y minúsculas.
- Botones que buscan y muestran información, como el número de mensajes de móvil o correo electrónico sin leer.

- Elementos de Coincidencias de los juegos Coincidencias, que detectan cuándo hay una coincidencia.
- Botones Elemento de palabra sugerida, que cambian automáticamente la palabra mostrada en función de lo que está escribiendo el usuario y del diccionario activo.

Todos los botones inteligentes están incluidos en el cuadro de diálogo **Botón > Tipos de botones inteligentes**.

## Botones inteligentes y acciones

En general, muchos de los botones inteligentes se utilizan con determinadas acciones. Por ejemplo, un botón inteligente Elemento de palabra sugerida, normalmente tiene una acción de escritura.



En la **vista Editar**, los símbolos de engranajes muestran que el Elemento de palabra sugerida y la Ventana de mensajes son botones inteligentes.



En la **vista Ejecutar**, el botón sugiere diferentes palabras todo el tiempo, en función de lo que escribe el usuario.

Como sucede con muchos botones inteligentes, el botón calcula su propio contenido. ¡No es buena idea agregar una imagen o texto a un botón inteligente hasta comprobar el contenido que genera el propio botón!

Como esta



*En la **vista Ejecutar**, cuando el usuario presiona el botón **Predicción de palabras**, se realiza la acción (escribir) y la palabra sugerida actualmente, **cena**, se agrega a la ventana de mensajes.*

Cada botón puede tener un tipo de botón inteligente o ninguno (nunca más de uno). Sin embargo, todos los botones pueden tener tantas *acciones* diferentes como crea conveniente.

En la caja de herramientas de edición, haga clic en la **herramienta de acciones y tipo de botón inteligente** para ver un cuadro de diálogo que le mostrará la descripción de los tipos y las acciones.



*Herramienta de acciones y tipo de botón inteligente*

## Para más información, vea

Utilización de plantillas de botones [148](#)

Cómo agregar acciones a los botones [152](#)

Utilización de una ventana de mensajes [163](#)

Acciones al entrar o salir de una página [155](#)

Acciones al ejecutar un grupo de páginas [156](#)

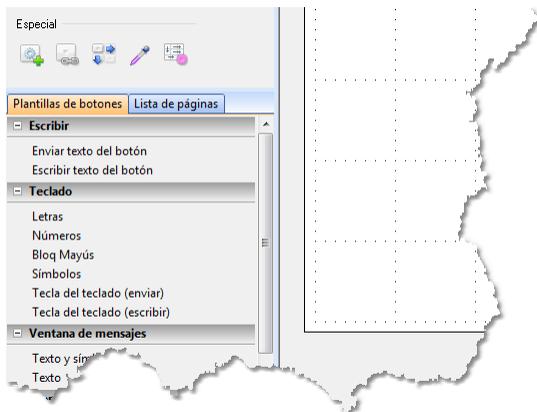
Utilización de botones inteligentes [157](#)

Creación de sus propios botones inteligentes [160](#)

Utilización de páginas emergentes para las opciones del usuario <sup>[175]</sup>

## Utilización de plantillas de botones

En la vista Editar encontrará la lista de plantillas de botones junto a la ficha Lista de páginas, debajo de la caja de herramientas de edición.



*Busque las plantillas de botones en la esquina inferior izquierda.*

Las plantillas de botones muestran algunos de los botones de acción utilizados con más frecuencia y algunos de los botones inteligentes reutilizados de los grupos de páginas predefinidos.

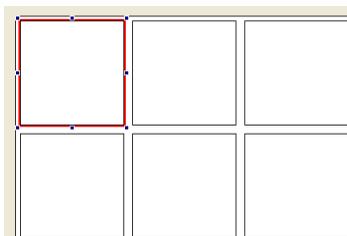
Utilizar una plantilla de botones es lo mismo que seleccionar el comando **Editar > Pegado especial > Acciones y tipo de botón inteligente**. Obtiene las acciones y el tipo de botón inteligente (si los hay) de la plantilla agregada a su botón. Utilizar una plantilla de botones **no** determina la apariencia del botón. Si la plantilla de botones incluye un tipo de botón inteligente, **puede** (pero no siempre) determinar el contenido del botón, especialmente el contenido de texto.

### Cómo utilizar las plantillas de botones

Debe estar en la vista Editar para aplicar una plantilla de botón.

1. En la página, seleccione el botón al que desea aplicar la plantilla.

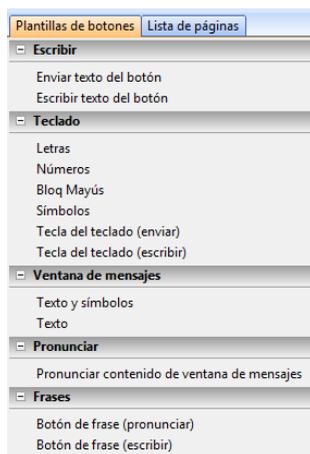
Verá las marcas de selección sobre el botón.



*Botón seleccionado en una cuadrícula.*

2. En el lado izquierdo de la pantalla, debajo de la caja de herramientas de edición, haga clic en la **ficha Plantillas de botones** para visualizarla delante de la lista de páginas.

Si no aparece la ficha Plantillas de botones, seleccione el comando de menú **Ver > Plantillas de botones**.



*Haga clic en un botón y, a continuación, en una plantilla de botón. ¡Así de fácil!*

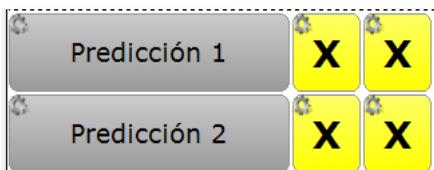
Para ver las acciones que contiene una plantilla, mantenga el puntero del mouse sobre el nombre de la plantilla unos instantes. Aparecerá un consejo sobre la herramienta con una explicación.

3. Haga clic en el **nombre de la plantilla**, en la ficha Plantillas de botones.

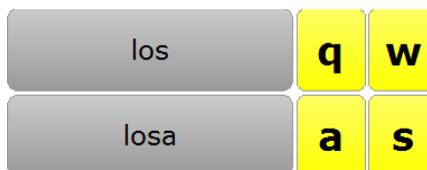
Las acciones se copiarán en el botón seleccionado. También se puede copiar un Tipo de botón inteligente<sup>[157]</sup>.

4. En algunos tipos de botón inteligente, el botón obtendrá un texto marcador de posición. No verá el texto real hasta que **ejecute** el grupo de páginas.

Con otras plantillas, no se observará ninguna diferencia en el botón y deberá ejecutar el grupo de páginas y probar el botón para comprobar que el proceso ha funcionado.



*Las teclas del teclado son parecidas a las de la vista Editar*



*Las mismas teclas en la vista Ejecutar*

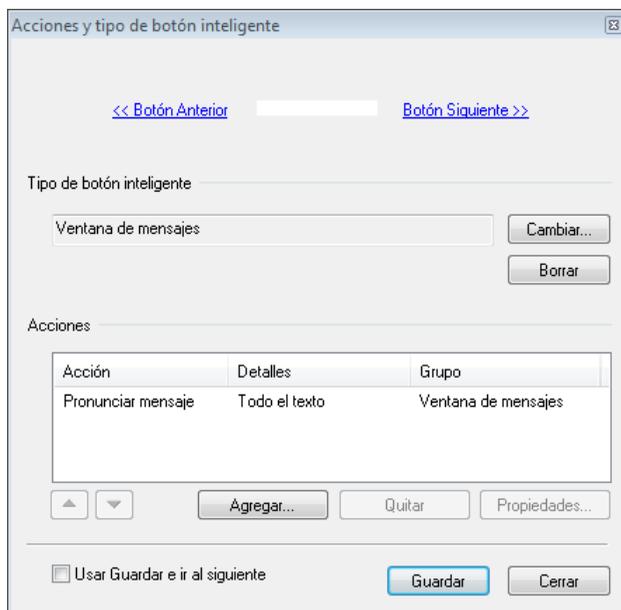
## Investigación del resultado de la plantilla

1. Para ver lo que ha agregado la plantilla al botón, seleccione el botón y haga clic en la **herramienta de acciones y tipo de botón inteligente**.



*Herramienta de acciones y tipo de botón inteligente*

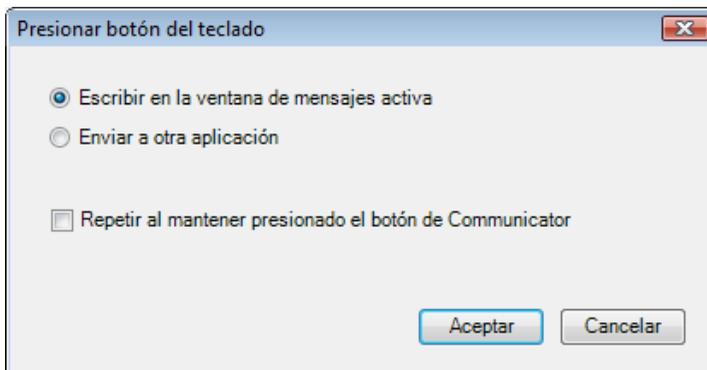
Aparece el cuadro de diálogo Acciones y tipo de botón inteligente:



*Haga clic en Cambiar para cambiar el tipo de botón inteligente. Haga clic en Agregar para agregar más acciones.*

**Tipo de botón inteligente** muestra de qué ficha Funciones se origina el comportamiento del botón, que a menudo es texto y acciones predeterminadas. La sección **Acciones** muestra la acción o acciones que se han agregado al botón.

2. Haga clic en una de las acciones.
3. Para ver si la acción tiene propiedades o consultar las diferentes opciones de ajuste para realizar la acción, haga clic en **Propiedades**.
4. Si se trata de una tecla del teclado, puede elegir que escriba la letra en la ventana de mensajes de Communicator o en la ventana abierta actualmente de otro programa de Windows:

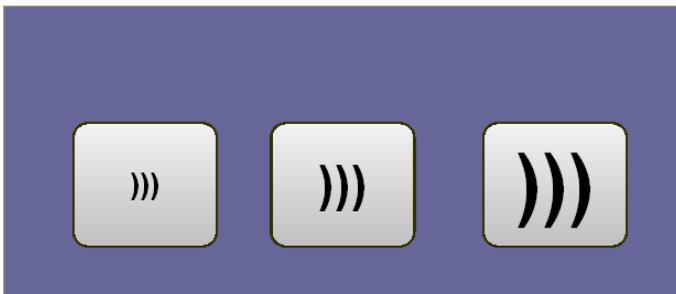


*Los cuadros de diálogo varían en función de las distintas acciones agregadas.*

## Cómo agregar acciones a los botones

En esta sección aprenderá a crear sus propios botones de acción.

Por ejemplo, los botones de acción permiten crear un control de volumen más grande y accesible para los sonidos reproducidos en Windows, como la música que se escucha a través del reproductor Windows Media Player:



*Los botones de acción bajan, suben y ajustan en un nivel normal el volumen de sonido del PC.*

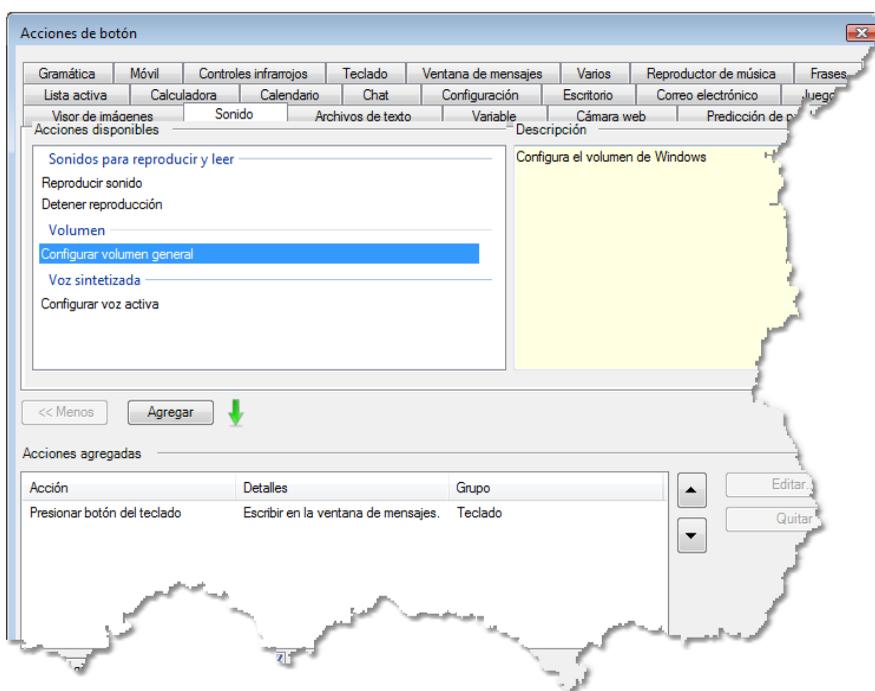
## Creación de botones de acción

Debe estar en la vista Editar para agregar acciones a botones. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS+F5**.

1. Dibuje los botones que necesita.
2. Seleccione un botón.
3. Seleccione el comando de menú **Botón > Acciones de botón**.

Aparece el cuadro de diálogo **Acciones de botón**.

4. En la parte superior, elija una de las fichas de funciones. En este ejemplo, elija **Sonido**:



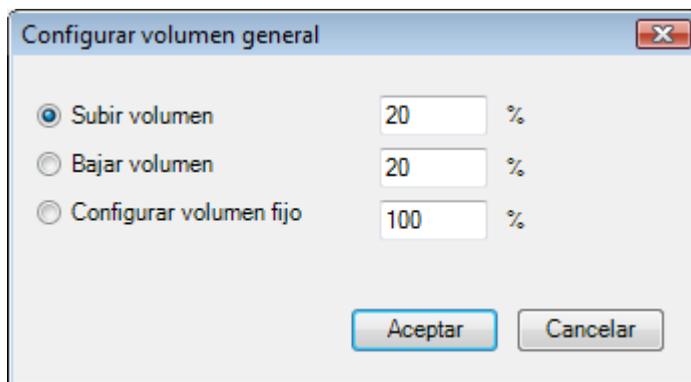
*Todas las acciones proceden de una de las fichas de funciones.*

5. En la ficha Sonido, elija la acción **Configurar volumen general**, como se indica arriba.

Si no aparece la ficha Sonido, marque la casilla **Mostrar todas las acciones** en la parte inferior del cuadro de diálogo

- Haga clic en **Agregar**.

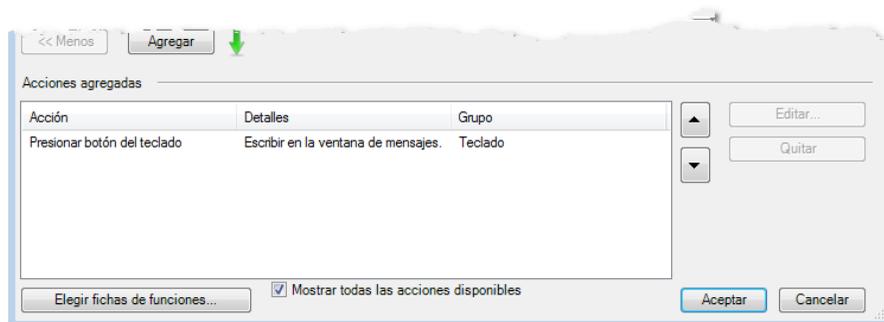
Se despliega un cuadro de diálogo que le preguntará qué cambio de volumen desea que realice el botón.



*Al agregar diferentes acciones aparecerán distintos cuadros de diálogo.*

- Elija si al presionar el botón se configurará un volumen fijo o si el volumen subirá o bajará un nivel de cada vez.
- Haga clic en **Aceptar**.

La acción se agrega al botón.



*Todas las acciones que realizará el botón se muestran en la lista de la parte inferior del cuadro de diálogo Editar acciones de botón. Lo normal es que un botón sólo realice una o dos acciones.*

9. Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo.

En el botón puede colocar texto o una imagen que tenga sentido para el usuario.

10. Si desea probar el nuevo botón de acción, presione **F5** para ejecutar el grupo de páginas.

## Acciones al entrar o salir de una página

Se pueden realizar varias acciones cuando el usuario abre una página o sale de ella.

Por ejemplo, puede agregar un contador a una página para indicarle al usuario el número de veces que ha jugado a un juego.

- Cada vez que el usuario salga de la página, se agregará 1 al contador.
- Puede utilizar una ventana de mensajes para mostrar el nuevo valor cada vez que el usuario vuelva a la página.

### Para asociar acciones con la página

Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS+F5.

1. En la **lista de páginas**, seleccione la página a la que desea agregar una acción.
2. Seleccione uno de los siguientes comandos de menú  
**Página > Acciones de página > Acciones al abrir página** o  
**Página > Acciones de página > Acciones al cerrar página.**
3. Elija y defina las acciones tal como se explica en [Cómo agregar acciones a los botones](#)<sup>[152]</sup>.

La diferencia principal es que podrá elegir entre varias acciones significativas.

También puede definir las acciones que se realizarán al entrar o salir del grupo de páginas. Vea [Acciones al ejecutar un grupo de páginas](#)<sup>[156]</sup>

## Acciones al ejecutar un grupo de páginas

Se pueden realizar varias acciones cuando el usuario ejecuta un grupo de páginas o sale de él.

Por ejemplo, si el grupo de páginas pertenece a un juego, puede agregar una acción que almacene la puntuación del usuario al salir del grupo de páginas y que muestre la puntuación anterior al volver a ejecutar el grupo de páginas.

Otro uso común es restablecer el tipo de entrada para un grupo de páginas especial. Aunque el usuario utilice habitualmente un pulsador, puede practicar con un mouse.

Podría crear un juego de motivación con el mouse y configurar el tipo de entrada en Clic del mouse al empezar el juego y luego volver a restablecer el tipo de entrada Pulsador o Exploración al salir del juego.

### Para asociar acciones con el grupo de páginas

Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS+F5.

1. Seleccione uno de los siguientes comandos de menú

**Archivo > Acciones de grupo de páginas > Al ejecutar grupo de páginas o**

**Archivo > Acciones de grupo de páginas > Al cerrar grupo de páginas.**

2. Elija y defina las acciones tal como se explica en [Cómo agregar acciones a los botones](#) <sup>[152]</sup>.

La diferencia principal es que podrá elegir entre varias acciones significativas.

También puede definir las acciones que se realizarán al entrar o salir del grupo de páginas. Vea [Acciones al ejecutar un grupo de páginas](#) <sup>[156]</sup>.

## Utilización de botones inteligentes

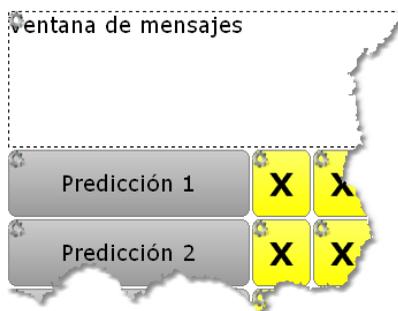
Los botones inteligentes son botones que permiten configurar tanto acciones como otras funciones.

Tobii Communicator también le permite crear **botones inteligentes** que reutilizan la función programada en los grupos de páginas predefinidos.

Algunos ejemplos de botones inteligentes son:

- La ventana de mensajes, que puede recibir texto o símbolos y mostrar un punto de introducción de texto (posición del cursor).
- Los botones de teclas del teclado, que permiten mostrar y escribir letras mayúsculas y minúsculas.
- Botones que buscan y muestran información, como el número de mensajes de móvil o correo electrónico sin leer.
- Elementos de Coincidencias de los juegos Coincidencias, que detectan cuándo hay una coincidencia.
- Botones Elemento de palabra sugerida, que cambian automáticamente la palabra mostrada en función de lo que está escribiendo el usuario y del diccionario activo.

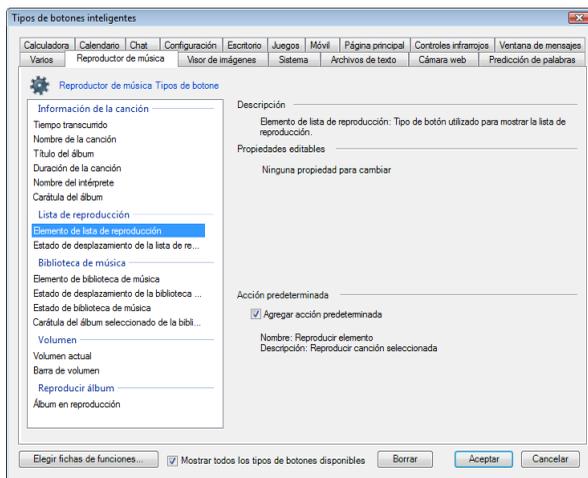
Todos los botones inteligentes están incluidos en el cuadro de diálogo **Botón > Tipos de botones inteligentes**.



*Todos los botones inteligentes tienen un icono de un engranaje pequeño en la esquina superior izquierda.*

## ¿Cómo se crean los botones inteligentes?

Mediante una Plantilla de botón <sup>148</sup>, que es a su vez un botón inteligente o seleccionando un tipo de botón inteligente para el botón mediante el cuadro de diálogo Tipos de botones inteligentes:



## ¿Cómo puedo indicar si un botón es o no inteligente?

1. Seleccione un botón, bien de un grupo de páginas predefinido o uno propio que haya creado con una Plantilla de botón <sup>148</sup>.
2. Haga clic en la **herramienta de acciones y tipo de botón inteligente** de la caja de herramientas de edición.



*La herramienta con el nombre más largo.*

3. Observe el campo situado debajo de Tipo de botón inteligente:



*En este cuadro de diálogo puede cambiar el tipo o agregar acciones.*

## Sólo un tipo de "inteligentes" por botón

Los botones sólo pueden tener **un tipo** de función de botón inteligente: por ejemplo, un mismo botón no puede ser un elemento de coincidencia y de reproducción de lista. La mayoría de los tipos de botones inteligentes tienen una o más acciones predeterminadas.

Sin embargo, es posible agregar al botón **tantas acciones** como crea conveniente.

## Con frecuencia, los botones inteligentes saben qué decir

Muchos botones inteligentes calculan automáticamente el texto a mostrar, así que no es buena idea agregar un texto propio a un botón inteligente con demasiada antelación. Antes de decidir agregar un texto, ejecute el grupo de páginas y compruebe la apariencia del propio botón.

## Los botones inteligentes trabajan conjuntamente

Muchos botones inteligentes tienen funciones o acciones que sólo funcionan de manera lógica si hay botones inteligentes adicionales de tipos específicos en la misma página.

Por ejemplo, las teclas del teclado tienen como acción predeterminada enviar su letra a una ventana de mensajes. Si utiliza botones inteligentes de teclas de teclado en una página que no tenga ventana de mensajes, probablemente no funcionarán de la forma deseada.

## Investigación de botones predefinidos

Hay dos formas de averiguar qué botones se utilizan juntos:

- Hacer pruebas con los grupos de páginas predefinidos para ver de qué forma trabajan los botones conjuntamente.
- Seleccionar el botón y verificarlo con el **comando Botón > Tipo de botón inteligente**.

## Creación de sus propios botones inteligentes

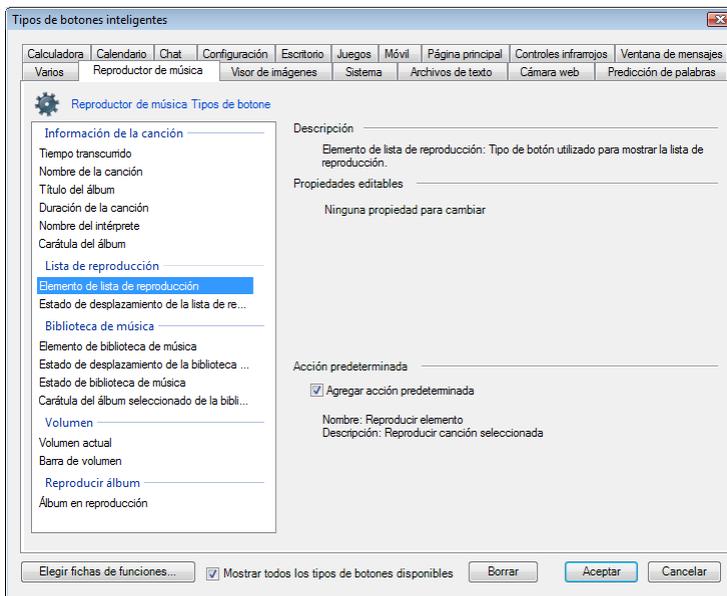
Los botones inteligentes son botones que permiten configurar tanto acciones como otras funciones. Puede obtener más información sobre los Botones inteligentes en la sección anterior.

### Cómo crear un botón inteligente

Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS+F5**.

1. Seleccione el botón con el que desea trabajar. Puede seleccionar varios botones para esta tarea.
2. Seleccione el comando de menú **Botón > Tipo de botón inteligente**.

A continuación verá el cuadro de diálogo Tipo de botón inteligente:



3. En la parte superior, seleccione una **ficha de función** relacionada con el tipo de botón deseado.
4. En el cuadro de la lista, tenga en cuenta los tipos de botones inteligentes disponibles.  
Haga clic en uno de ellos para leer lo que hace en la parte derecha. Tenga en cuenta que los diferentes tipos de botones tienen diferentes propiedades que poder definir y diferentes acciones predeterminadas.
5. Haga clic para seleccionar el tipo de botón inteligente que desea.
6. Tenga en cuenta y edite sus opciones en la parte derecha del cuadro de diálogo.
7. Una vez satisfecho, haga clic en **Aceptar**.

A continuación deberá agregar cualquier otro botón inteligente que considere necesario y probar a ejecutar el grupo de páginas. Recuerde que no debe agregar texto en un botón inteligente hasta que no vea qué va a hacer por sí mismo, es decir, hasta que no lo ejecute en la vista Ejecutar.

## Botones inteligentes instantáneos

Algunas de las plantillas de botones son plantillas de botones inteligentes.

- Para utilizar una plantilla, seleccione el botón para agregarle el tipo de botón inteligente y las acciones oportunas y luego haga clic en el nombre de la plantilla.
- Utilice la herramienta de acciones y tipo de botón inteligente para investigar qué plantilla debe agregarse a su botón.

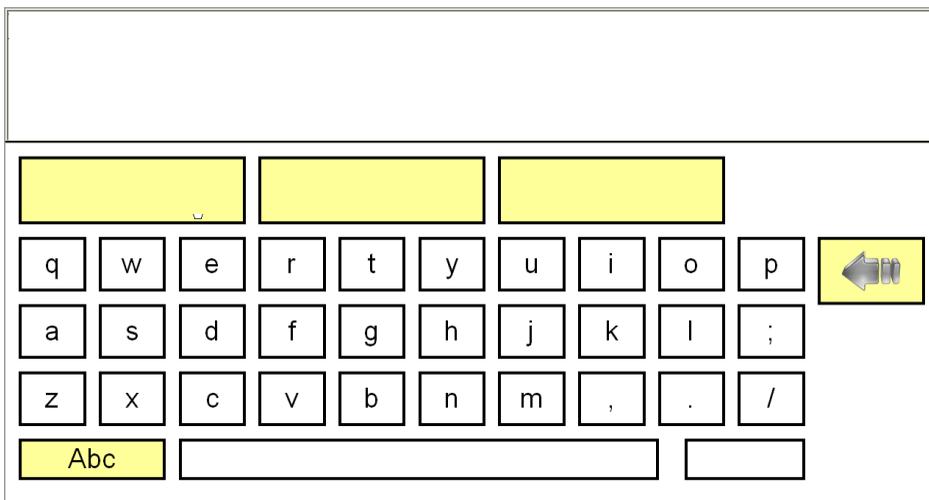


*Herramienta de acciones y tipo de botón inteligente.*

## Utilización de una ventana de mensajes

Esta sección describe la función Ventana de mensajes y los botones inteligentes y de acción asociados para editar el mensaje y hacer uso de él.

El ejemplo de esta sección es un teclado simple para la comunicación por texto. Le sorprenderá comprobar lo rápido y sencillo que es crear esta página y hacer que funcione.



*Este teclado en pantalla ayuda al usuario a finalizar las palabras que está escribiendo y a leer el mensaje en alto. El usuario puede borrar la última letra o palabra.*

Este tema incluye las siguientes secciones:

Creación de un teclado con botones inteligentes <sup>[164]</sup>

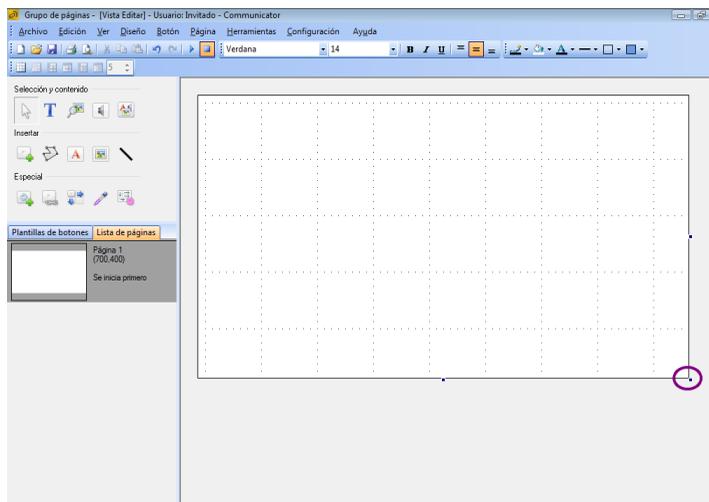
Cómo agregar una ventana de mensajes <sup>[167]</sup>

Cómo agregar botones de acción: barra espaciadora y Pronunciar <sup>[169]</sup>

Cómo agregar botones inteligentes: Borrar, Cambiar uso de mayúsculas y minúsculas, Predicción de palabras <sup>[172]</sup>

## Creación de un teclado con botones inteligentes

1. Debe estar en la **vista Editar**. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS+F5**.
2. Seleccione el comando de menú **Archivo > Nuevo**.
3. Utilice los controladores de selección de la página para arrastrar y crear una forma de teclado mayor.



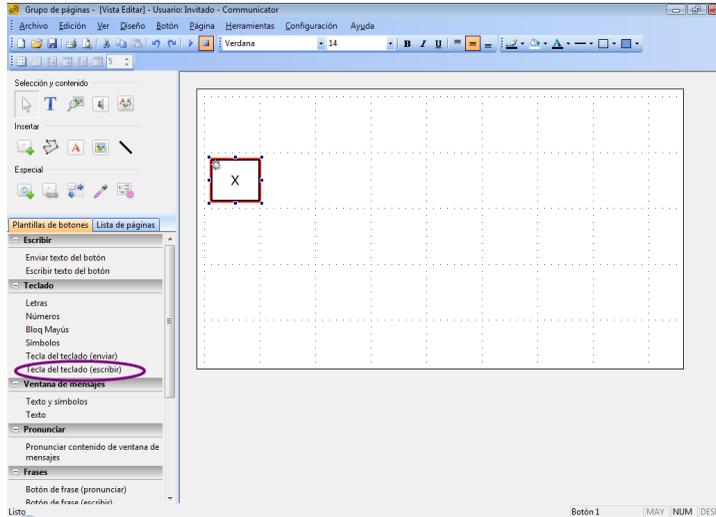
*Arrastre para dar a la página forma de teclado.*

4. En la caja de herramientas de edición, haga clic en la **herramienta de botón**.



*La herramienta de botón*

5. Dibuje un pequeño botón cuadrado en el borde izquierdo, aproximadamente a un tercio del borde superior de la pantalla.
6. Con el nuevo botón seleccionado, vaya a la lista de plantillas de botones y desplácese hasta el grupo Teclado. Haga clic en Tecla del teclado (escribir).



*Haga clic en el nombre de la plantilla y el botón se convierte en un botón inteligente.*

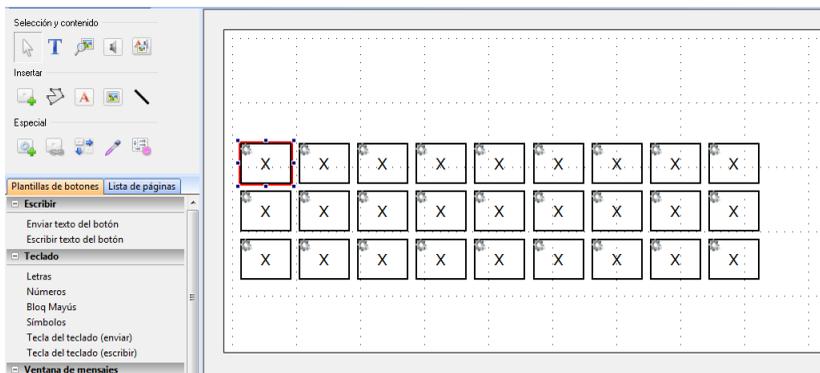
Su botón se convierte en un botón inteligente. Observe el símbolo de engranajes. Observe la X. El botón indica que no es necesario agregar texto, este tipo de botón inteligente generará su propio texto.

7. En la caja de herramientas de edición, haga clic en la **herramienta Duplicar**.



*La herramienta Duplicar.*

8. Apunte al botón inteligente y arrastre hacia abajo a la derecha hasta obtener 10 columnas y tres filas de botones.



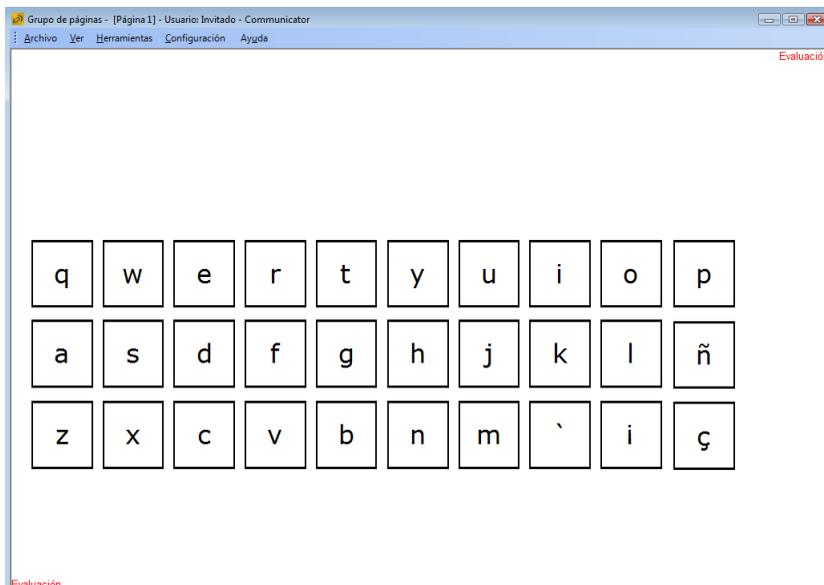
*Como los botones son inteligentes, saben qué letras usar.*

9. Guarde su grupo de páginas.

## Investigación de los elementos creados

1. Ejecute su grupo de páginas (F5).

Observe cómo cada botón inteligente calcula qué tecla debe ser.



*La página de teclado en progreso. Ha creado 30 teclas diferentes en sólo unos pasos.*

2. Vuelva a la **vista Editar (MAYÚS + F5)**.

### **Cómo agregar una ventana de mensajes**

1. Seleccione la página en la que desea incluir una ventana de mensajes (como este grupo de páginas sólo tiene una página, ya está seleccionada).
2. Seleccione el comando de menú **Página > Propiedades de la página**.
3. Elija la **ficha Contenido**.



*Página > Propiedades de la página, la ficha Contenido es un método rápido para obtener una ventana de mensajes.*

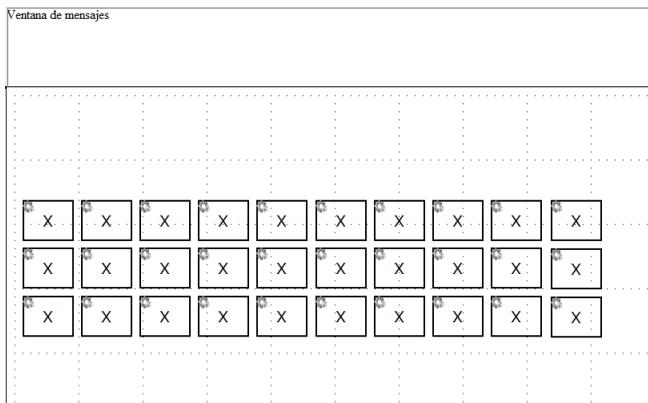
4. Seleccione **Mostrar ventana de mensajes**.

Elija la posición y altura de la ventana de mensajes. Se adaptará automáticamente al ancho de la página.

Si va a crear un grupo de páginas de mensajes con varias páginas, seleccione **Usar esta configuración para todas las páginas del grupo de páginas** para asegurarse de que la ventana de mensajes se visualizará constantemente.

5. Haga clic en **Aceptar**.

La ventana de mensajes se agrega a la página:

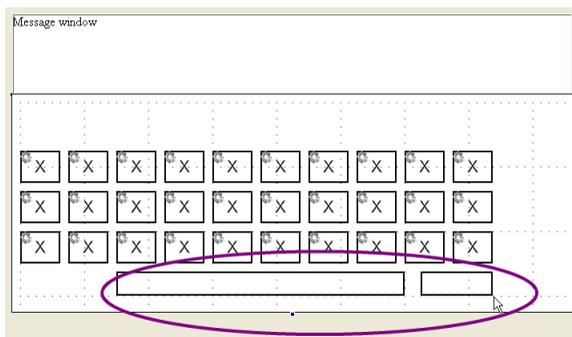


*Ahora, al escribir, las letras tienen un lugar adonde ir.*

Si ejecuta ahora el grupo de páginas, comprobará que al presionar una tecla, la letra se escribe en la ventana de mensajes. Pero todavía no se puede borrar un error ni colocar espacios entre las letras.

## Cómo agregar botones de acción: barra espaciadora y Pronunciar

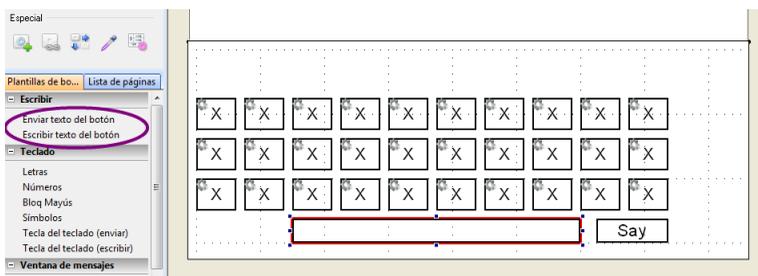
1. Con el grupo de páginas de teclado en la **vista Editar**, dibuje dos nuevos botones debajo de los botones de letras, como éstos:



*Dibuje botones para la barra espaciadora y Pronunciar mensaje.*

2. Seleccione el botón más largo. Queremos crear una barra espaciadora: un botón que agregará (escribirá) un espacio en la ventana de mensajes.

- Haga clic en la plantilla de botones con el nombre **Escribir texto del botón**.



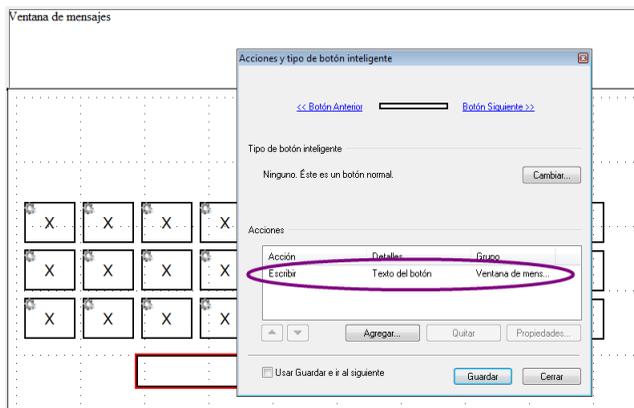
*Como el botón todavía no tiene texto, necesitamos que tenga un espacio.*

- Con el botón de la barra espaciadora seleccionado, haga clic en la **herramienta de acciones y tipo de botón inteligente**.



*La herramienta de acciones y tipo de botón inteligente.*

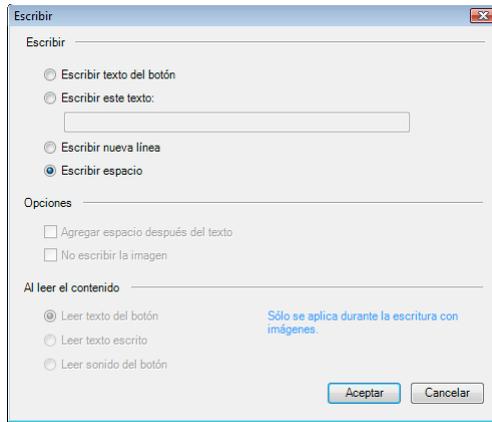
Se abre el cuadro de diálogo:



*Compruebe cómo la acción de escritura se ha agregado a la barra espaciadora.*

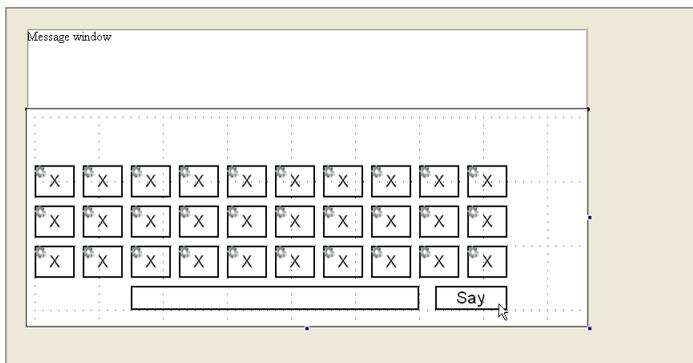
- Haga clic en **Propiedades**.

Aparece este cuadro de diálogo:



*Entrada adicional para la acción de escritura.*

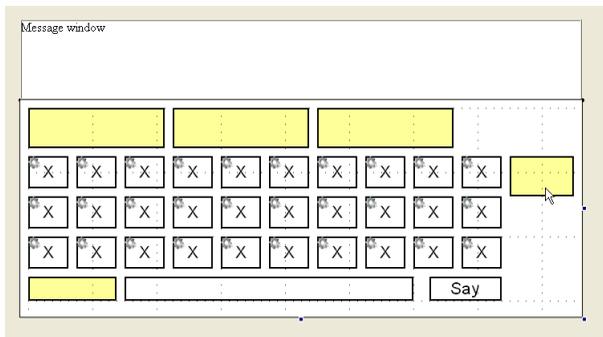
6. Elija **Escribir espacio** y haga clic en **Aceptar**.
7. En el cuadro de diálogo Acciones y tipo de botón inteligente, haga clic en **Aceptar**.
8. Ahora seleccione el botón más corto.  
  
Al presionar este botón, el equipo debería leer el contenido de la ventana de mensajes en alto mediante la voz sintetizada.
9. Utilice la plantilla de botones para **Pronunciar contenido de ventana de mensajes**.
10. Utilice la **herramienta de texto** para agregar el texto **Pronunciar** en el botón:



*Ahora existe un botón para que el equipo pronuncie en voz alta el contenido de la ventana de mensajes.*

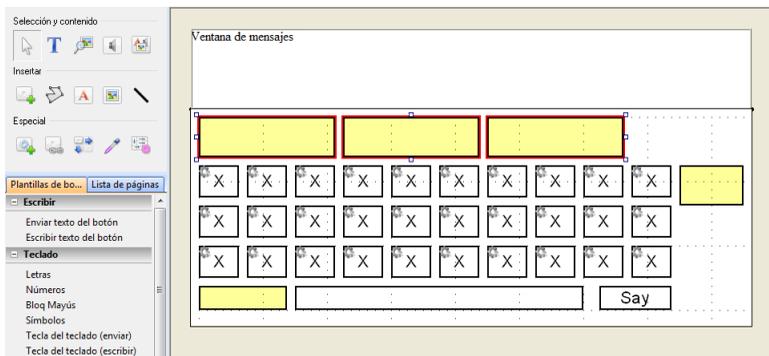
### Cómo agregar botones inteligentes: Retroceso, Cambiar uso de mayúsculas y minúsculas, Predicción de palabras

1. En la vista Editar, dibuje estos nuevos botones amarillos para Retroceso, Cambiar uso de mayúsculas y minúsculas, y Predicción de palabras.



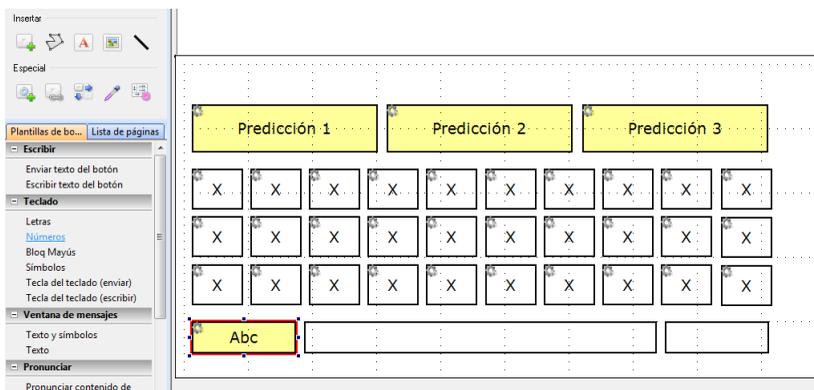
*Agregue botones adicionales en la página.*

2. Seleccione los tres botones largos.
3. Haga clic en la plantilla de botones con el nombre **Predicción de palabras (escribir)**.



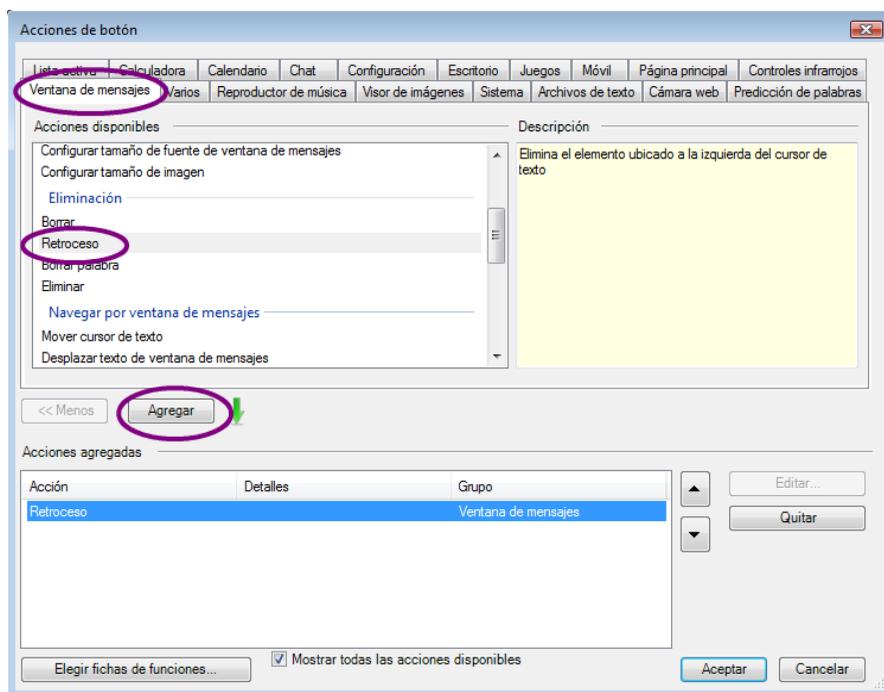
*Puede aplicar la plantilla de botones a los tres botones a la vez.*

4. Seleccione el nuevo botón para Mayús o Cambiar uso de mayúsculas y minúsculas.
5. Haga clic en la plantilla de botones con el nombre **Letras** (debajo de Teclado) para crear un botón que cambiará el uso de mayúsculas y minúsculas en el teclado.



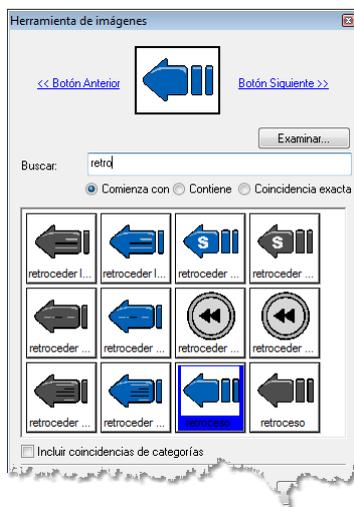
*La plantilla de letras es un tipo de tecla MAYÚS inteligente. ¡Compruébelo!*

6. Seleccione el botón que ha dibujado como Retroceso.
7. Seleccione el comando de menú **Botón > Acciones**.  
Aparece el cuadro de diálogo Acciones de botón:



*El cuadro de diálogo Acciones de botón permite acceder a muchas acciones diferentes.*

8. Elija la **ficha Acción de la** ventana de mensajes.
9. En Acciones disponibles, seleccione **Retroceso**.
10. Haga clic en **Agregar** y, a continuación, en **Aceptar**.
11. Con el botón Retroceso seleccionado, haga clic en la **herramienta de imágenes** para agregar una imagen.
12. Busque una para *Retroceso*.
13. Seleccione una imagen y haga clic en **Aceptar**.



*Cómo agregar un símbolo en el botón de Retroceso.*

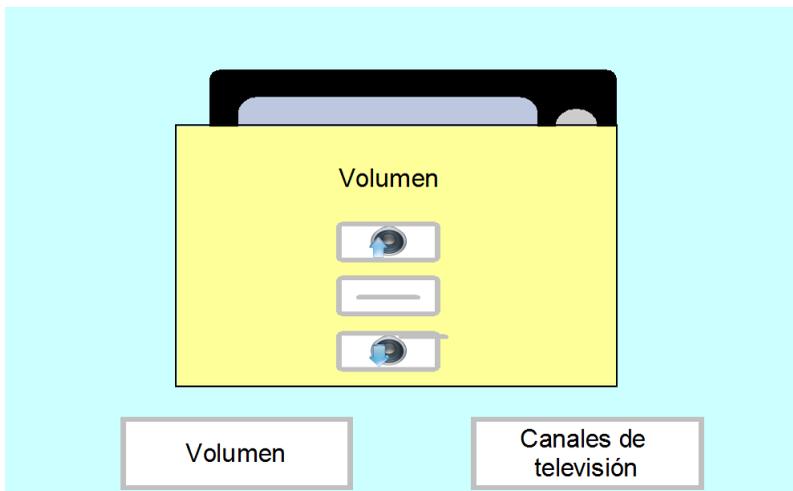
14. Guarde su grupo de páginas.
15. Ejecute su próxima página de comunicación por texto y compruebe los botones.

## Utilización de páginas emergentes para las opciones del usuario

### ¿Qué es una página emergente?

Esta página de control del volumen es un ejemplo de página emergente.

- Como sucede con los cuadros de diálogo de Windows, cuando se abre una página emergente no se puede seleccionar nada fuera de ésta.
- Al igual que los cuadros de diálogo, las páginas emergentes sólo cubren parte de la página en la que se inician, lo que ayuda a muchos usuarios a comprender lo que sucede.

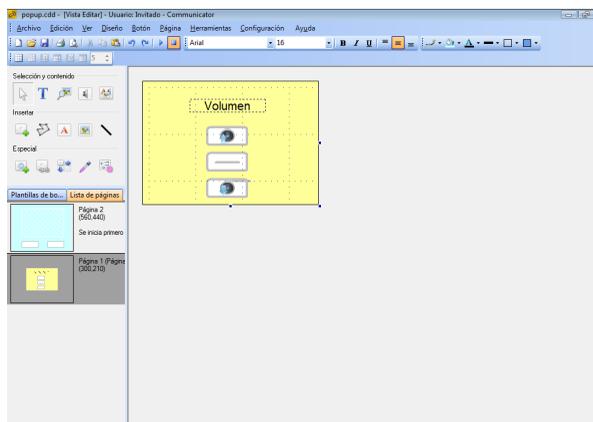


### **Cómo crear una página emergente para las opciones del usuario**

Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS+F5.

1. En la lista de páginas, seleccione la que será la página emergente.

En este caso, hemos seleccionado la página de volumen de un grupo de páginas de control de la televisión.



En este ejemplo hay tres botones que envían señales infrarrojas a través de un control GEWA de la televisión:

Tenga en cuenta que las páginas emergentes normalmente deberían ser más pequeñas que las páginas normales, para que éstas se visualicen *detrás* en la vista Ejecutar.

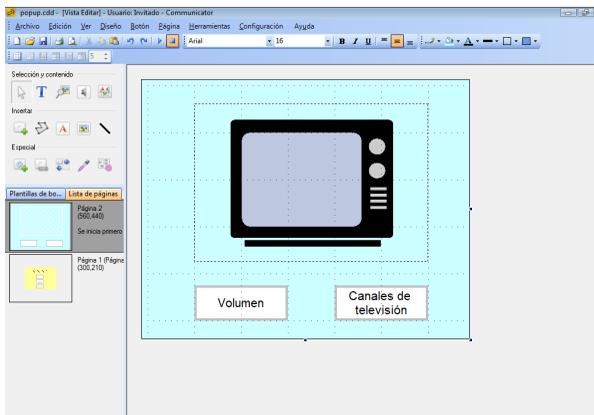
Puede crear una página más pequeña; para ello, haga clic en el fondo de la página para seleccionarla y arrastre el control de selección de la esquina inferior derecha hacia el centro de la página.

2. Seleccione el comando de menú **Página > Mostrar como página emergente**.
3. Vaya a la página de origen, la página que se visualizará detrás de la página emergente.

En este ejemplo, la página de origen es la página principal de televisión.

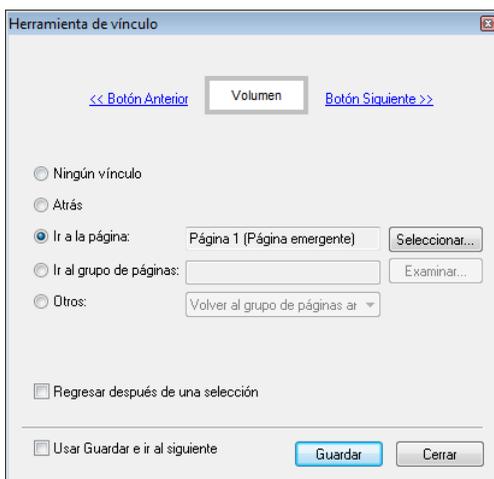
4. Seleccione el botón que se vinculará a la página emergente.

En este ejemplo, es el botón Volumen.



*Ésta es la página de origen.*

5. Seleccione el comando de menú **Botón > Vínculo**.  
Aparece el cuadro de diálogo Vínculo:



*El cuadro de diálogo Vínculo.*

6. Elija **Ir a la página** y haga clic en **Seleccionar**.
7. En el cuadro de diálogo **Seleccionar página**, elija la página emergente en la lista y haga clic en **Aceptar**.

8. En el cuadro de diálogo Vínculo, seleccione **Regresar después de una selección**.

En este caso, eso significa que en cuanto el usuario presione el botón de nivel de volumen, el botón ejecutará la acción necesaria y la página emergente desaparecerá.

9. Seleccione el comando de menú **Archivo > Guardar** para guardar las modificaciones.

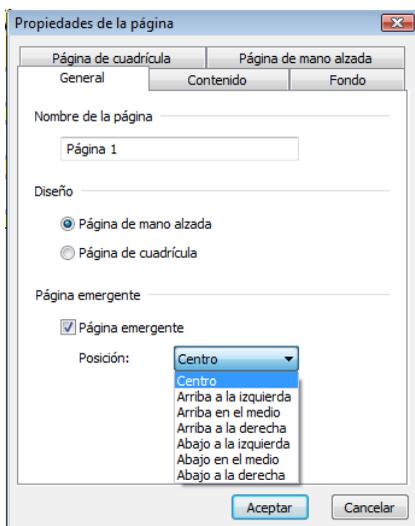
### ¿Cuál es la posición de la página emergente?

Si abre el estilo de asistente emergente desde otra página emergente, la posición es irrelevante. Si abre la página emergente desde una página normal, puede determinar su posición aproximada de la siguiente forma:

1. Seleccione el comando de menú **Página > Propiedades de la página**.

En la primera ficha, **General**, verá que está seleccionada la opción Página emergente. (también puede convertir una página en emergente seleccionando esta casilla de verificación).

2. Para controlar la posición de la página emergente cuando se abre, seleccione una posición en la lista desplegable que aparece debajo de la página emergente.



*Configuración de la posición de la página emergente.*

3. Haga clic en **Aceptar**.

## Creación de un asistente

Cuando vincula una página emergente a otra, se habilita la casilla de verificación **Usar estilo del asistente**.

Un asistente es una serie de cuadros de diálogo donde cada uno sustituye al siguiente. Normalmente el usuario dispone de los botones Anterior y Siguiente para moverse entre las páginas del asistente. En Tobii Communicator, tiene los ejemplos del asistente para editar botones <sup>[39]</sup> en la vista Ejecutar y el asistente que se inicia con Herramientas > Grabar nuevo sonido <sup>[306]</sup>.

Si selecciona Usar estilo del asistente, pueden darse dos situaciones:

- Se ajustará el tamaño y la posición del emergente dos (destino) para que ocupe exactamente el mismo espacio de pantalla que el emergente uno (origen).
- El emergente uno (origen) se cerrará automáticamente cuando se abra el emergente dos.

## Cómo volver a utilizar su trabajo

Esta sección ofrece una descripción general de los distintos métodos para reutilizar botones y grupos de páginas en Tobii Communicator 4.

- En una página, puede duplicar botones [\[80\]](#).
- Dentro de un grupo de páginas puede duplicar una página. Seleccione el comando de menú **Página > Duplicar página**. Al hacerlo, se copiará la página y todo su contenido en una nueva página dentro del grupo de páginas.
- Mediante los comandos estándar de Windows, puede **copiar** uno o varios botones y **pegarlos** en otro lugar de la página, en otra página del mismo grupo de páginas o en otro grupo de páginas. Vea [Cómo copiar botones \[181\]](#).
- Al pegar un botón, puede pegar un botón completo en una parte vacía de la página. Pero también puede pegar sólo las acciones [\[183\]](#) o sólo la apariencia [\[120\]](#) del botón original en un botón de destino.
- Puede abrir un grupo de páginas y guardarlo con un nuevo nombre de archivo [\[74\]](#) y, a continuación, realizar cambios y agregar nuevas páginas.
- De momento no es posible combinar dos o más grupos de páginas existentes en un solo archivo. Pero si está en un grupo de páginas nuevo y desea agregar todas las funciones de un grupo de páginas antiguo, sólo tiene que vincularlo [\[111\]](#) al grupo de páginas antiguo. O guardar una copia del grupo de páginas antiguo y vincularlo a la copia.

## Cómo copiar botones

### Las funciones Copiar y Pegar siguen el estándar de Windows.

Las funciones Copiar y Pegar de Tobii Communicator 4 son los comandos estándar de Windows: La función Copiar coloca los botones seleccionados en un portapapeles imaginario y la función Pegar coloca el contenido del portapapeles de nuevo en la página seleccionada.

El portapapeles sólo recuerda el comando de copia más reciente. Si selecciona y copia el botón A y, a continuación, selecciona y copia el botón B, éste sustituirá al primero en el portapapeles. Al seleccionar el comando de pegado, se pegará el botón B.

## Cuándo copiar

Copiar botones es un buen método cuando se tiene un grupo de botones y se desea volver a utilizarlo. Para hacer muchas copias de un botón de la misma página, vea Duplicación de botones <sup>[80]</sup>.

Al copiar un botón siempre se copia:

- **La apariencia del botón:** forma, color de relleno, grosor y color del borde, fuente, color y tamaño de la fuente
- **El contenido del botón:** imágenes, texto y sonidos.
- **Las acciones del botón:** vínculos y acciones y tipo de botón inteligente (si los hay).

Cuando se pega un botón mediante el comando de pegado normal, se copia todo lo anterior. Para conocer métodos alternativos, vea Pegado especial <sup>[183]</sup>.

## Cómo copiar botones

Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS+F5.

1. Seleccione los botones que desea copiar.

Para seleccionar más de un botón, mantenga presionada la tecla MAYÚS mientras hace clic en los botones adicionales. O mantenga presionado el botón del mouse mientras arrastra para dibujar un lazo de selección alrededor de un grupo de botones.

2. Seleccione el comando de menú **Editar > Copiar**. O haga clic en la herramienta Copiar de la barra de herramientas estándar.



*La herramienta Copiar.*

3. Si desea copiar a una página diferente, elija la página de destino en la lista de páginas.

4. Seleccione el comando de menú **Editar > Pegar**. O haga clic en la herramienta de pegado de la barra de herramientas estándar.



*La herramienta de pegado.*

El último material copiado se pega en la nueva ubicación.

## Ajuste de la posición de los objetos pegados

Observe que, al pegar, los botones tienen marcas de selección. Si necesita ajustar la posición de un botón o grupo de botones pegado, apunte al centro de un botón. Mantenga presionado el botón del mouse mientras arrastra a la posición deseada.

## Cómo copiar la apariencia o acciones solamente

Al copiar un botón siempre se copia:

- **La apariencia del botón:** forma, color de relleno, grosor y color del borde, fuente, color y tamaño del botón.
- **El contenido del botón:** imágenes, texto y sonidos
- **Las acciones del botón:** vínculos y acciones y tipo de botón inteligente (si los hay).

Lo que ocurre cuando copia y pega no depende tanto de lo que copia, sino de cómo elige cómo pegarlo posteriormente.

## Cómo copiar la apariencia con la función pegado especial

Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS+F5.

1. Seleccione el botón que desea utilizar como modelo.
2. Seleccione el comando de menú **Editar > Copiar**. O haga clic en la herramienta Copiar de la barra de herramientas estándar.



### *La herramienta Copiar.*

3. Si desea copiar a una página diferente, seleccione la página de destino en la lista de páginas.
4. Seleccione uno o más botones para utilizarlos como destino. Estos botones cambiarán su aspecto para adoptar el de su modelo.

Para seleccionar más de un botón, mantenga presionada la tecla MAYÚS mientras hace clic en los botones adicionales. O mantenga presionado el botón del mouse mientras arrastra para dibujar un lazo de selección alrededor de un grupo de botones.

5. Seleccione el comando de menú **Editar > Pegado especial > Apariencia**.  
Los botones seleccionados cambian en función de su modelo.

## **Cómo copiar acciones con la función pegado especial**

Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS+F5.

1. Seleccione el botón que desea utilizar como modelo.
2. Seleccione el comando de menú **Editar > Copiar**. O haga clic en la herramienta Copiar de la barra de herramientas estándar.



### *La herramienta Copiar.*

3. Si desea copiar a una página diferente, seleccione la página de destino en la lista de páginas.
4. Seleccione uno o más botones para utilizarlos como destino. Estos botones ejecutarán las mismas acciones que el modelo. Si el modelo es un botón inteligente, el mismo tipo de botón inteligente se aplicará al destino.

Para seleccionar más de un botón, mantenga presionada la tecla MAYÚS mientras hace clic en los botones adicionales. O mantenga presionado el botón del mouse mientras arrastra para dibujar un lazo de selección alrededor de un grupo de botones.

5. Seleccione el comando de menú **Editar > Pegado especial > Acciones y tipo de botón inteligente**.

Los botones seleccionados cambian en función de su modelo.

## Cómo copiar entre grupos de páginas

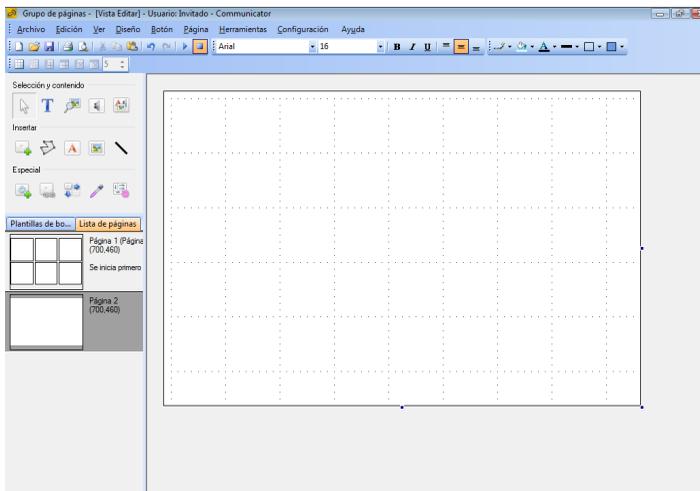
Tobii Communicator 4 no tiene un comando para copiar páginas completas de un grupo de páginas a otro.

Lo que puede hacer es copiar todo el **contenido** de una página del grupo de páginas original a una página del grupo de páginas nuevo.

### Cómo copiar entre grupos de páginas

En este ejemplo, se copia una página del grupo de páginas predefinido **Causa y efecto** a la segunda página de un nuevo grupo de páginas en blanco.

1. Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS+F5**.
2. Empiece en su grupo de páginas nuevo. Seleccione el comando **Página > Nueva** para crear una nueva página en blanco como destino.



*Creación de una página de destino en blanco.*

3. Seleccione el comando de menú **Archivo > Guardar** o pulse **CTRL+S** para guardar el grupo de páginas de destino.
4. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Ver grupos predefinidos**.

Si ha guardado sus propios grupos de páginas de la forma indicada, estarán disponibles en la última ficha, Mis grupos de páginas.

5. Haga clic en la ficha que contiene el grupo de páginas del que desea copiar.

Se ha elegido Causa y efecto, de la ficha Imágenes.



*Selección de un grupo de páginas para copiar.*

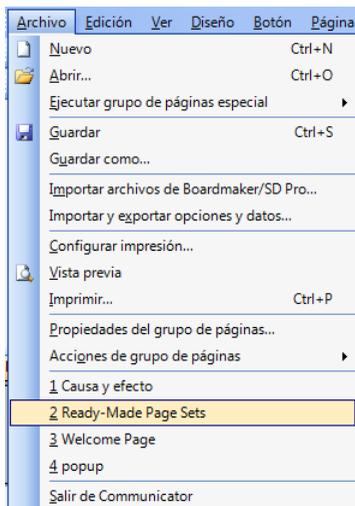
6. Haga clic en el grupo de páginas del que desea copiar.  
El grupo de páginas se abre en la vista Ejecutar.
7. Presione **MAYÚS+F5** para ir a la vista Editar.
8. En la lista de páginas, haga clic en la página de la que desea copiar.  
Tenga en cuenta el tamaño de la página. El tamaño de la página se muestra en la lista de páginas.



*En la lista de páginas, tenga en cuenta las dimensiones.*

9. Seleccione el comando de menú **Editar > Seleccionar todo. (CTRL+A)**  
Se selecciona todo el contenido de la página, incluidos botones, texto estático e imágenes estáticas, pero ni las imágenes de fondo ni otros atributos de la página.

10. Seleccione el comando de menú **Editar > Copiar (CTRL+C)**
11. En el menú Editar, consulte la lista de archivos recientes (opciones numeradas) para buscar el grupo de páginas de destino. Haga clic en el nombre para abrirlo.

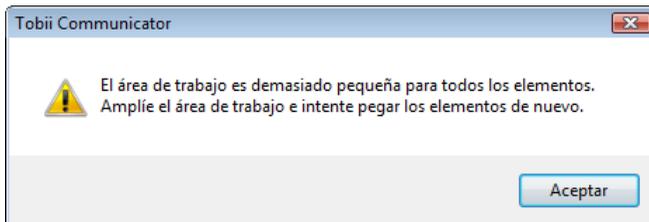


*Grupos de páginas abiertos recientemente en el menú Archivo.*

El nuevo grupo de páginas de destino se abre en la vista Editar.

12. En la lista de páginas, seleccione la página de destino.
13. Seleccione el comando de menú **Editar > Pegar (CTRL+V)**

Si la selección copiada es mayor que la página de destino, aparece el siguiente mensaje:



*La página de destino debe ser, como mínimo, del mismo tamaño que la original.*

14. Amplíe la página de destino a un tamaño mayor que el valor que recuerda del paso 8 y repita el comando **Editar > Pegar**.

Una vez pegada, siempre puede reducir el tamaño de la página para que coincida con la selección.

15. Seleccione el comando de menú **Archivo > Guardar** para guardar las modificaciones.

### **Cómo copiar de una página de cuadrícula**

Aunque tenga intención de copiar de una página de cuadrícula, no empiece aplicando una cuadrícula a la página de destino. Simplemente deje la página de destino en blanco o como página de mano alzada.

Al copiar de una página de cuadrícula, los botones tendrán la *apariciencia* de cuadrícula. Si es necesario, cambie el tamaño de la página de destino para ajustarla a los botones y, a continuación, seleccione el comando de menú **Página > Aplicar cuadrícula**.

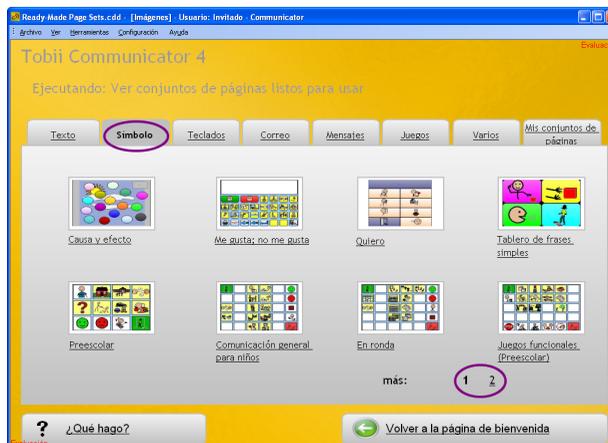
## **Cómo basar un grupo de páginas nuevo en uno antiguo**

Si sólo desea agregar varias páginas a un grupo de páginas predefinido, cree su nuevo grupo de páginas basándose en el antiguo.

### **Cómo crear un nuevo grupo de páginas a partir de uno existente**

1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Ver grupos predefinidos**.

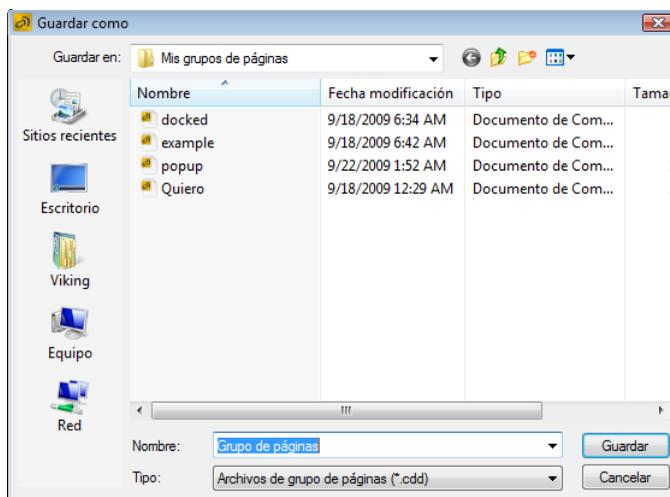
Aparece esta pantalla:



*Selección del grupo de páginas de base.*

2. Seleccione la ficha que contiene el grupo de páginas que desea utilizar como base.
- Si ha guardado sus propios grupos de páginas en la carpeta sugerida, estarán disponibles en la última ficha, Mis grupos de páginas.
3. Haga clic en la vista en miniatura del grupo de páginas que desea utilizar.
  4. El grupo de páginas se abre en la vista Ejecutar.
  5. Seleccione el comando de menú **Archivo > Guardar como**.

Aparece el cuadro de diálogo Guardar como, estándar de Windows:



*Asignación de nombre a su propia copia.*

6. Seleccione la carpeta en la que desea guardar su copia.

Si es necesario, seleccione Mis documentos > Tobii Communicator > **nombre de usuario** > Mis grupos de páginas, donde **nombre de usuario** es su nombre de usuario de Tobii Communicator. Vea [Cómo guardar su trabajo](#) <sup>74</sup>.

7. En la parte inferior del cuadro de diálogo, introduzca un nombre para su nuevo grupo de páginas.
8. Haga clic en **Guardar**.

En la barra de título, el nombre del archivo del grupo de páginas cambia al nuevo nombre.

Ahora ya puede agregar páginas y botones propios.

## Importación de archivos de Boardmaker/SD Pro

Si actualmente tiene una biblioteca de grupos de páginas realizadas con Boardmaker /SD Pro, puede importarlas y guardarlas como grupos de páginas de Tobii Communicator.

1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Importar archivos de Boardmaker/SD Pro**.

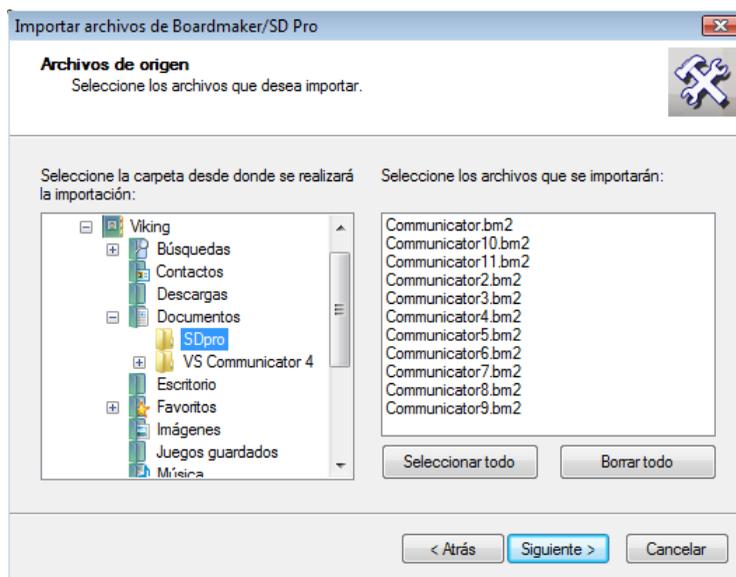
Aparece una pantalla de introducción del asistente de importación.

2. Haga clic en **Siguiente**.

Aparece la pantalla de avisos legales.

3. Lea la información, seleccione que está de acuerdo y haga clic en **Siguiente**.

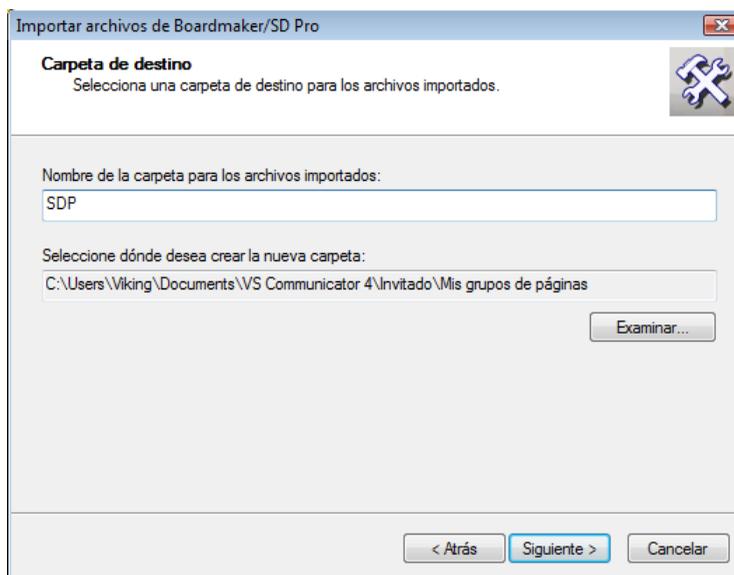
Aparece la pantalla Archivos de origen:



4. En la parte izquierda, elija la carpeta donde tiene sus archivos de Boardmaker.

5. En la parte derecha, haga clic en los archivos que desea importar.  
Para seleccionar varios archivos, mantenga presionada la tecla **MAYÚS** mientras hace clic en nombres de archivo adicionales.
6. Cuando termine de seleccionar los archivos deseados de esta carpeta, haga clic en **Siguiente**.

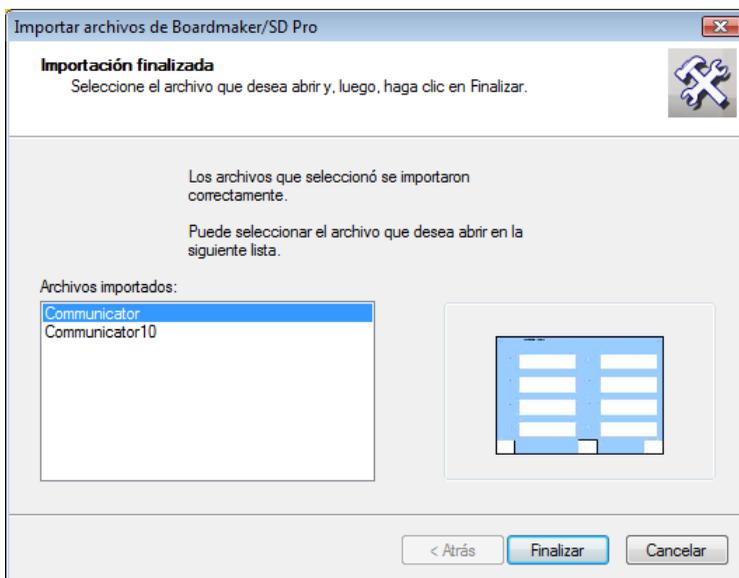
Aparece esta pantalla:



7. Escriba un nuevo nombre de carpeta y haga clic en **Siguiente**.

La conversión de los archivos tardará unos instantes.

Aparece esta pantalla:



8. Seleccione el archivo que desea ejecutar, si procede, y haga clic en **Finalizar**.

Sus archivos se convertirán con el mayor número posible de comandos intactos, pero no se garantiza el 100%. Es posible que tenga que abrirlos en la vista Editar y agregar, eliminar o modificar comandos para que funcionen como antes.

**Capítulo**

---



# **Utilización de grupos de páginas predefinidos**

## Grupos de páginas para los usuarios de Tobii

Un dispositivo MyTobii es un monitor de PC con función de seguimiento visual. Para presionar un botón, los usuarios de MyTobii generalmente concentran la mirada en el botón durante un periodo de tiempo establecido. O pueden seleccionar un botón con la mirada y presionarlo con un pulsador. Independientemente de esto, los ajustes de interacción del usuario se realizan mediante los menús de MyTobii, no de Communicator.

Tobii Communicator 4 incorpora cuatro grupos de páginas predefinidos, especialmente diseñados para el control visual de MyTobii. Para ver estos grupos de páginas:

- Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Ver grupos predefinidos**.
- En la primera ficha, **Texto**, haga clic en el número 2 de la esquina inferior derecha para ir al segundo grupo de páginas:



*Estos grupos de páginas están optimizados para la utilización de Tobii.*

Si dispone de una unidad MyTobii P-10, esta estará equipada con una unidad GEWA (control remoto infrarrojo). Vea Configuración de controles infrarrojos [\[346\]](#) y Controles remotos [\[257\]](#).

### ¿Qué tamaño de botones es adecuado para el usuario?

Todos los grupos de páginas predefinidos tienen botones de diferentes tamaños. Compruebe los grupos con el usuario para determinar qué tamaño de botones le permite un control más cómodo.

### Consejos

- Los botones con una posición y un tamaño uniformes son los más sencillos de "tocar" con la mirada para los usuarios de My Tobii. Por lo tanto, es recomendable utilizar el comando Aplicar cuadrícula [\[76\]](#) para determinar si los grupos de páginas que va a crear son adecuados para un usuario de MyTobii.

- El menú de configuración de MyTobii se activa cuando el usuario mira al centro del borde inferior de la pantalla. No coloque aquí botones de Communicator.

## Texto

### Los grupos de páginas de texto ayudan a los usuarios a hablar y escribir

Los grupos de páginas de texto ayudan a los usuarios a escribir más fácilmente, incluso a aquellos que tienen dificultad para teclear. No obstante, los usuarios de estas páginas deben ser capaces de deletrear.

La mayoría de los grupos de páginas de texto incluyen predicción de palabras, lo que reduce el número de letras a escribir. Vea Predicción de palabras <sup>333</sup>.

Las palabras escritas se pueden pronunciar mediante voces sintetizadas.

En la edición **Premium** los usuarios pueden enviar mensajes de texto o de correo electrónico.

### Tipos de grupos de páginas de texto

Tenga en cuenta el **método de entrada** del usuario a la hora de elegir un grupo de páginas de texto.

- Si el nombre del grupo de páginas incluye un método de entrada: *Puntero*, *Exploración* o *Control visual*, el grupo de páginas funcionará mejor para ese tipo de entrada.
- Existen otros grupos de páginas de texto adecuados para la entrada mediante puntero o exploración diseñados para usuarios sin problemas de vista.

Tenga en cuenta también la familiaridad del usuario con el teclado <sup>337</sup>.

- Si el nombre del grupo de páginas incluye una distribución del teclado (es decir, *QWERTY*, *Exploración* o *ABC*) la página siempre tendrá esa distribución.
- Otros grupos de páginas, por ejemplo, el *Tablero expresivo*, utilizarán la configuración de distribución del teclado realizada con el comando de menú **Configuración > Distribución del teclado**.

### Comprobación de grupos de páginas de texto

Los grupos de páginas de texto se encuentran en la primera ficha de la pantalla de grupos de páginas predefinidos:



*Haga clic en el 2 situado en la esquina inferior derecha para ver más grupos de páginas de texto.*

Para saber cómo ejecutar esta pantalla, vea Comprobación de grupos de páginas predefinidos [\[35\]](#).

## Cómo agregar un grupo de páginas en la página principal del usuario

1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**.
2. En el asistente de configuración, elija el botón grande de color gris **1: Ver y seleccionar grupos de páginas**.
3. En la primera ficha, **Texto**, haga clic para colocar una marca de verificación junto al grupo de páginas que desea agregar.



4. Para obtener más información sobre cómo configurar la página principal del usuario, vea Selección de una página principal<sup>53</sup> y Favoritos y orden de la página principal<sup>55</sup>.

## Símbolo

### Los grupos de páginas de símbolos facilitan la comunicación de las personas que no pueden leer

Los grupos de páginas de símbolos constituyen una ayuda educativa o de comunicación para los usuarios que no pueden leer o escribir. Estos grupos de páginas emplean imágenes y símbolos, con o sin texto. El usuario selecciona imágenes y el PC pronuncia las palabras o frases correspondientes mediante voces sintetizadas.

### Tipos de grupos de páginas de símbolos

Los nombres de los grupos de páginas de símbolos indican para quién y para qué es apropiado cada grupo, por ejemplo, *Comunicación general adulta* o *Lectura para niños de primaria*.

- La mayoría de los grupos de páginas de símbolos están formados por muchas páginas individuales. Por lo general, el botón amarillo lleva al usuario a una página de símbolos totalmente nueva. Vea Vinculación de páginas [\[11\]](#).
- La mayoría de los grupos de páginas de símbolos incluyen varios botones libres, listos para su personalización. Estos botones son blancos y están vacíos. Vea Cambio de varios botones en un grupo de páginas [\[37\]](#).

### Consejo: Estimulación de la habilidad lectora

Diversas investigaciones han demostrado que al utilizar la comunicación basada en símbolos para estimular la habilidad lectora, es aconsejable colocar el texto *encima* de las imágenes.

### Comprobación de grupos de páginas de símbolos

Los grupos de páginas de símbolos se encuentran en la **segunda** ficha de la pantalla de grupos de páginas predefinidos:



Haga clic en el 2 situado en la esquina inferior derecha para ver más grupos de páginas de símbolos.

Para saber cómo ejecutar esta pantalla, vea Comprobación de grupos de páginas predefinidos [35].

## Cómo agregar un grupo de páginas en la página principal del usuario

1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**.
2. En el asistente de configuración, elija el botón grande de color gris **1: Ver y seleccionar grupos de páginas**.
3. En la segunda ficha, **Símbolo**, haga clic para colocar una marca de verificación junto al grupo de páginas que desea agregar.

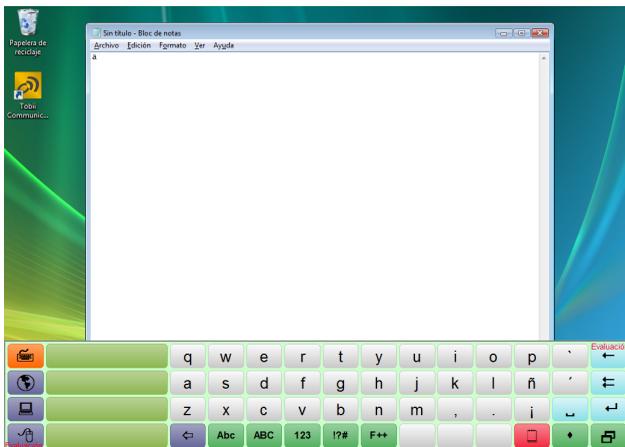


4. Para obtener más información sobre cómo configurar la página principal del usuario, vea Selección de una página principal<sup>53</sup> y Favoritos y orden de la página principal<sup>55</sup>.

## Teclados

### Teclados para trabajar en otros programas

Los grupos de páginas de teclados se ejecutan en una pequeña parte de la pantalla. Sirven para introducir texto o comandos en otros programas. Por ejemplo, escribir en la ventana de un procesador de texto o escribir **Alt + F** para abrir el menú Archivo.



*Utilización de un teclado en pantalla para escribir en WordPad.*

La mayoría de los grupos de páginas de teclados incluyen la función de predicción de palabras; de esta forma se reduce el trabajo de escritura. En el ejemplo de arriba, aparecerán palabras sugeridas en los botones verdes situados a la izquierda del teclado. Para más información, vea Predicción de palabras<sup>[333]</sup>.

### Tipos de teclados en pantalla

Tenga en cuenta el nivel de familiarización del usuario con la distribución del teclado<sup>[337]</sup>.

- Si el nombre del grupo de páginas incluye *QWERTY*, *Exploración* o *ABC*, el teclado siempre tendrá esa distribución.
- Otros grupos de páginas, por ejemplo, los *simples*, utilizarán la configuración de distribución del teclado realizada con el comando de menú **Configuración > Distribución del teclado**.

## Comprobación de los teclados

Los teclados están en la tercera ficha de la pantalla de grupos de páginas predefinidos:



*Los teclados en pantalla se encuentran en la tercera ficha.*

Para saber cómo ejecutar esta pantalla, vea Comprobación de grupos de páginas predefinidos [\[35\]](#).

## Cómo agregar un teclado en la página principal del usuario

1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**.
2. En el asistente de configuración, elija el botón grande de color gris **1: Ver y seleccionar grupos de páginas**.
3. En la tercera ficha, **Teclados**, haga clic para colocar una marca de verificación junto al teclado que desea agregar.



4. Para obtener más información sobre cómo configurar la página principal del usuario, vea Selección de una página principal<sup>53</sup> y Favoritos y orden de la página principal<sup>55</sup>.

## Juegos

### Juegos para divertirse y aprender

Los grupos de páginas de juegos predefinidas ofrecen entretenimiento y desafíos cognitivos para los usuarios.

### Tipos de juegos

**Memoria**, donde el usuario descubre más de dos cartas de imágenes a la vez e intenta recordar cuáles forman parejas. Memoria está disponible con cartas de símbolos, palabras o letras. Puede elegir el tamaño correcto para que el usuario disfrute del juego: sólo tres parejas o hasta 30.

**Rompecabezas** es una versión para PC de los rompecabezas de plástico en los que falta una ficha. Mueve las fichas por la cuadrícula para ordenar los números o recrear una imagen. Como en el caso de Memoria, Rompecabezas está disponible en varios tamaños para adaptarse a los distintos niveles de habilidad.

**Fiver**, una versión del clásico juego de lógica Otelo (Reversi), también disponible en varios tamaños.

**Coincidencias** ofrece una variedad de juegos de coincidencias, adecuados para personas con o sin dificultad de lectura.

Y, finalmente, el **Tres en raya**, el tradicional juego de tres en línea.

### Comprobación de juegos

Los grupos de páginas de símbolos se encuentran en la **sexta** pestaña de la pantalla de grupos de páginas predefinidos:



*Haga clic en los grupos de páginas de juegos para seleccionar la dificultad del juego.*

Para saber cómo ejecutar esta pantalla, vea Comprobación de grupos de páginas predefinidos <sup>[35]</sup>.

## **Cómo agregar un grupo de páginas en la página principal del usuario**

1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**.
2. En el asistente de configuración, elija el botón grande de color gris **1: Ver y seleccionar grupos de páginas**.
3. En la sexta ficha, **Juegos**, haga clic para colocar una marca de verificación junto al grupo de páginas que desea agregar.



4. Para obtener más información sobre cómo configurar la página principal del usuario, vea Selección de una página principal <sup>[53]</sup> y Favoritos y orden de la página principal <sup>[55]</sup>.

### Vea también:

Para guardar el tamaño de juego elegido para el usuario: Cómo agregar un único tablero de juego <sup>[210]</sup>.

Para colocar sus propias palabras o imágenes en cartas de memoria o coincidencias: Cambio de las cartas de juego <sup>[213]</sup>.

Para ajustar el tiempo de juego, la apariencia de las cartas o la página de victoria: Propiedades del juego. <sup>[216]</sup>

## Cómo agregar un único tablero de juego

Es posible que desee utilizar un juego predefinido sin que el usuario tenga que seleccionar el tamaño del juego o el tipo de cartas antes de jugar.

Una solución fácil es elegir una primera página <sup>[104]</sup> nueva para el grupo de páginas del juego. Simplemente, elija el tablero de juego que desea que visualice el usuario y configure esa página como primera página.

- El juego se iniciará directamente en la página que ha elegido como primera página.
- Si el usuario gana o presiona Reiniciar o Atrás, seguirá apareciendo esta página, como si el tablero elegido fuera el único.

Cuando el usuario tenga un nivel más avanzado, simplemente cambie el tablero definido como primera página.

### Cómo hacer que un juego se inicie directamente en el tablero de juego correcto

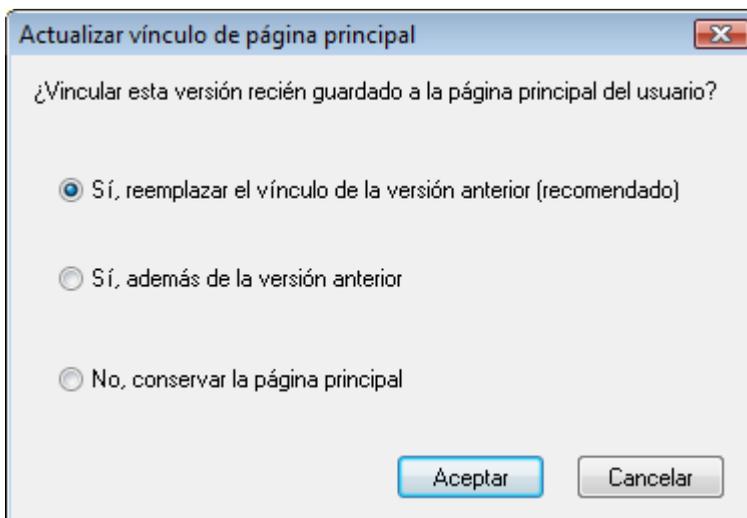
1. Si no aparece el menú, presione **MAYÚS + F10**.
2. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Ver grupos predefinidos**.
3. En la ficha **Juego**, haga clic en la vista en miniatura para iniciar el juego con el que desea trabajar.
4. Seleccione el comando de teclado **MAYÚS + F5** para cambiar a la vista Editar.
5. Vaya a la **lista de páginas** en el lado izquierdo. Si no aparece, seleccione el comando de menú **Ver > Lista de páginas**.
6. Desplácese por la **lista de páginas** hasta encontrar el tablero de juego que desea utilizar.



*Busque la página con el tablero de juego que desea utilizar.*

7. **Haga clic con el botón secundario del mouse** en la vista en miniatura de la página, en la lista de páginas.
8. En el menú habilitado mediante un clic con el botón secundario, elija **Configurar como primera página**.
9. Guarde la página modificada con su propio nombre de archivo. Vea *Creación de su propia copia de un grupo de páginas* en Cambio de varios botones en un grupo de páginas <sup>37</sup>.

Si ha elegido anteriormente el grupo de páginas del juego como parte de la página principal del usuario, aparecerá el siguiente cuadro de diálogo:



*Mediante estas selecciones, Communicator le ayuda a mantener en funcionamiento la página principal del usuario.*

Si aparece este cuadro de diálogo, elija **Sí** y haga clic en **Aceptar**.

## Cambio de las cartas de juego

Los juegos predefinidos pueden ser más divertidos si incluyen imágenes personales con un significado para el usuario. Es posible que desee modificar las imágenes o las palabras de los juegos de memoria o coincidencias.

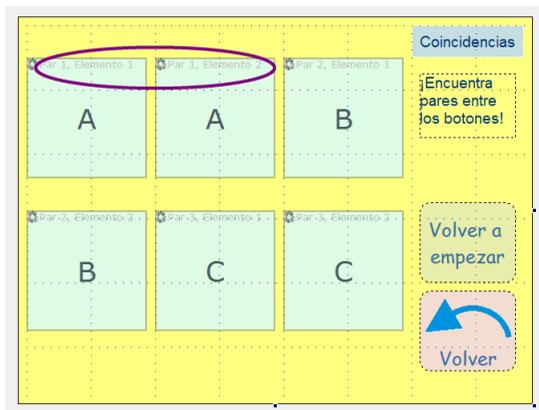
### Cambio de la parte delantera de las cartas de Memoria o Coincidencias

1. Para modificar uno de los grupos de páginas predefinidos, consulte las instrucciones para crear su propia copia del grupo de páginas en: Cambio de varios botones en un grupo de páginas <sup>[37]</sup>.
2. Utilice la herramienta de contenido



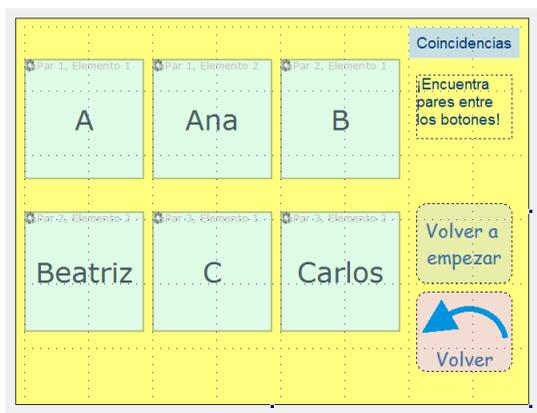
para modificar la imagen o el texto del botón en la vista Editar. Para más información, vea Cambio de un botón en la vista Editar <sup>[43]</sup>.

3. No agregue ni quite cartas. Respete las parejas que ya están creadas. Compruebe el texto de color verde claro de la parte superior de cada carta:



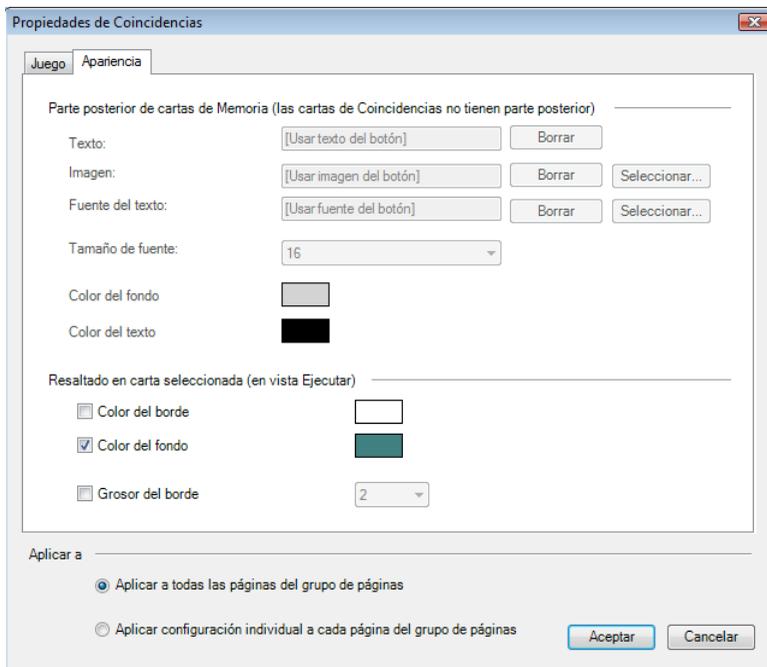
*Asegúrese de que las nuevas cartas están emparejadas según la descripción de la parte superior de cada carta.*

Tras realizar los cambios, las cartas deben "coincidir" correctamente durante el juego:



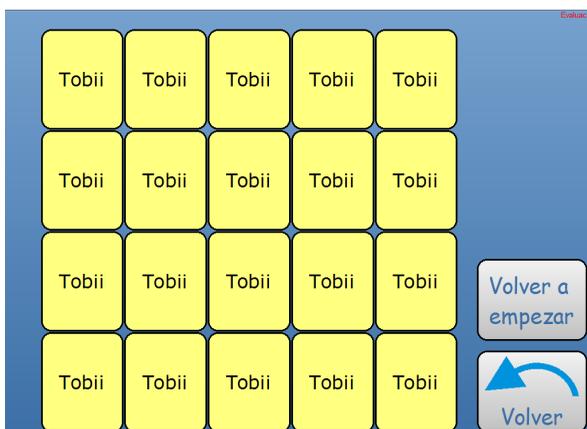
### Cambio de la parte posterior de las cartas (sólo de Memoria)

1. En la vista Editar, **haga clic con el botón secundario del mouse** en un botón de Coincidencias o Memoria y elija **Propiedades de Coincidencias...** para ver el cuadro de diálogo Propiedades de botones inteligentes:



La primera ficha permite controlar el tipo de juego y el tiempo. La segunda ficha permite elegir la apariencia de la parte posterior de la carta.

Partes posteriores de cartas personalizadas en un juego de memoria:



## Propiedades del juego

No existen cuadros de diálogo de configuración específicos de los juegos. Sin embargo, los grupos de páginas de juegos incluyen estos cuadros de diálogos Propiedades. Vea también Acerca de Configuración y Propiedades [\[324\]](#).

### Propiedades de Rompecabezas

Puede cambiar los colores de los botones y la página de victoria de una página o grupo de páginas de Rompecabezas.

Para acceder al cuadro de diálogo:

- Abra [\[35\]](#) un grupo de páginas de Rompecabezas,
- Vaya a la vista Editar [\[27\]](#).
- Haga clic con el botón secundario del mouse en un botón de ficha de rompecabezas.
- Elija **Propiedades de Rompecabezas** en el menú habilitado mediante un clic con el botón secundario.

### Propiedades de Coincidencias (también de Memoria)

En una página o grupo de páginas con cartas de Coincidencias, puede cambiar el tiempo de juego, la página de victoria o el tipo de juego de Memoria o Coincidencias. En los juegos de memoria, puede cambiar la apariencia de la parte posterior de las cartas. En ambos juegos, puede cambiar los colores de resaltado de la carta seleccionada.

Para acceder al cuadro de diálogo:

- Abra [\[35\]](#) un grupo de páginas de Coincidencias o Memoria,
- Vaya a la vista Editar [\[27\]](#),
- Haga clic con el botón secundario del mouse en un botón de carta
- Elija **Propiedades de Coincidencias** en el menú habilitado mediante un clic con el botón secundario.

## Propiedades de Fiver

En una página o grupo de páginas con botones de Fiver, puede cambiar el comportamiento de la página de victoria.

Para acceder al cuadro de diálogo:

- Abra  un grupo de páginas de Fiver.
- Vaya a la vista Editar .
- Haga clic con el botón secundario del mouse en un botón de Fiver.
- Elija **Propiedades de Fiver** en el menú habilitado mediante un clic con el botón secundario.

## Propiedades de Tres en raya

En una página o grupo de páginas con botones de Tres en raya, puede cambiar los jugadores predeterminados uno y dos y los colores que representan a cada jugador.

Para acceder al cuadro de diálogo:

- Abra  un grupo de páginas de Tres en raya,
- Vaya a la vista Editar .
- Haga clic con el botón secundario del mouse en un botón de Tres en raya
- Elija **Propiedades de Tres en raya** en el menú habilitado mediante un clic con el botón secundario.

## Visor de imágenes

El visor de imágenes ayuda al usuario a revisar sus fotos en el PC, mediante la recopilación de fotos de diferentes orígenes o carpetas en una única interfaz. Las imágenes se pueden visualizar de diferentes formas:



*Visualización de imágenes en la vista Lista*



*Visualización de imágenes como tira de imágenes. Puede girar la imagen.*

Los botones de la izquierda permiten al usuario elegir las imágenes que desea visualizar o abrir una imagen individual:



*Abra una imagen para agregar una descripción o borrar la imagen.*

Las imágenes individuales se pueden girar, eliminar o comentar. Cuando se elimina o se gira una imagen en el visor de imágenes, se modifica o elimina el archivo original en el equipo del usuario.

El visor de imágenes se puede utilizar junto con el grupo de páginas predefinido Mis Álbumes. Utilice Mis álbumes para organizar grupos de imágenes relacionadas.

## Requisitos previos para utilizar el visor de imágenes

Para utilizar el visor de imágenes debe haber algún archivo de imagen en el equipo del usuario. El visor de imágenes trabaja con los formatos de archivos de imagen más comunes: JPG, GIF, PNG, etc.

Estos archivos deben estar ubicados dentro de una carpeta con nombre en el cuadro de diálogo Configuración del visor de imágenes<sup>[342]</sup> (los archivos de imágenes pueden estar almacenados en subcarpetas de una carpeta con nombre).

## El visor de imágenes incluye álbumes.

Para acceder a los grupos de páginas para crear álbumes y organizar imágenes dentro de álbumes, ejecute el grupo de páginas Visor de imágenes. No existe un cuadro de diálogo Configuración o Propiedades independiente para Álbumes.

## Comprobación del visor de imágenes

Acceda al visor de imágenes en la ficha **Varios** de la pantalla de grupos de páginas predefinidos.

Es posible que tenga que hacer clic en uno de los números de página situados en la parte inferior derecha para ver más opciones de **Varios**.



Los grupos de páginas de visor de imágenes se encuentran en la ficha **Varios**.

Para saber cómo ejecutar esta pantalla, vea Comprobación de grupos de páginas predefinidos [\[35\]](#).

## Cómo agregar el visor de imágenes en la página principal del usuario

1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**.
2. En el asistente de configuración, elija el botón grande de color gris **1: Ver y seleccionar grupos de páginas**.
3. Busque el grupo de páginas de visor de imágenes en la ficha **Varios**.
4. Cuando vea el visor de imágenes, haga clic para colocar una marca de verificación junto al grupo de páginas que desea agregar.



*Selección de un grupo de páginas de visor de imágenes para la página principal del usuario.*

4. Para obtener más información sobre cómo configurar la página principal del usuario, vea Selección de una página principal [\[53\]](#) y Favoritos y orden de la página principal [\[55\]](#).

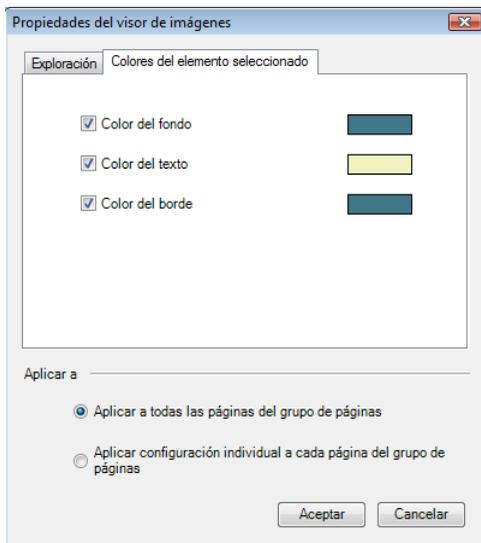
## Configuración y propiedades del visor de imágenes

El cuadro de diálogo Configuración del visor de imágenes<sup>[342]</sup> indica a Communicator dónde (en qué carpetas) buscar los archivos de imagen. Si no se visualiza ninguna imagen al ejecutar el visor de imágenes o no aparecen las imágenes esperadas, utilice el cuadro de diálogo Configuración del visor de imágenes.

Utilice el **cuadro de diálogo Propiedades del visor de imágenes** si necesita cambiar el resaltado de una imagen seleccionada en una página o grupo de páginas. Para acceder al cuadro de diálogo Propiedades del visor de imágenes:

- Abra<sup>[35]</sup> un grupo de páginas del visor de imágenes.
- Vaya a la vista Editar<sup>[27]</sup>.
- **Haga clic con el botón secundario del mouse** en un botón inteligente del visor de imágenes.
- Elija **Propiedades del visor de imágenes...** en la parte inferior del menú activado mediante el clic con el botón secundario.

Aparece este cuadro de diálogo:



## Exploración

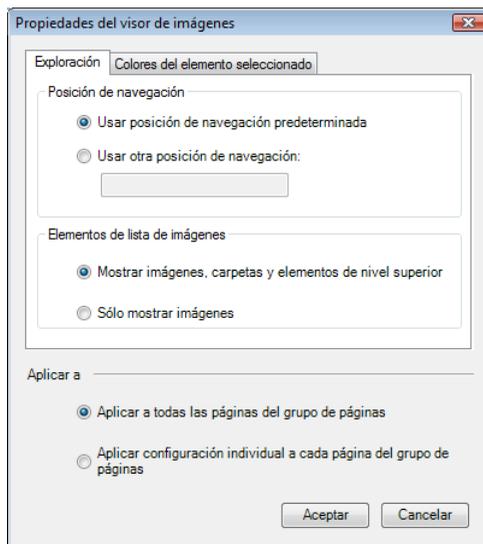
Puede buscar sus imágenes en varios grupos de imágenes, como en Mis Álbumes y Visor de imágenes.

De manera predeterminada, si explora una carpeta (por ej., la carpeta Mis imágenes) con el grupo de páginas Visor de imágenes y más tarde va al grupo de páginas Mis álbumes, el grupo de páginas se abrirá en la carpeta en la que estaba antes de salir del grupo de páginas Visor de imágenes (es decir, Mis imágenes). Esto se debe a que ambos grupos utilizan la **posición de navegación predeterminada**.

Sin embargo, en otros casos no deseará este efecto. En su lugar, deseará poder explorar en un grupo de páginas sin que se vea afectada la posición de exploración en el resto de grupos de páginas (piense en el Explorador de Windows. Si tiene dos ventanas del explorador abiertas, desea poder estar en una carpeta diferente en cada ventana, ¿no?).

En estos casos puede indicar que la página tenga una posición de navegación independiente; para ello, seleccione "Usar otra posición de navegación".

Debe asignar un nombre a la posición de navegación, por ejemplo, "posición de navegación 1". Si tiene experiencia en programación informática, puede asignar una variable como nombre y la carpeta en la que esté en cada momento será el valor de dicha variable.



### **Vea también:**

Configuración del visor de imágenes 

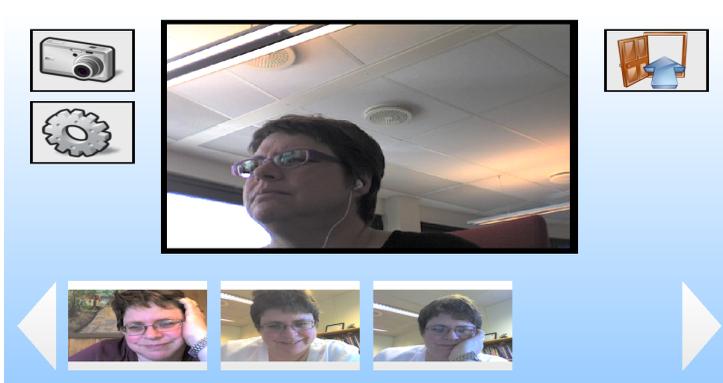
## Cámara web

### Requisitos

El usuario debe tener una o varias cámaras web conectadas al PC o incorporadas en el equipo para utilizar uno de los grupos de páginas de cámara web predefinidos.

### Grupos de páginas de cámara web

El grupo de páginas de cámara web predefinido permite al usuario ver a través del visor de la cámara, realizar instantáneas y revisarlas.



*Grupo de páginas de cámara web.*

### Comprobación del grupo de páginas de cámara web

El grupo de páginas de cámara web se encuentra en la ficha **Varios** de la pantalla de grupos de páginas predefinidos.



*Las cámaras web están en la ficha Varios.*

Para saber cómo ejecutar esta pantalla, vea Comprobación de grupos de páginas predefinidos <sup>35</sup>.

## Cómo agregar una página de cámara web en la página principal del usuario

1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**.
2. En el asistente de configuración, elija el botón grande de color gris **1: Ver y seleccionar grupos de páginas**.
3. En la sexta ficha, **Varios**, haga clic para colocar una marca de verificación junto al grupo de páginas que desea agregar.



*Selección de un grupo de páginas de cámara web para la página principal del usuario.*

4. Para obtener más información sobre cómo configurar la página principal del usuario, vea Selección de una página principal [\[53\]](#) y Favoritos y orden de la página principal [\[55\]](#).

## Configuración y propiedades de la cámara web

El cuadro de diálogo Configuración de la cámara web [\[344\]](#) sirve para identificar la cámara web que se va a utilizar. Si el grupo de páginas de cámara web no funciona, trate de utilizarlo para volver a conectar la cámara web con Communicator.

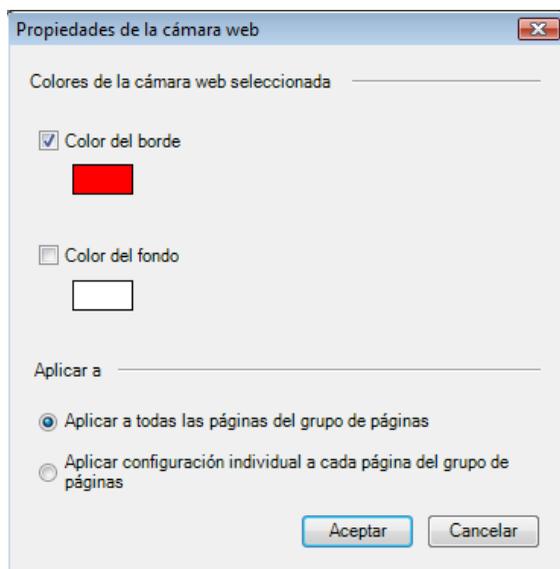
Utilice el **cuadro de diálogo Propiedades de la cámara web** situado en la parte inferior si necesita cambiar el resaltado de una cámara seleccionada en una página o grupo de páginas.

Para acceder al cuadro de diálogo Propiedades de la cámara web:

- Abra [\[35\]](#) un grupo de páginas de cámara web.
- Vaya a la vista Editar [\[27\]](#).

- Haga clic con el botón secundario del mouse en el botón Vista de cámara web.
- Elija **Propiedades de la cámara web...** en la parte inferior del menú habilitado mediante el clic con el botón secundario.

Aparece este cuadro de diálogo:



## Reproductor de música

Existen varios grupos de páginas de reproductor de música predefinidos para ayudar al usuario a disfrutar de la música almacenada en el PC a través de Windows Media Player versión 10 o posterior.

Las páginas de reproductor de música varían desde una página muy fácil de usar, con funciones limitadas, a un completo reproductor de música adecuado para los usuarios avanzados.



*El reproductor de música sencillo permite al usuario seleccionar un álbum para su reproducción.*



*El reproductor de música con todas las funciones permite al usuario configurar listas de reproducción.*

## Reproducción de música de fondo

Como sucede con el reproductor Windows Media Player, cuando el usuario utiliza un grupo de páginas de reproductor de música para reproducir una lista, la música sigue sonando hasta que se acaba la lista o hasta que el usuario vuelve al reproductor y lo detiene.

## Grabación de música

- Debe utilizar la versión 10 o posterior de Windows Media Player.
- En Windows Media Player, elija el formato mp3. De esta forma, la información sobre el álbum, la canción y el artista estará visible en Tobii Communicator.



*Configure el formato en mp3 antes de iniciar la reproducción.*

- En el PC del usuario, reproduzca algunos archivos de música de la biblioteca de música de Windows Media Player 10 o posterior.
- Asegúrese de que el cuadro de diálogo Configuración del reproductor de música [363] apunta a la carpeta superior donde se encuentra la biblioteca de música de Windows Media Player.

## Comprobación de un reproductor de música

Busque uno de los grupos de páginas de reproductor de música en la ficha **Varios** de la pantalla de grupos de páginas predefinidos.

Es posible que tenga que hacer clic en uno de los números de página situados en la parte inferior derecha para ver más opciones de **Varios**.



*Los grupos de páginas de reproductor de música se encuentran en la ficha Varios.*

Para saber cómo ejecutar esta pantalla, vea Comprobación de grupos de páginas predefinidos <sup>[35]</sup>.

## Cómo agregar el reproductor de música en la página principal del usuario

1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**.
2. En el asistente de configuración, elija el botón grande de color gris **1: Ver y seleccionar grupos de páginas**.
3. Busque los grupos de páginas de reproductor de música en la ficha **Varios**.
4. Cuando encuentre el grupo de páginas de reproductor de música deseado, haga clic para colocar una marca de verificación.



*Cuando encuentre la vista en miniatura adecuada, haga clic en la casilla de verificación para seleccionarla.*

- Para obtener más información sobre cómo configurar la página principal del usuario, vea Selección de una página principal [\[53\]](#) y Favoritos y orden de la página principal [\[55\]](#).

## Configuración y propiedades del reproductor de música

El cuadro de diálogo Configuración del reproductor de música [\[363\]](#) indica a Communicator dónde (en qué carpetas) buscar la música. Si no existen álbumes o canciones disponibles al iniciar un grupo de páginas de reproductor de música, seleccione este cuadro de diálogo.

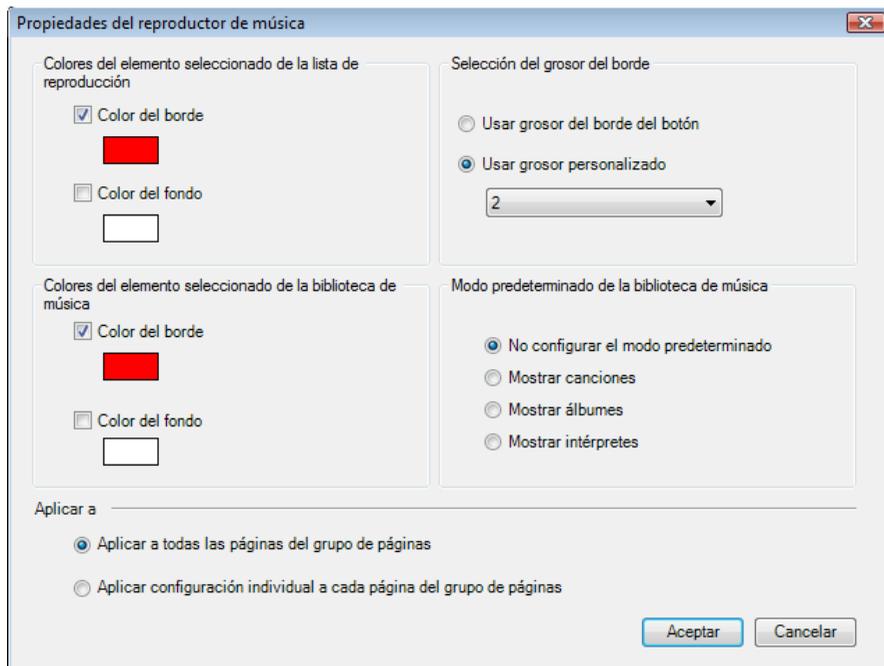
Utilice el **cuadro de diálogo Propiedades del reproductor de música** para definir en qué elementos se centrará el reproductor de música (canciones, álbumes, etc.) y, en caso de que necesite cambiar el resaltado de un elemento seleccionado en una página o grupo de páginas.

Para acceder al cuadro de diálogo Propiedades del reproductor de música:

- Abra [\[35\]](#) un grupo de páginas de reproductor de música.
- Vaya a la vista Editar [\[27\]](#).
- Haga clic con el botón secundario del mouse** en cualquier botón inteligente del reproductor de música.

- Elija **Propiedades del reproductor de música...** en la parte inferior del menú habilitado mediante el clic con el botón secundario.

Aparece este cuadro de diálogo:



## Mensajes de texto (SMS)

El envío/recepción de mensajes de texto a través del teléfono móvil es una función de la edición **Premium**. Esta función ayuda a los usuarios a comunicarse. Los usuarios con capacidad para leer y escribir pueden crear sus propios mensajes. Tenga en cuenta que otros usuarios se pueden beneficiar de la posibilidad de enviar mensajes de texto con contenido predefinido a los auxiliares, familiares o amigos.

### Requisitos previos para utilizar los mensajes

Los requisitos previos para utilizar los mensajes de texto y las llamadas de teléfono móvil <sup>[246]</sup> son los mismos.

1. Para utilizar los mensajes de texto el usuario debe tener un teléfono móvil compatible activado y conectado al PC.

Para conocer la lista actual de teléfonos móviles y tipos de conexión compatibles, vea [www.viking-software.com/mobiles](http://www.viking-software.com/mobiles).

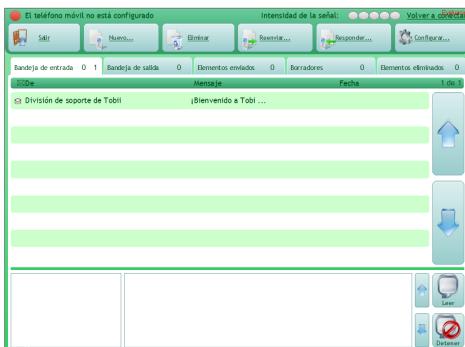
2. Se deben instalar los controladores de Windows propios del teléfono: la instalación de los controladores normalmente se inicia automáticamente al conectar el teléfono por primera vez.
3. Una vez que se ha conectado el teléfono físicamente y se ha instalado correctamente en Windows, utilice el cuadro de diálogo **Configuración > Configuración del teléfono móvil** <sup>[364]</sup> (ficha General) para conectar el teléfono a Communicator.
4. Por último, permita el acceso del usuario a uno de los grupos de páginas predefinidos para mensajes de texto.

### Tipos de grupos de páginas de mensajes

Existen dos grupos de páginas predefinidos para el envío y la recepción de mensajes a través del teléfono móvil:



*Los mensajes de texto simples tienen menos funciones y botones para elegir.*



*Los mensajes de texto completos incluyen acceso a los mensajes enviados y recibidos.*

## Comprobación de un grupo de páginas de mensajes

Los grupos de páginas de mensajes están en la ficha Mensajes, en la pantalla **Grupos de páginas predefinidos**.



*Los grupos de páginas de mensajes incluyen su propia ficha.*

Para saber cómo ejecutar esta pantalla, vea Comprobación de grupos de páginas predefinidos <sup>[35]</sup>.

Recuerde que primero debe conectar un teléfono móvil. Consulte la información que aparece más arriba.

## **Cómo agregar una página de mensajes en la página principal del usuario**

1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**.
2. En el asistente de configuración, elija el botón grande de color gris **1: Ver y seleccionar grupos de páginas**.
3. En la quinta ficha, Mensajes, haga clic para colocar una marca de verificación junto al grupo de páginas de mensajes que desea agregar.



4. Para obtener más información sobre cómo configurar la página principal del usuario, vea Selección de una página principal [\[53\]](#) y Favoritos y orden de la página principal [\[55\]](#).

## Configuración y propiedades de los mensajes

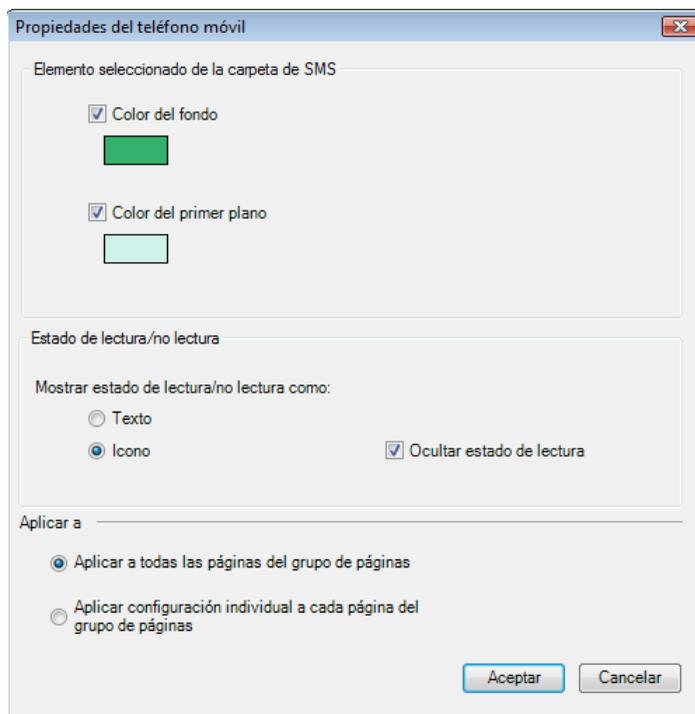
El cuadro de diálogo Configuración del teléfono móvil [\[364\]](#) sirve para conectar un teléfono móvil a Communicator y administrar el método de descarga de los mensajes y la frecuencia de eliminación. Si el teléfono no funciona en Communicator, compruebe el cuadro de diálogo de configuración.

Utilice el **cuadro de diálogo Propiedades del teléfono móvil** si necesita cambiar el resaltado de los elementos seleccionados en una página o grupo de páginas.

Para acceder al cuadro de diálogo Propiedades del teléfono móvil:

- Abra [\[35\]](#) un grupo de páginas de mensajes,
- Vaya a la vista Editar [\[27\]](#),
- **Haga clic con el botón secundario del mouse** en un botón inteligente específico de los mensajes, como un botón de vista previa de mensaje.
- Elija **Propiedades del teléfono móvil...** en la parte inferior del menú habilitado mediante el clic con el botón secundario.

Aparece este cuadro de diálogo:



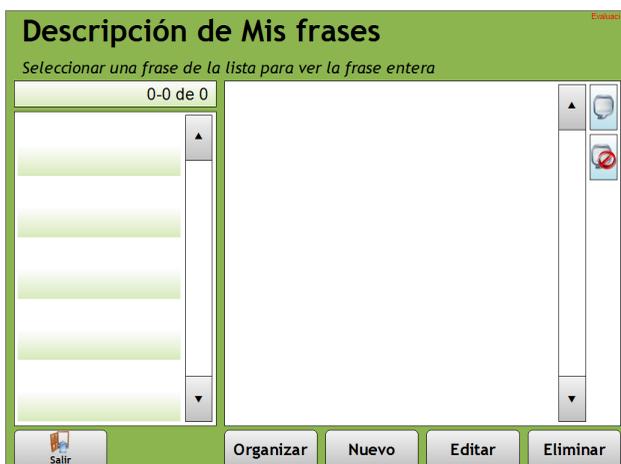
## Editor de frases

Las frases permiten al usuario escribir más rápida y fácilmente en algunos grupos de páginas de comunicación por texto, correo electrónico y mensajes. Puede agregar o editar frases siempre que lo desee.

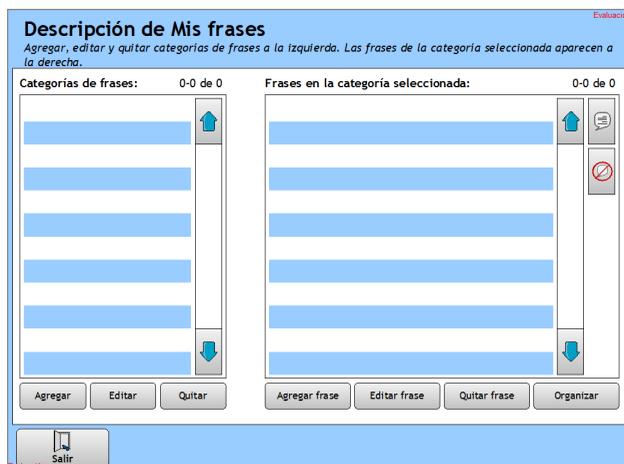
Es posible que los terapeutas y auxiliares prefieran utilizar el cuadro de diálogo Herramientas > Mis frases; vea Administración de frases<sup>[314]</sup>.

Existen dos grupos de páginas predefinidos que permiten al usuario agregar, borrar y editar frases directamente.

- **Editar frases** es un sencillo grupo de páginas que permite al usuario editar la lista de frases predeterminadas (el auxiliar o terapeuta es el encargado de configurar la lista predeterminada en el cuadro de diálogo **Herramientas > Mis frases**).



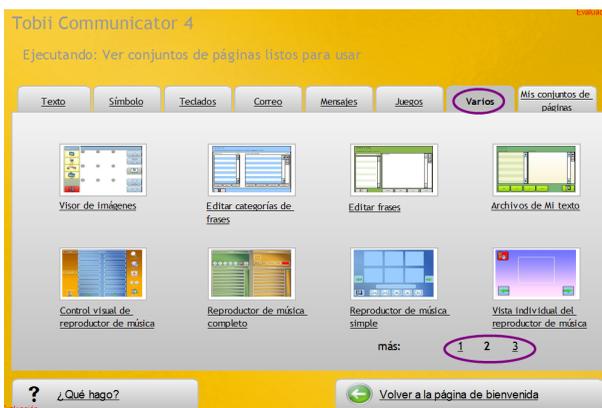
- **Editar categoría de frases** permite a los usuarios más avanzados crear y borrar las listas de frases, así como crear, editar y borrar las propias frases.



## Comprobación de un editor de frases

Busque uno de los grupos de páginas de editor de frases en la ficha **Varios** de la pantalla de grupos de páginas predefinidos.

Es posible que tenga que hacer clic en uno de los números de página situados en la parte inferior derecha para ver más opciones de **Varios**.



Los grupos de páginas de editor de frases se encuentran en la ficha **Varios**.

Para saber cómo ejecutar esta pantalla, vea Comprobación de grupos de páginas predefinidos [\[35\]](#).

## Cómo agregar el editor de frases en la página principal del usuario

1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**.
2. En el asistente de configuración, elija el botón grande de color gris **1: Ver y seleccionar grupos de páginas**.
3. En la ficha **Varios**, haga clic en la página 2.
4. Cuando encuentre el grupo de páginas de editor de frases deseado, haga clic para colocar una marca de verificación.



*Cuando encuentre la vista en miniatura adecuada, haga clic en la casilla de verificación para seleccionarla.*

5. Para obtener más información sobre cómo configurar la página principal del usuario, vea Selección de una página principal<sup>[53]</sup> y Favoritos y orden de la página principal<sup>[55]</sup>.

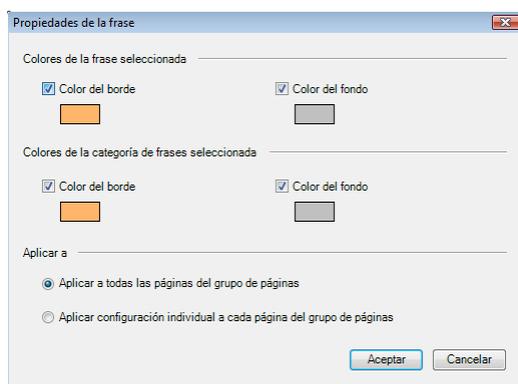
## Cuadros de diálogo Editar frases

Utilice el cuadro de diálogo **Herramientas > Mis frases** para crear y editar listas de frases de forma rápida mediante el teclado del PC. Aquí también puede configurar la lista de frases predeterminada. La lista predeterminada es la única que aparece en el grupo de páginas simple Editar frases. Vea Administración de frases<sup>[316]</sup>.

El cuadro de diálogo Propiedades de la frase permite configurar el color de los bordes y el fondo de las frases, y las listas de frases seleccionadas.

- Abra  un grupo de páginas de editor de frases.
- Vaya a la vista Editar .
- **Haga clic con el botón secundario del mouse** en cualquier botón inteligente de elemento de frase.
- Elija **Propiedades de la frase...** en la parte inferior del menú habilitado mediante el clic con el botón secundario.

Aparece este cuadro de diálogo:



## Correo electrónico

### Requisitos

El correo electrónico es una función de la edición **Premium**.

Debe tener una conexión a Internet y una cuenta de correo electrónico (es decir, una dirección de correo electrónico y una contraseña de usuario) para utilizar el correo electrónico con Tobii Communicator.

### Correo electrónico con Communicator

En el caso de los usuarios que no pueden escribir en un teclado tradicional, los grupos de páginas de correo electrónico de Communicator ofrecen un método alternativo para utilizar el correo electrónico. Independientemente del tipo de entrada del usuario, ya sea mediante mouse, exploración o seguimiento visual, Communicator permite acceder a la función de correo electrónico.

- Voz sintetizada integrada para leer en voz alta los mensajes recibidos.
- Grupo de páginas de texto incorporado con predicción de palabras para crear y editar mensajes.
- Selección de mensajes de correo electrónico sencillos para intercambiar con otras personas con el mínimo esfuerzo de entrada, o correo electrónico con todas las funciones que incluye archivos adjuntos, responder a todos, etc., para los usuarios que requieren una mayor funcionalidad.



*Grupo de páginas de correo electrónico simple. El usuario está leyendo un mensaje de correo electrónico recibido.*

## Comprobación de un grupo de páginas de correo electrónico

Los grupos de páginas de correo electrónico están en la ficha Correo electrónico de la pantalla **Grupos de páginas predefinidos**.



*Los grupos de páginas de correo electrónico incluyen su propia ficha.*

Para saber cómo ejecutar esta pantalla, vea Comprobación de grupos de páginas predefinidos <sup>35</sup>.

## Cómo agregar una página de correo electrónico en la página principal del usuario

1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**.
2. En el asistente de configuración, elija el botón grande de color gris **1: Ver y seleccionar conjuntos de páginas**.
3. En la cuarta ficha, **Correo electrónico**, haga clic para colocar una marca de verificación junto al grupo de páginas de correo electrónico que desea agregar.



4. Para obtener más información sobre cómo configurar la página principal del usuario, vea [Selección de una página principal](#) <sup>53</sup> y [Favoritos y orden de la página principal](#) <sup>55</sup>.

## Configuración y propiedades del correo electrónico

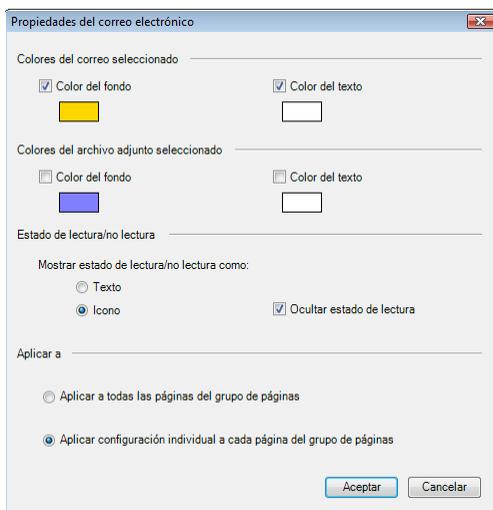
El cuadro de diálogo **Configuración de correo electrónico** <sup>358</sup> sirve para conectar Communicator con una cuenta de correo electrónico y administrar el método de descarga de los mensajes y la frecuencia de borrado. Si el correo electrónico no funciona en Communicator, compruebe el cuadro de diálogo de configuración.

Utilice el **cuadro de diálogo Propiedades del correo electrónico** si necesita cambiar el resaltado de los elementos seleccionados en una página o grupo de páginas.

Para acceder al cuadro de diálogo Propiedades del correo electrónico:

- Abra  un grupo de páginas de correo electrónico,
- Vaya a la vista Editar ,
- **Haga clic con el botón secundario del mouse** en un botón inteligente específico del correo electrónico, como el botón de mensaje seleccionado.
- Elija **Propiedades del correo electrónico...** en la parte inferior del menú habilitado mediante el clic con el botón secundario.

Aparece este cuadro de diálogo:



## Llamadas de teléfono móvil

El soporte para llamadas de teléfono móvil es una función de la edición **Premium**.

Esta función está dirigida a usuarios que disponen de una tarjeta de teléfono PCMCIA insertada en el PC y de unos auriculares conectados a la tarjeta PCMCIA para el micrófono y el sonido del teléfono.

Si el usuario tiene un terminal de teléfono conectado al PC mediante cable o Bluetooth, Communicator se utilizará principalmente para mensajes de texto (SMS), en lugar de llamadas telefónicas.

### Requisitos previos para la función de llamadas de teléfono móvil

1. Para realizar o recibir llamadas de teléfono móvil, el usuario debe tener una tarjeta telefónica inalámbrica PCMCIA instalada en el PC, con unos auriculares/micrófono conectados a la tarjeta PCMCIA.

Para conocer la lista actual de tarjetas PCMCIA compatibles, vea [www.viking-software.com/mobiles](http://www.viking-software.com/mobiles).

2. Se deben instalar los controladores de Windows propios del teléfono: la instalación de los controladores normalmente se inicia automáticamente al insertar la tarjeta por primera vez.
3. Una vez que se ha insertado la tarjeta físicamente y se ha instalado correctamente en Windows, utilice el cuadro de diálogo **Configuración > Configuración del teléfono móvil** <sup>[364]</sup> (ficha General) para conectar el teléfono a Communicator. Utilice la ficha Telefonía para controlar el funcionamiento de Communicator con el teléfono.
4. Por último, permita el acceso del usuario al grupo de páginas predefinido para llamadas de teléfono móvil.

### Comprobación del grupo de páginas de llamadas telefónicas

El grupo de páginas de llamadas telefónicas es una de las páginas de la ficha Varios de la pantalla **Grupos de páginas predefinidos**.



*Es posible que tenga que probar un número de página diferente (parte inferior derecha) para encontrar el grupo de páginas de llamadas telefónicas.*

Para saber cómo ejecutar esta pantalla, vea Comprobación de grupos de páginas predefinidos <sup>[35]</sup>.

Recuerde que primero debe conectar un teléfono móvil. Consulte la información que aparece más arriba.

## Cómo agregar una página de llamadas telefónicas en la página principal del usuario

1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**.
2. En el asistente de configuración, elija el botón grande de color gris **1: Ver y seleccionar grupos de páginas**.
3. En la sexta ficha, **Varios**, busque el grupo de páginas de llamadas telefónicas y haga clic para colocar una marca de verificación.



*Selección de un grupo de páginas de llamadas de teléfono móvil.*

4. Para obtener más información sobre cómo configurar la página principal del usuario, vea Selección de una página principal <sup>[53]</sup> y Favoritos y orden de la página principal <sup>[55]</sup>.

## Configuración y propiedades de llamadas telefónicas

El cuadro de diálogo Configuración del teléfono móvil <sup>[364]</sup> se utiliza para conectar un teléfono móvil a Communicator y administrar el método de realización y recepción de llamadas. Si no hay ningún teléfono funcionando en Communicator, compruebe el cuadro de diálogo de configuración (ficha General).

El cuadro de diálogo Propiedades del teléfono móvil <sup>[236]</sup> no se aplica al grupo de páginas de llamadas de teléfono móvil.

## Chat (mensajería instantánea)

El chat es una función de la edición **Premium**.

El chat o *mensajería instantánea* es una función de comunicación online muy extendida.

Permite a los usuarios intercambiarse mensajes a través de una ventana en pantalla.

Puede resultar un método efectivo para que algunos usuarios se comuniquen con sus amigos y familia. Un grupo de páginas de chat podría ser útil para aquellos usuarios con más facilidad para escribir que para hablar.

### Los grupos de páginas de chat

Communicator incluye varios grupos de páginas de chat predefinidos, adecuados para usuarios con habilidades básicas y usuarios más avanzados. Existe un grupo de páginas de chat optimizado para el seguimiento visual.



*Comprobación de la función de chat con el grupo de páginas predefinido. Otros grupos de páginas son más sencillos.*

### Requisitos previos para utilizar el chat

- El PC del usuario debe tener una conexión a Internet activa.
- El usuario debe tener una cuenta de MSN, AOL (AIM) o IQC.

- La información de la cuenta se debe introducir en el cuadro de diálogo Configuración del chat <sup>[36]</sup> de Communicator.
- Cuando el usuario inicie el grupo de páginas de chat, Communicator iniciará sesión en la cuenta de chat.

## Comprobación de un grupo de páginas de chat

Busque uno de los grupos de páginas de chat en la ficha **Varios** de la pantalla de grupos de páginas predefinidos.

Haga clic en uno de los tres grupos de páginas de chat:



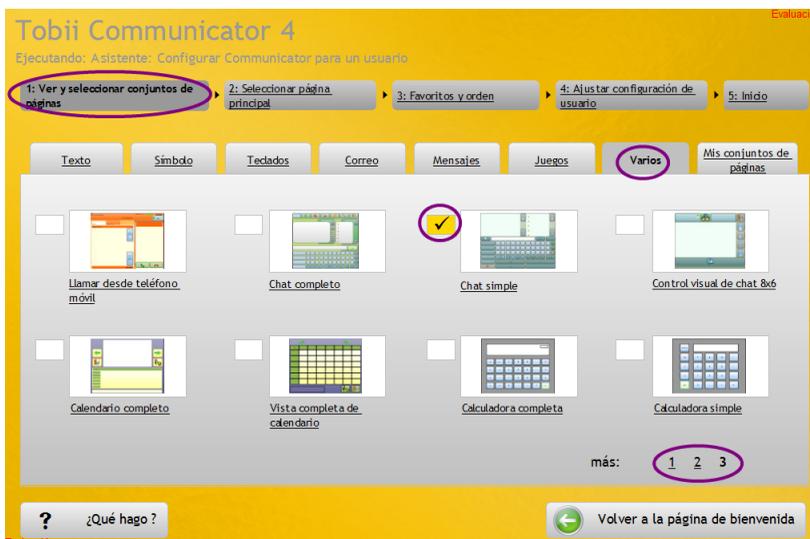
Las grupos de páginas de reproductor de música se encuentran en la ficha **Varios**.

Para saber cómo ejecutar esta pantalla, vea Comprobación de grupos de páginas predefinidos <sup>[35]</sup>.

## Cómo agregar el chat en la página principal del usuario

1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**.

2. En el asistente de configuración, elija el botón grande de color gris **1: Ver y seleccionar grupos de páginas**.
3. En la ficha **Varios**, busque un grupo de páginas de chat.
4. Haga clic para colocar una marca de verificación en el que desee utilizar.



*Cuando encuentre la vista en miniatura adecuada, haga clic en la casilla de verificación para seleccionarla.*

5. Para obtener más información sobre cómo configurar la página principal del usuario, vea Selección de una página principal<sup>[53]</sup> y Favoritos y orden de la página principal<sup>[55]</sup>.

## Configuración y propiedades del chat

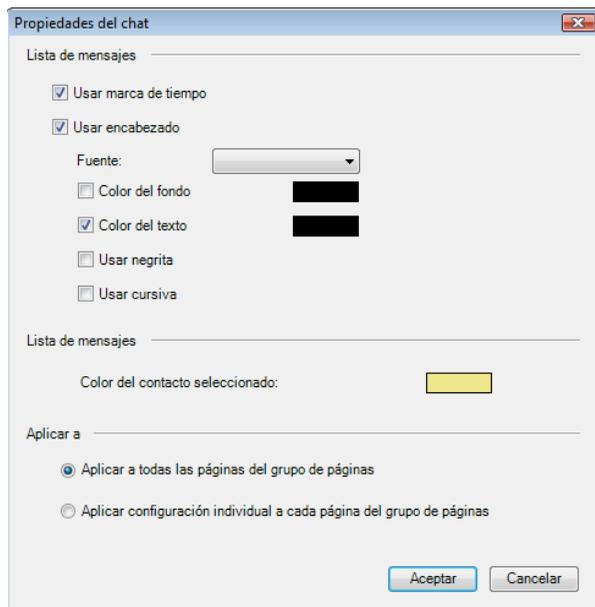
El cuadro de diálogo Configuración del chat<sup>[367]</sup> indica a Communicator cómo conectarse a la cuenta de mensajería instantánea y cómo administrar los mensajes entrantes. Si aparentemente el chat no funciona, vea este cuadro de diálogo.

Utilice el **cuadro de diálogo Propiedades del chat** para determinar la presentación de la lista de mensajes de la página de chat.

Para acceder al cuadro de diálogo Propiedades del chat:

- Abra  un grupo de páginas de chat.
- Vaya a la vista Editar .
- **Haga clic con el botón secundario del mouse** en cualquier botón inteligente del chat.
- Elija **Propiedades del chat...** en la parte inferior del menú habilitado mediante el clic con el botón secundario.

Aparece este cuadro de diálogo:

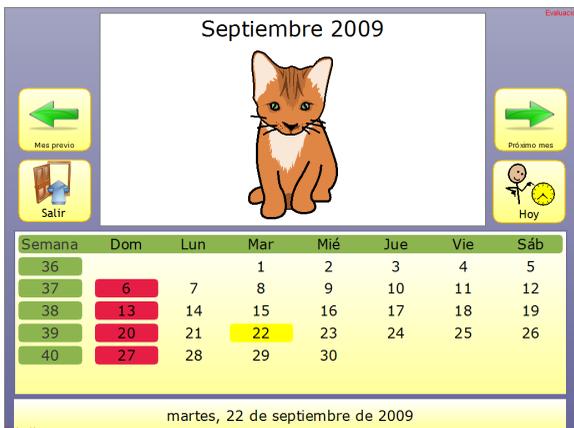


## Calendario

El calendario es una función de la edición **Premium**.

El calendario permite a los usuarios realizar un seguimiento de fechas y citas.

Actualmente existen dos calendarios predefinidos, uno general y otro optimizado para el seguimiento visual.



*Grupo de páginas de calendario*

### Comprobación de un grupo de páginas de calendario

Busque uno de los grupos de páginas de calendario en la ficha **Varios** de la pantalla de grupos de páginas predefinidos.

Es posible que tenga que hacer clic en uno de los números de página situados en la parte inferior derecha para ver más opciones de **Varios**.

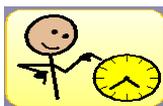


Los grupos de páginas de reproductor de música se encuentran en la ficha *Varios*.

Para saber cómo ejecutar esta pantalla, vea Comprobación de grupos de páginas predefinidos <sup>35</sup>.

## Consejos para la utilización del calendario

- Para crear una cita, seleccione (haga clic en) una fecha.
- Para cambiar de la vista mensual a la semanal, seleccione (haga clic en) el número de semana.
- Para ir a la fecha actual, haga clic en este botón:



## Cómo agregar un calendario en la página principal del usuario

1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**.

2. En el asistente de configuración, elija el botón grande de color gris **1: Ver y seleccionar grupos de páginas**.
3. Haga clic en la ficha **Varios**.
4. Cuando encuentre el grupo de páginas de calendario deseado, haga clic para colocar una marca de verificación.



*Cuando encuentre la vista en miniatura adecuada, haga clic en la casilla de verificación para seleccionarla.*

5. Para obtener más información sobre cómo configurar la página principal del usuario, vea Selección de una página principal [\[53\]](#) y Favoritos y orden de la página principal [\[55\]](#).

## Configuración y propiedades del calendario

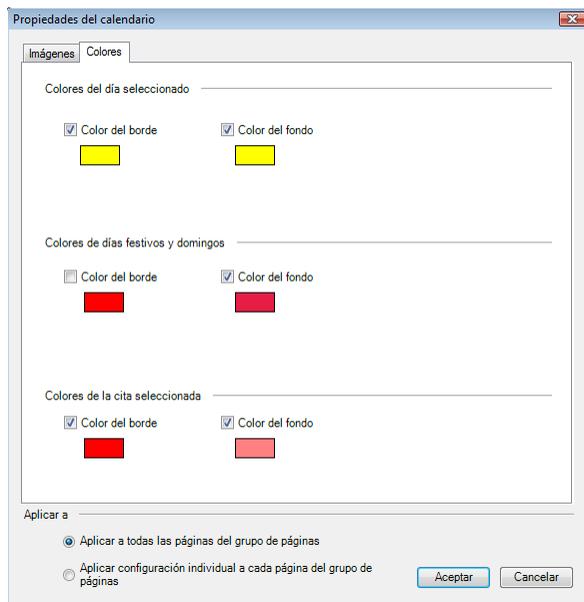
El cuadro de diálogo Configuración del calendario [\[369\]](#) indica a Communicator los sonidos y gráficos que se utilizarán como recordatorio de las citas y los días festivos nacionales a marcar.

Utilice el **cuadro de diálogo Propiedades del calendario** para elegir imágenes para cada mes y configurar los colores y el resaltado para las citas y los días festivos.

Para acceder al cuadro de diálogo Propiedades del calendario:

- Abra  un grupo de páginas de calendario.
- Vaya a la vista Editar .
- **Haga clic con el botón secundario del mouse** en cualquier botón inteligente del calendario.
- Elija **Propiedades del calendario...** en la parte inferior del menú habilitado mediante el clic con el botón secundario.

Aparece este cuadro de diálogo:



## Controles remotos

La edición **Premium** de Tobii Communicator 4 incluye la función de control ambiental por infrarrojos, compatible con los controles GEWA y Tira2. Para obtener más información, vea [www.viking-software.com](http://www.viking-software.com).

### Finalidad de los grupos de páginas de controles remotos

Si el usuario tiene conectado un control remoto infrarrojo principal, es probable que usted desee incluir uno o más grupos de páginas con botones que permitan al usuario enviar señales.

Los grupos de páginas de controles remotos le evitarán tener que diseñar los controles.

Sin embargo, estos grupos de páginas todavía no están preparados para el usuario.

Deberá seleccionar y editar uno de estos grupos de páginas: agregar en los botones señales a modo de acciones y guardar su versión del grupo de páginas. A continuación, el grupo de páginas funcionará como control remoto para el usuario. Para obtener más información sobre cómo hacerlo, vea Configuración de controles infrarrojos remotos<sup>[346]</sup>.

### Requisitos previos para los grupos de páginas de controles remotos

Debe tener conectado al PC un control remoto infrarrojo general compatible (GEWA o Tira-2). Si dispone de una unidad MyTobii P-10, ésta incorpora una unidad GEWA.

Debe haber generado una biblioteca de señales de los controles remotos individuales específicos, como el de la TV, el reproductor de DVD, etc., que desee utilizar con un grupo de páginas.

### Cómo acceder a los grupos de páginas de controles remotos

Al ejecutar Ver grupos predefinidos<sup>[35]</sup>, puede visualizar los grupos de páginas de controles remotos en la ficha Varios.



*Los controles remotos ya están diseñados, pero deberá editar las señales.*

## Vea también

Configuración de controles infrarrojos remotos <sup>346</sup> para saber cómo generar una biblioteca de señales y cómo programar los controles GEWA o Tira2.

**Capítulo**

---



**VI**

# **Ayuda para usuarios de exploración**

## Todo acerca de la exploración

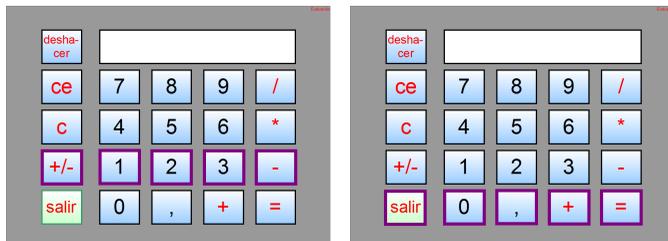
La exploración es un método de entrada para usuarios con dificultades para mover un puntero. Dado que las habilidades de los usuarios y los tiempos de reacción son muy diferentes, la Configuración de exploración<sup>[269]</sup> de Tobii Communicator es extremadamente flexible.

### Exploración de grupos de páginas

Cuando se define el método de entrada en Exploración<sup>[58]</sup> y se está ejecutando el grupo de páginas, Communicator automáticamente mueve un cursor de exploración por la página. Cuando el cursor de exploración se sitúa sobre el elemento que se desea seleccionar o presionar, el usuario acciona el pulsador (o utiliza un botón de mouse como pulsador).

Los grupos de exploración permiten reducir el tiempo de espera del usuario.

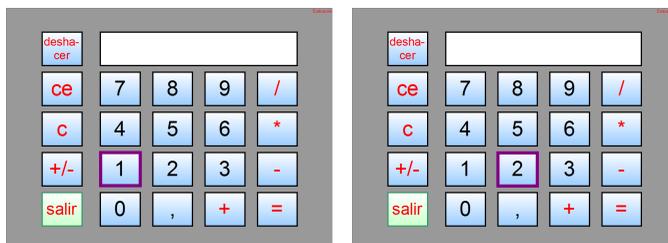
Normalmente (no siempre), los grupos de exploración funcionan de manera que el usuario nunca tiene que esperar al cursor para recorrer todos los elementos individuales de la página. A continuación se muestra un método de exploración habitual para trabajar:



*Inicialmente el cursor de exploración se mueve grupo por grupo.*

En esta calculadora, el cursor de exploración<sup>[263]</sup> se mueve primero grupo por grupo (fila por fila). En la ilustración de arriba puede observar cómo el cursor de exploración púrpura resalta una fila de cada vez. Cada conjunto de botones resaltados es un grupo de exploración<sup>[264]</sup>.

Una vez que el usuario ha indicado el grupo de exploración deseado mediante el pulsador, el cursor de exploración comienza a moverse por cada botón del grupo.



*Quando se detiene en un grupo, empieza a moverse dentro del grupo.*

Para más información, vea:

Modificación del patrón de exploración de una página [\[262\]](#)

Creación de grupos de exploración [\[264\]](#)

Apariencia del cursor de exploración [\[268\]](#)

Configuración de exploración [\[269\]](#)

## Emulación del mouse para usuarios de exploración

La emulación del mouse es una herramienta incluida en Tobii Communicator que permite a los usuarios de exploración acceder a todas las aplicaciones del escritorio de Windows.

Vea Emulación del mouse [\[329\]](#).

## Modificación del patrón de exploración de una página

Cuando se elige Exploración como método de entrada, se configuran los siguientes patrones de exploración como patrón de exploración normal o predeterminado (vea Configuración de exploración [269]..)

- Fila, después Columna
- Columna, después Fila
- Lineal (todos los elementos uno por uno).

Es posible que el método predeterminado resulte ineficaz en algunas páginas para usted o el usuario.

Puede cambiar el patrón de exploración de la página o, si ninguno de los patrones normales se ajustan al objetivo, puede crear grupos de exploración personalizados [264].

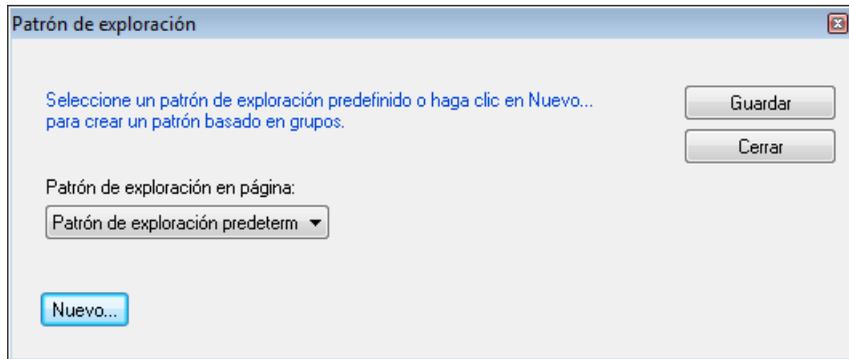
### Cómo modificar el patrón de exploración de una página

1. Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS+F5**.
2. En la **lista de páginas**, seleccione la página donde desea crear grupos de exploración.
3. En la caja de herramientas de edición, haga clic en la **herramienta de grupos de exploración**.



*Herramienta de grupos de exploración.*

Aparece el cuadro de diálogo Patrón de exploración:



*Cambie el patrón de exploración de la página actual.*

4. Seleccione un nuevo patrón en la lista desplegable.
5. Haga clic en **Guardar**.

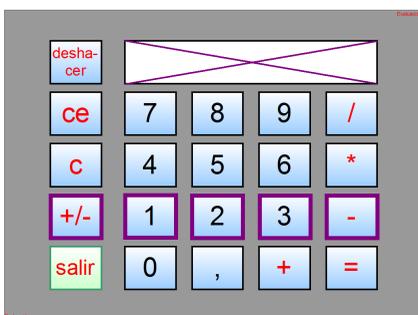
### **Vea también**

Creación de grupos de exploración  <sup>264</sup>

## Creación de grupos de exploración

En algunos casos el patrón de exploración normal (que es más fácil de aplicar) no resulta útil para el usuario.

Por ejemplo, observe esta calculadora: no es necesario que el cursor de exploración vaya a la ventana de mensajes (la pantalla de la calculadora) porque no sucederá nada cuando el usuario haga clic sobre ella. Simplemente, podemos configurar la propiedad No seleccionable del botón de la ventana de mensajes para evitar que Communicator resalte la ventana de mensajes durante la exploración (vea Botones invisibles y no seleccionables <sup>[133]</sup>). A modo de ejemplo, en su lugar definiremos grupos de exploración personalizados para este grupo de páginas.



*No es necesario incluir la ventana de resultado de la calculadora en un grupo de exploración.*

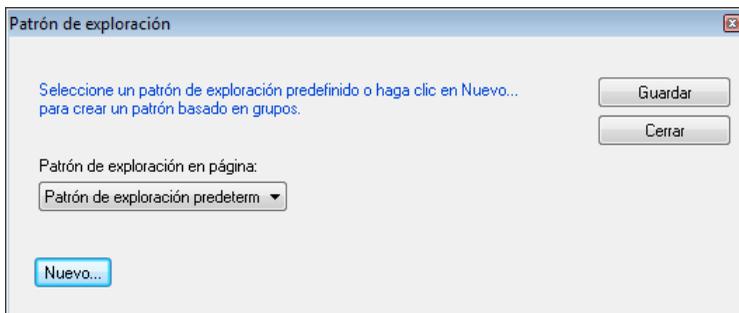
### Cómo crear grupos de exploración

1. Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS+F5**.
2. En la **lista de páginas**, seleccione la página donde desea crear grupos de exploración.
3. En la caja de herramientas de edición, haga clic en la herramienta de **grupos de exploración**.



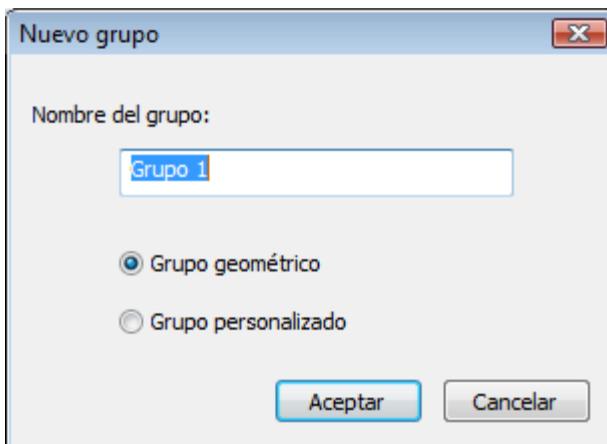
*Herramienta de grupos de exploración.*

Aparece el cuadro de diálogo Patrón de exploración.



4. Haga clic en **Nuevo**.

Aparece el cuadro de diálogo Nuevo grupo:



*Communicator sugiere un nombre de grupo estándar.*

5. Para ahorrar tiempo, acepte el nombre estándar, Grupo 1.

Si puede trazar un rectángulo alrededor de los botones que desea incluir en el grupo, elija **Grupo geométrico**.

Si desea seleccionar botones individuales para el grupo, haga clic en **Grupo personalizado**.

6. Haga clic en **Aceptar**. Aparece el cuadro de diálogo Grupos de exploración.

Si elige Grupo geométrico, aparece un cuadro verde con controladores de selección.

Arrastre los controladores hasta que el cuadro abarque los botones que desea incluir en el grupo.



*Puede ajustar el cuadro verde mientras está abierto el cuadro de diálogo Grupos de exploración.*

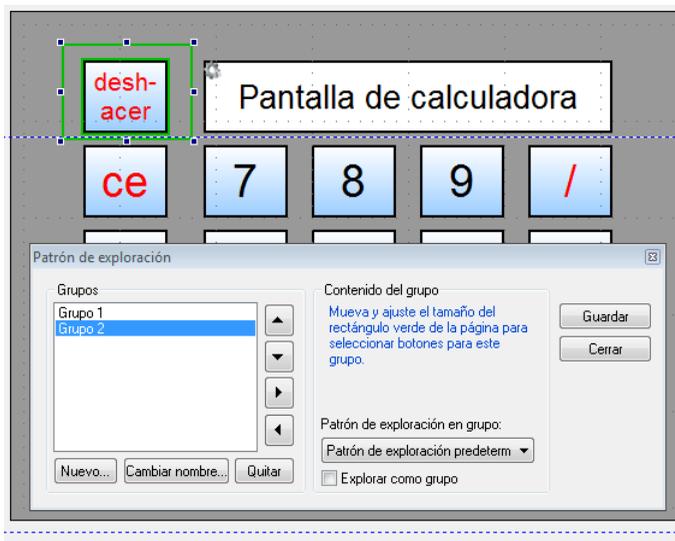
Haga clic en **Aplicar cambios**.

Los botones de un grupo geométrico se exploran automáticamente, pero es posible determinar el patrón si existe más de una fila o columna.

7. Si elige **Grupo personalizado**, se abre un nuevo cuadro de lista en el cuadro de diálogo.

Con el cuadro de diálogo abierto, haga clic uno por uno en los botones de la página para agregarlos al grupo de exploración.

Puede cambiar el orden de exploración; para ello, cambie el orden de los nombres de los botones en la lista de la derecha.



*Puede hacer clic en los botones que desea incluir en el grupo con el cuadro de diálogo Grupos de exploración abierto.*

Cuando termine, haga clic en **Aplicar cambios**.

8. Haga clic en el botón **Cerrar** situado en la esquina superior derecha para cerrar la herramienta de grupos de exploración.

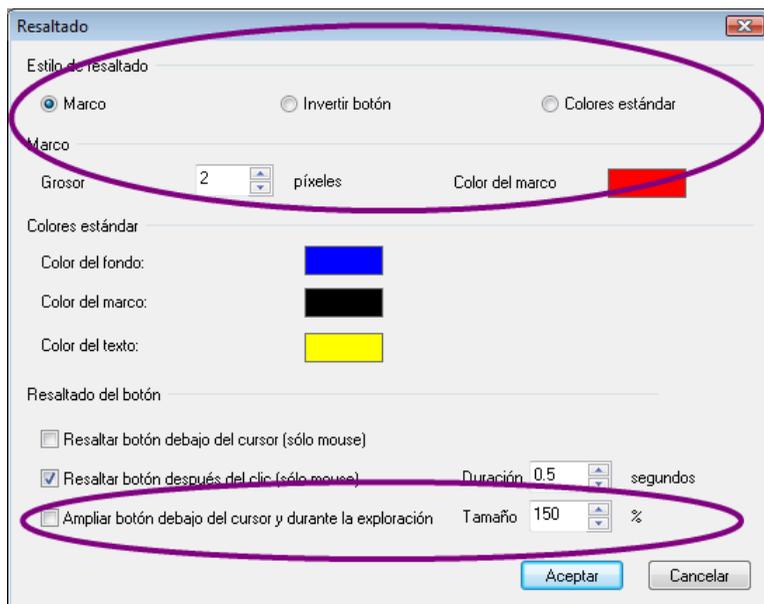
Puede observar que existen botones (flechas izquierda y derecha) para crear subgrupos dentro de cada grupo de exploración. Mediante estos botones, puede crear un patrón de exploración todavía más complejo con múltiples niveles. Aunque es posible hacerlo, debe utilizar esta función con precaución. Podría resultar difícil para el usuario final navegar por patrones de exploración de múltiples niveles.

## Apariencia del cursor de exploración

Permite al usuario ver el cursor de exploración con más facilidad.

Seleccione el comando de menú **Configuración > Resaltado** para controlar la apariencia del cursor de exploración.

Se marcan las opciones de configuración relacionadas con el cursor de exploración:



Tenga en cuenta que también puede utilizar este cuadro de diálogo para determinar la apariencia del cursor para usuarios con los métodos de entrada Desplazamiento del mouse y Clic del mouse.

En el caso de los usuarios de MyTobii, el resaltado de los controles de menú originarios de MyTobii.

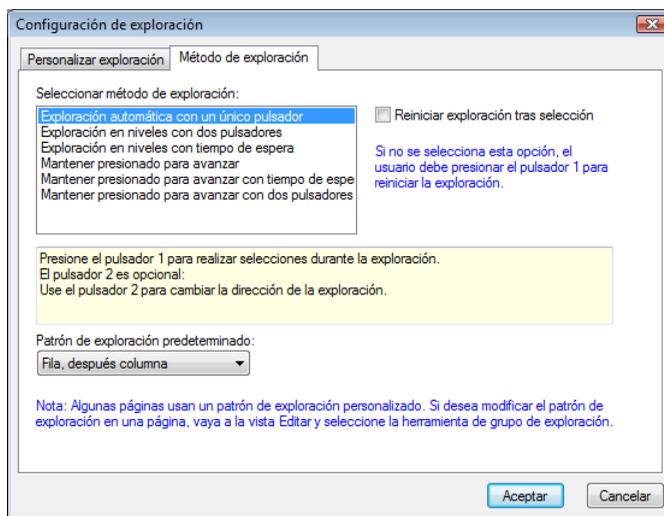
## Configuración de exploración

Si el método de entrada del usuario es Exploración, utilice el cuadro de diálogo Configuración de exploración para configurar la interacción de la exploración.

La configuración de la exploración se aplica al *usuario*. Es decir, se aplica la misma configuración a todas las páginas que ejecute el usuario actual.

### Configuración del método de exploración

1. Si no aparece ningún menú, presione **F10**.
2. Seleccione el comando de menú **Configuración > Configuración de exploración**.
3. Vaya a la segunda ficha, **Método de exploración**.



*La exploración de Communicator es muy flexible. El cuadro de diálogo explica cómo funciona cada método de exploración.*

4. En la lista situada en la parte superior del cuadro de diálogo, seleccione un **Método de exploración**.

Ahora observe el área de texto situada justo debajo de la lista. Aparece una explicación sobre cómo utilizar el método de exploración seleccionado.

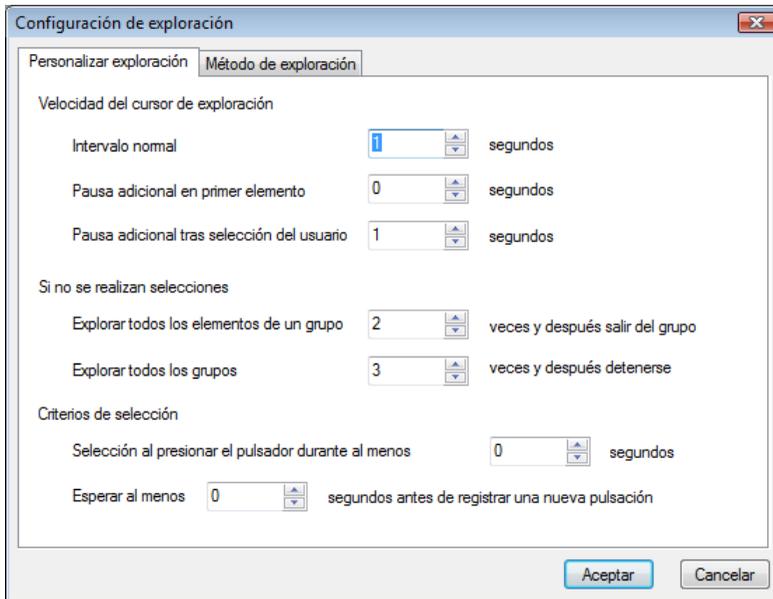
Revise las opciones de método de exploración hasta encontrar la que mejor se adapte a las habilidades del usuario y al pulsador.

5. Observe la casilla de verificación **Reiniciar exploración** situada arriba a la derecha. En algunos métodos de exploración se puede elegir si la exploración se reiniciará automáticamente (seleccione la casilla) después de una selección. Si el cuadro está activado y no selecciona la casilla, el usuario deberá reiniciar la exploración después de cada selección.
6. En el cuadro desplegable **Patrón de exploración**, elija de qué forma funcionará la exploración en las páginas sin configuración de exploración ni grupos de exploración personalizados. ¿Deben utilizarse las filas o las columnas como grupo de exploración predeterminado? Si elige Lineal en el cuadro desplegable, la exploración se realiza elemento por elemento, sin grupos de exploración.
7. Cuando termine de realizar la selección, haga clic en **Aceptar**.

### **Personalización del movimiento del cursor de exploración**

Una vez haya seleccionado un método de exploración, vuelva a la ficha Configuración de exploración para ajustar el tiempo de ejecución y el comportamiento de la selección.

1. Si no aparece ningún menú, presione **F10**.
2. Seleccione el comando de menú **Configuración > Configuración de exploración**.
3. Haga clic en la primera ficha, **Personalizar exploración**.



*Ajuste el tiempo de ejecución para adaptarlo al tiempo de reacción del usuario.*

4. Las opciones de esta ficha están diseñadas para ser explicativas, ya que a menudo necesitará experimentar repetidas veces con la configuración numérica hasta que la exploración resulte cómoda para el usuario individual.
5. Cuando termine de realizar la selección, haga clic en **Aceptar**.

## Emulación del mouse

La emulación del mouse permite a los usuarios de exploración acceder a todas las aplicaciones del escritorio de Windows.

La emulación del mouse permite a los usuarios de pulsador controlar el cursor del mouse mediante la exploración. Con la emulación del mouse y un teclado en pantalla, el usuario de exploración puede realizar todo tipo de acciones en las aplicaciones de Windows.

Cuando se activa la emulación del mouse, aparece una barra de herramientas flotante, como la del escritorio de Windows. El cursor de exploración se mueve entre las herramientas del panel. Cuando el usuario realiza una selección, aparecen nuevas herramientas.



*Barra de herramientas de la emulación del mouse en el escritorio de Windows.*

Al activar las herramientas adecuadas, el usuario de exploración puede seleccionar cualquier punto de la pantalla y enviar un clic, un doble clic, un clic con el botón secundario del mouse o una acción de arrastrar a ese punto.

Arriba se muestra la barra de herramientas de emulación del mouse completa. Se puede personalizar mediante la configuración para ofrecer distintas opciones adecuadas para el usuario.

Vea también:

Exploración de cruz o radar para la posición del mouse [\[273\]](#)

Herramientas de la barra de herramientas de emulación del mouse [\[276\]](#)

Configuración de emulación del mouse [\[283\]](#)

Inicio de la emulación del mouse [\[285\]](#)

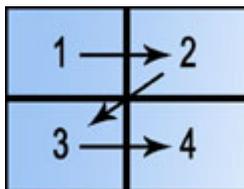
Apariencia del cursor de exploración en Emulación del mouse [\[288\]](#)

## Exploración de cruz o radar para la posición del mouse

En Emulación del mouse, el usuario dispone de dos métodos para mover el puntero del mouse: exploración de cruz o exploración de radar.

### Desplazamiento del puntero del mouse con la exploración de cruz

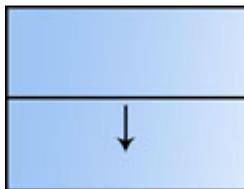
El usuario hace que se crucen dos líneas para indicar el punto donde desea que se mueva el puntero del mouse. Esta operación puede realizarse con un único pulsador.



1. Seleccione un cuadrante (opcional)

Los cuatro cuadrantes de la pantalla se resaltan uno por uno. El usuario presiona el pulsador para seleccionar un cuadrante. Los siguientes pasos tienen lugar dentro del cuadrante seleccionado y, por lo tanto, son más rápidos de realizar.

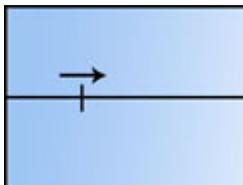
Esta función se puede activar o desactivar en el cuadro de diálogo Configuración de emulación del mouse [\[283\]](#).



2. Coloque una línea horizontal (obligatorio)

Se desliza una línea horizontal hacia abajo en la pantalla. El usuario presiona el pulsador cuando la línea está a la altura del objetivo y la línea se congela.

Si está activado el freno de precisión, el usuario presiona una vez para frenar la línea en movimiento (la velocidad cambia de normal a freno de precisión.) Al volver a presionar el pulsador, la línea se congela.



3. Coloque una línea vertical (obligatorio)

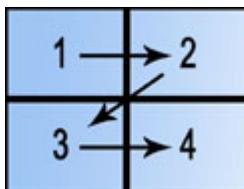
Una vez congelada la línea horizontal, empieza a deslizarse una línea vertical de izquierda a derecha. El usuario presiona el pulsador cuando las dos líneas coinciden en el punto objetivo.

Si está activado el freno de precisión, el usuario presiona una vez para frenar la línea en movimiento y otra vez más para congelarla.

El puntero del mouse se mueve a la posición seleccionada y la barra de herramientas de emulación del mouse cambia a la vista de realización de clic del mouse. Empieza a explorar las opciones de accionamiento del mouse (Botón primario, Botón secundario, Clic con botón secundario, Doble clic, Arrastrar con botón primario).

## **Desplazamiento del puntero del mouse con la exploración de radar**

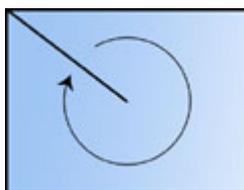
El usuario selecciona un punto de la pantalla; para ello, elige una raya y un punto a lo largo de la raya. Esta operación puede realizarse con un único pulsador.



1. Seleccione un cuadrante (opcional)

Los cuatro cuadrantes de la pantalla se resaltan uno por uno. El usuario presiona el pulsador para seleccionar un cuadrante. Los siguientes pasos tienen lugar dentro del cuadrante seleccionado y, por lo tanto, son más rápidos de realizar.

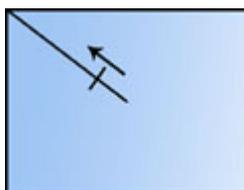
Esta función se puede activar o desactivar en el cuadro de diálogo Configuración de emulación del mouse [283].



2. Seleccione la raya (obligatorio)

Aparece una línea desde el centro al borde de la pantalla y empieza a girar como el segundero de un reloj. Para congelarla, el usuario presiona un pulsador.

Si está activado el freno de precisión, el usuario presiona una vez para frenar la línea en movimiento (la velocidad cambia de normal a freno de precisión). Al volver a presionar el pulsador, la línea se congela.



3. Elija la distancia desde el centro (obligatorio)

Una pequeña cruz se desliza por la línea. Para congelar la cruz, el usuario presiona el pulsador.

Si está activado el frenado de precisión, el usuario presiona una vez para frenar la cruz y otra vez más para congelarla.

El puntero del mouse se mueve a la posición seleccionada y la barra de herramientas de emulación del mouse cambia a la vista de realización de clic del mouse y empieza a explorar las opciones de accionamiento del mouse (Botón primario, Botón secundario, Clic con botón secundario, Doble clic, Arrastrar con botón primario).

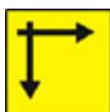
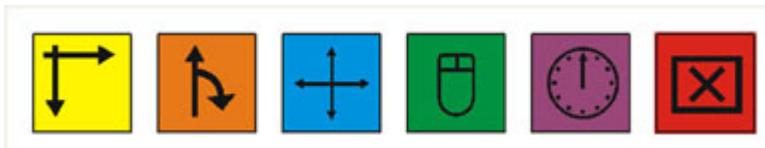
## Herramientas de la barra de herramientas de emulación del mouse

La ventana Emulación del mouse puede cambiar entre varias vistas:

- La vista principal de emulación del mouse [\[277\]](#), que se utiliza para iniciar la exploración de la posición deseada y acceder a otras vistas.
- La vista de realización de clic del mouse [\[278\]](#), que aparece cuando se alcanza la posición deseada.
- La vista de arrastramiento del mouse [\[279\]](#), a la que se accede desde la vista Clic del mouse cuando se selecciona Arrastrar.
- La vista de ajuste de posición del mouse [\[280\]](#), disponible desde la vista principal y la vista de realización de clic del mouse.
- La vista de configuración del usuario [\[281\]](#), que permite al usuario ajustar la velocidad y precisión de la exploración.
- La vista de configuración de propiedad [\[282\]](#), disponible desde Configuración de usuario y que permite cambiar la velocidad o la precisión gradualmente.

## La vista principal de emulación del mouse

La vista principal de emulación del mouse se puede adaptar al usuario mediante la omisión de botones (vea a continuación Configuración de emulación del mouse). *Puede* contener todos los botones que se indican a continuación.



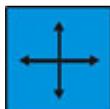
Iniciar exploración de cruz (opcional, pero debe elegir esta opción o Iniciar exploración de radar)

Una vez seleccionada la nueva posición, aparece la vista de realización de clic del mouse.



Iniciar exploración de radar (opcional, pero debe elegir esta opción o Iniciar exploración de cruz)

Una vez seleccionada la nueva posición, aparece la vista de realización de clic del mouse.



Ajustar posición del mouse (opcional)

Abre la vista de ajuste de posición del mouse, donde se pueden realizar pequeños ajustes en la posición del puntero del mouse.



Realizar clic del mouse (obligatorio)

Abre la vista de realización de clic del mouse, donde se puede aplicar un clic del mouse.



Configuración de usuario (opcional)

Abre la vista principal de configuración de usuario, donde el usuario puede cambiar el funcionamiento de la emulación del mouse.

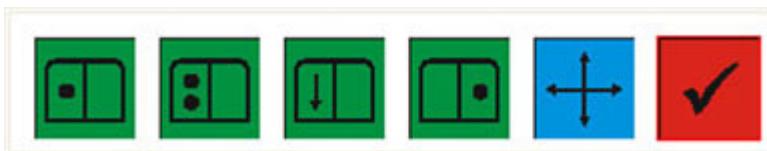


Salir (obligatorio)

Sale de la emulación del mouse y restaura Tobii Communicator.

## La vista de realización de clic del mouse

La vista de realización de clic del mouse se puede adaptar al usuario mediante la omisión de botones. (vea, a continuación, Configuración de emulación del mouse). Puede contener todos los botones que se indican a continuación.



Realiza un **clik con el botón primario** en la posición actual del puntero del mouse (obligatorio)



Realiza un **doble clic con el botón primario** en la posición actual del puntero del mouse (obligatorio)

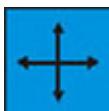


**Arrastrar con botón primario** (opcional)

Abre la vista de arrastramiento del mouse, donde el puntero del mouse (y lo que hay debajo) puede arrastrarse desde cualquier posición a una nueva.



Realiza un **clik con el botón secundario** en la posición actual del puntero del mouse (opcional)

**Ajustar posición del mouse** (opcional)

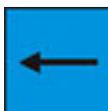
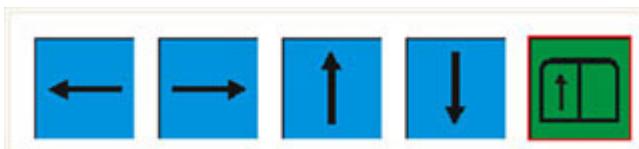
Abre la vista de ajuste de posición del mouse para realizar pequeños ajustes en la posición del puntero del mouse.

**Finalizado** (obligatorio)

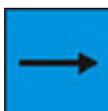
Al terminar, seleccione este botón para volver a la vista principal de emulación del mouse.

**La vista de arrastramiento del mouse**

La vista de arrastramiento del mouse contiene los siguientes botones.

**Mover a la izquierda** (obligatorio)

Mueve el puntero del mouse y el objeto seleccionado hacia la izquierda mientras se mantiene presionado el pulsador.

**Mover a la derecha** (obligatorio)

Mueve el puntero del mouse y el objeto seleccionado hacia la derecha mientras se mantiene presionado el pulsador.

**Mover hacia arriba** (obligatorio)

Mueve el puntero del mouse y el objeto seleccionado hacia arriba mientras se mantiene presionado el pulsador.



Mover hacia abajo (obligatorio)

Mueve el puntero del mouse y el objeto seleccionado hacia abajo mientras se mantiene presionado el pulsador.

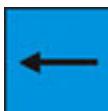
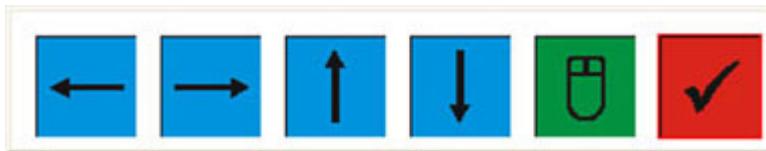


Soltar botón del mouse (obligatorio)

Suelta el botón del mouse y abre la ventana principal de emulación del mouse.

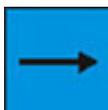
## La vista de ajuste de posición del mouse

La vista de ajuste de posición del mouse contiene los siguientes botones.



Ajustar a la izquierda (obligatorio)

Ajusta el puntero del mouse a la izquierda mientras se mantiene presionado el pulsador.



Ajustar a la derecha (obligatorio)

Ajusta el puntero del mouse a la derecha mientras se mantiene presionado el pulsador.



Ajustar arriba (obligatorio)

Ajusta el puntero del mouse arriba mientras se mantiene presionado el pulsador.



Ajustar abajo (obligatorio)

Ajusta el puntero del mouse abajo mientras se mantiene presionado el pulsador.



Abre la vista de realización de clic del mouse (obligatorio)

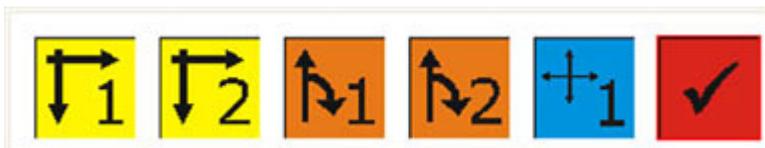


Finalizado (obligatorio)

Al terminar, seleccione este botón para volver a la vista principal de emulación del mouse.

### La vista principal de configuración de usuario

La vista principal de configuración de usuario permite al usuario cambiar la velocidad, la velocidad de freno de precisión y la velocidad de ajuste del mouse. Puede adaptarse al usuario mediante la omisión de botones (vea a continuación Configuración de emulación del mouse). *Puede* contener todos los botones que se indican a continuación.



Abre la vista de configuración de propiedad para la **velocidad de cruz normal** (opcional)



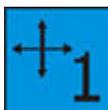
Abre la vista de configuración de propiedad para la **velocidad de freno de precisión de cruz** (opcional)



Abre la vista de configuración de propiedad para la **velocidad de exploración de radar normal** (opcional)



Abre la vista de configuración de propiedad para la **velocidad de freno de precisión de exploración de radar** (opcional)



Abre la vista de configuración de propiedad para la **velocidad de ajuste de posición del mouse** (opcional).

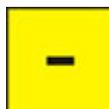


Finalizado (obligatorio)

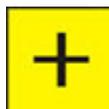
Al terminar, seleccione este botón para volver a la vista principal de emulación del mouse.

## La vista de configuración de propiedad

La vista de configuración de propiedad permite al usuario cambiar la velocidad gradualmente. Antes de acceder a esta vista se elige la velocidad que se desea cambiar. La vista contiene los siguientes botones:



Reducir velocidad  
(obligatorio)



Aumentar velocidad  
(obligatorio)



Finalizado (obligatorio)

Al terminar, seleccione este botón para volver a la vista principal de emulación del mouse.

## Configuración de emulación del mouse

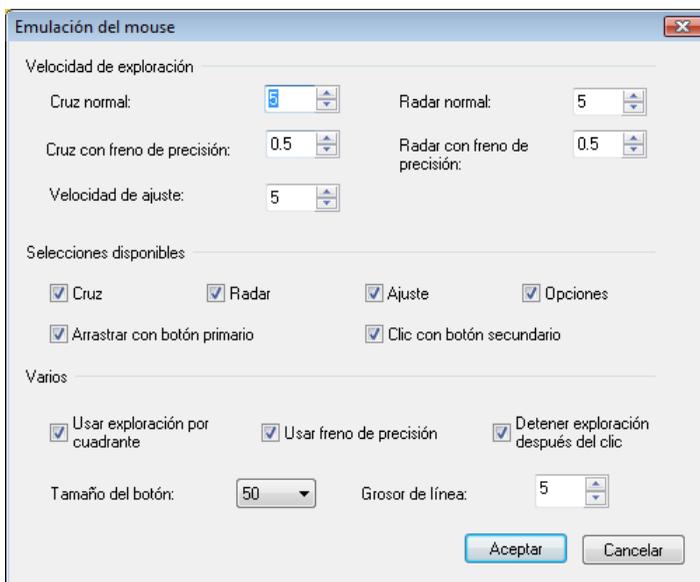
Esta configuración sólo es importante para los usuarios de exploración. Determina el comportamiento de la emulación del mouse: velocidad de exploración de posición y herramientas que se ofrecen al usuario en la barra de herramientas flotante de exploración del mouse.

La configuración se aplica al usuario. Es decir, la emulación del mouse funcionará de la misma forma para el usuario actual, independientemente del grupo de páginas desde el que se haya iniciado.

### Ajuste de la configuración

1. Si no aparece el menú, presione **F10**.
2. Seleccione el comando de menú **Configuración > Emulación del mouse**

Aparece este cuadro de diálogo:



*Las selecciones disponibles determinan las herramientas que aparecen en la barra de herramientas de emulación del mouse.*

3. Ajuste la **velocidad de exploración** y la **velocidad de freno de precisión** en la sección superior.

El freno de precisión es la velocidad reducida que se emplea cuando el usuario señala que la exploración está cerca del objetivo. Asegúrese de que el valor de velocidad de freno de precisión se ajusta en un número inferior (más despacio) que la velocidad de cruz normal o de radar normal.

4. En las **Selecciones disponibles**, coloque una marca de verificación en las herramientas que pueden aparecer en la barra de herramientas de emulación del mouse y en las distintas vistas.

Todas las herramientas que se muestran aquí son opcionales; no obstante, debe seleccionar **Cruz o Radar** para garantizar que el usuario tenga acceso a al menos un tipo de exploración.

**Ajuste:** permite realizar ajustes precisos de la posición del mouse y, si se selecciona, aparecerá en muchas vistas.

**Opciones:** permite al usuario modificar la configuración de emulación del mouse activa.

**Arrastrar con botón primario y Clic con botón secundario** hacen referencia a las operaciones del mouse. Si no se seleccionan, el usuario sólo puede apuntar, hacer clic y doble clic.

5. Ajuste de la configuración de Varios

**Usar exploración por cuadrante:** cuando se inicia una nueva exploración de posición, se resaltan los cuatro cuadrantes de la pantalla. El usuario presiona el pulsador para seleccionar un cuadrante. La exploración de cruz o radar continúa dentro de dicho cuadrante de la pantalla.

**Usar freno de precisión:** afecta a todas las exploraciones de posición. Si se activa, el usuario presiona el pulsador una vez para reducir la velocidad del indicador de velocidad normal a velocidad de freno de precisión. El usuario presiona otra vez para detener el indicador por completo. De esta forma es necesario presionar más veces el pulsador para seleccionar un punto, pero no hace falta ajustar la posición del mouse después de la selección.

**Detener exploración después del clic:** si se selecciona, la barra de herramientas de emulación del mouse desaparece cada vez que se hace clic con el ratón. El usuario debe presionar el pulsador para volver a activarla.

**Tamaño del botón:** determina el tamaño de los botones de la ventana Emulación del mouse.

**Grosor de línea:** determina el grosor de las líneas del indicador para las exploraciones de cruz o radar.

6. Cuando termine, haga clic en **Aceptar**.

## Inicio de la emulación del mouse

Nota: La emulación del mouse está diseñada para utilizar la exploración como método de entrada. Por lo tanto, sólo puede iniciar la emulación del mouse si el método de entrada actual es Exploración.

## Inicio de la emulación del mouse en un teclado en pantalla predefinido

Al menos uno de los teclados en pantalla predefinidos de Tobii Communicator incluye un botón que inicia la emulación del mouse. Normalmente el botón tiene esta apariencia:



*Inicia la emulación del mouse*

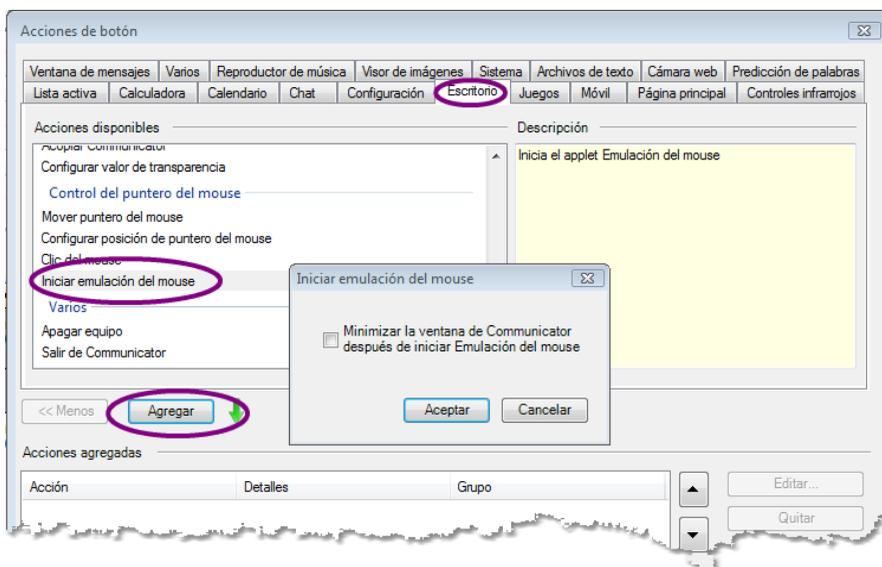
Vea, por ejemplo, el teclado de exploración pequeño.

## Inicio de la emulación del mouse desde su grupo de páginas

Si desea agregar la emulación del mouse a una pantalla nueva o existente, puede crear su propio botón para iniciar la emulación del mouse.

1. Vaya a la vista Editar (Mayús+F5)
2. Abra el grupo de páginas.
3. Seleccione un botón para iniciar la emulación del mouse.
4. Seleccione el comando de menú **Botón > Acciones de botón.**

Aparece el cuadro de diálogo Editar acciones de botón:



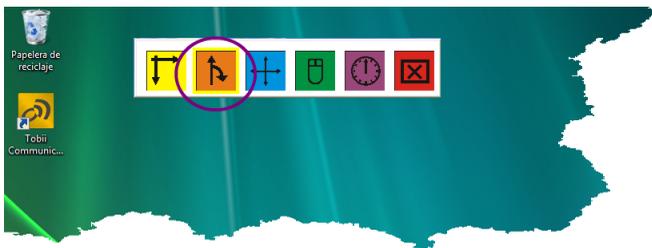
*Cómo agregar la acción Iniciar emulación del mouse en un botón de un grupo de páginas.*

5. Haga clic en la ficha Funciones del **escritorio**.
6. En la lista Acciones, desplácese hacia abajo hasta **Iniciar emulación del mouse** y seleccione esta opción.
7. Haga clic en **Agregar**.  
Aparece el cuadro de diálogo Iniciar emulación del mouse.
8. Coloque una marca de verificación en **Minimizar** si desea que desaparezca la ventana de Tobii Communicator mientras el usuario trabaja en el escritorio.
9. Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Iniciar emulación del mouse.
10. Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Editar acciones de botón.
11. Seleccione el comando de menú **Archivo > Guardar** para guardar los cambios realizados en el grupo de páginas.

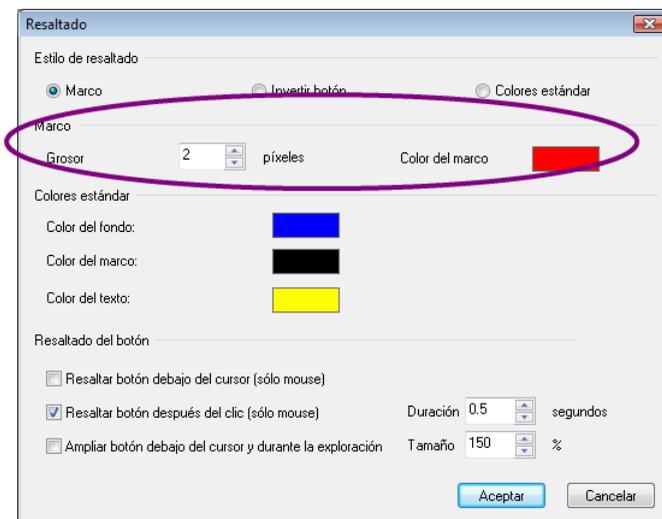
Si ejecuta el grupo de páginas y se ha definido Exploración como método de entrada, se iniciará la emulación del mouse.

## Apariencia del cursor de exploración en Emulación del mouse

El cursor de exploración de la ventana Emulación del mouse *siempre* aparece en forma de marco alrededor del botón, aunque haya seleccionado Invertir botón o Colores estándar para el cursor de exploración de Communicator.



Para cambiar la apariencia del cursor de exploración de Emulación del mouse, seleccione el comando de menú **Configuración > Resaltado** y ajuste las propiedades Grosor y Color del marco.



*Puede cambiar el cursor de exploración de la barra de herramientas de emulación del mouse de la misma forma que cualquier otro cursor de exploración.*



**Capítulo**

---

**VII**

# **Herramienta de sonido y imágenes**

## Bibliotecas de imágenes

Puede agregar cualquier imagen con formato de archivo BMP, WMF, GIF o JPG a una página o un botón. Utilice el botón **Examinar** en cualquier cuadro de diálogo para agregar una imagen.

Sin embargo, es más fácil agregar una imagen desde una biblioteca de imágenes. No es necesario identificar la carpeta en primer lugar, puede utilizar una palabra o parte de una palabra para buscar la imagen deseada.

Communicator incluye dos bibliotecas de imágenes, SymbolStix y una biblioteca de símbolos de Communicator.

Para saber cómo consultar el contenido de estas bibliotecas, vea Visualización del contenido de la biblioteca [\[297\]](#).

Para saber cómo agregar una biblioteca propia y convertirla en elemento de búsqueda, vea Cómo agregar una biblioteca de imágenes [\[292\]](#).

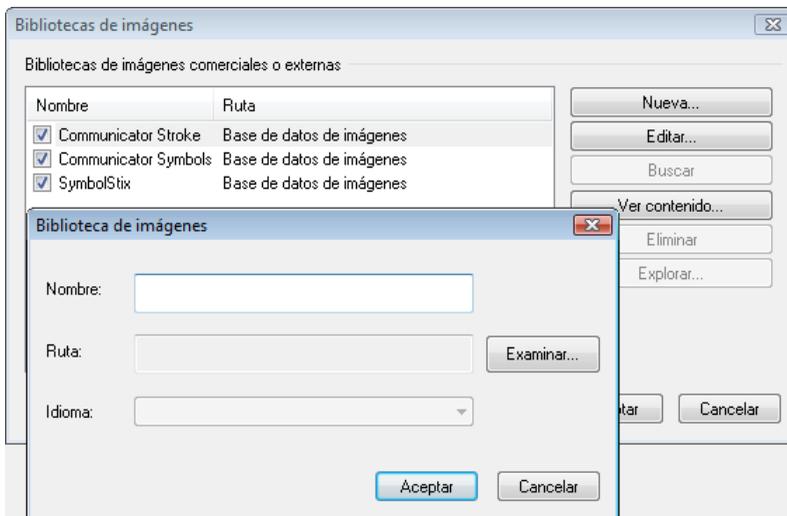
## Cómo agregar una biblioteca de imágenes

Si alguna carpeta de su PC contiene imágenes que desea utilizar, puede indicar a Tobii Communicator que considere dicha carpeta como biblioteca de imágenes.

Al convertir la carpeta en una biblioteca de imágenes sus contenidos no se modifican en modo alguno.

Sólo se visualizarán en Tobii Communicator las imágenes con los siguientes formatos de archivo: BMP, WMF, GIF y JPG.

1. Seleccione el comando de menú **Herramientas > Bibliotecas de imágenes**.
2. En el cuadro de diálogo Bibliotecas de imágenes, haga clic en **Nueva**  
Aparece el cuadro de diálogo Biblioteca de imágenes.



*Asigne un nombre a la nueva biblioteca de imágenes.*

3. Escriba un nombre para su biblioteca y haga clic en **Examinar**.  
Aparece el cuadro de diálogo Abrir, estándar de Windows.
4. Seleccione la carpeta que desea convertir en biblioteca de imágenes. Communicator buscará todas las imágenes en esta carpeta y en las subcarpetas que contiene.
5. En el cuadro de diálogo Abrir, haga clic en **Aceptar**.

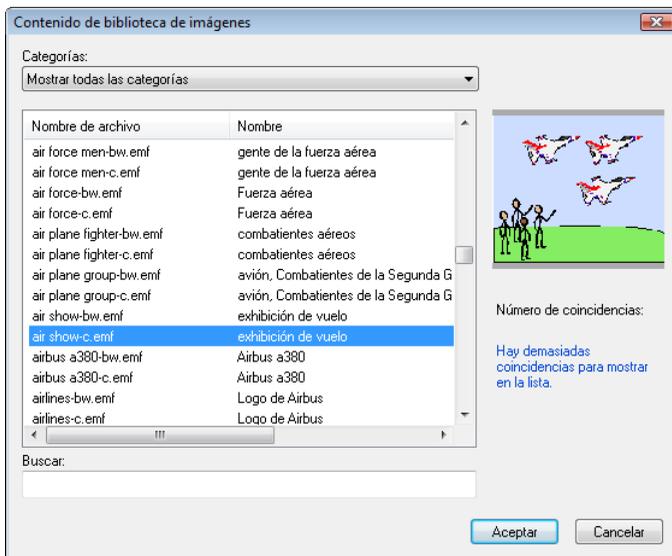
Communicator le preguntará si desea buscar imágenes:



*¡Diga siempre que sí!*

6. Haga clic en **Sí**.

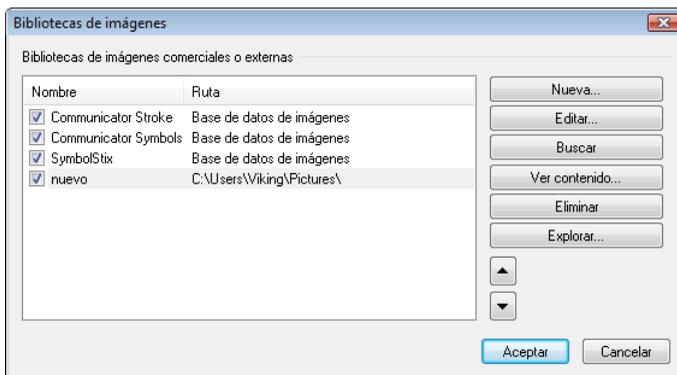
Transcurridos unos instantes, aparece el cuadro de diálogo Contenido de biblioteca de imágenes con las imágenes encontradas por Communicator.



*Observe cómo los nombres de los archivos se convierten en nombres de imágenes que aceptan búsquedas.*

7. Haga clic en **Aceptar**.

Vuelve a aparecer el cuadro de diálogo Bibliotecas de imágenes con su nueva biblioteca en el cuadro de lista.



*Las imágenes de las bibliotecas situadas más arriba serán más fáciles de encontrar.*

8. Haga clic en **Aceptar**.

Siempre que esté seleccionada su biblioteca de imágenes en el cuadro de diálogo Bibliotecas de imágenes, su biblioteca se buscará junto con las bibliotecas originales de Communicator. Sin embargo, sus imágenes aparecerán en las últimas posiciones de los resultados, a no ser que utilice los botones de flecha para cambiar el orden de las bibliotecas en la lista.

## Cómo hacer que sus imágenes sean más fáciles de encontrar

Cuando Communicator busca imágenes en una biblioteca agregada, el nombre de archivo de cada imagen se corresponde con las palabras clave. Si los nombres de los archivos son del tipo w344235.wmf, no será capaz de encontrar sus imágenes.

Si necesita mejorar los nombres de sus imágenes, haga lo siguiente:

1. Seleccione el comando de menú **Herramientas > Bibliotecas de imágenes**.
2. En el cuadro de diálogo Biblioteca de imágenes, seleccione el nombre de su propia biblioteca.
3. Haga clic en **Explorar**.  
El Explorador de Windows abre la carpeta de su biblioteca.
4. Seleccione el comando de menú **Ver > Vistas en miniatura**.

Aparecen sus imágenes:



*Puede visualizar las imágenes como vistas en miniatura en el Explorador de Windows.*

Debajo de cada imagen aparece el nombre del archivo.

5. Apunte al nombre del archivo, **haga clic con el botón secundario del mouse** y elija **Cambiar nombre** en el menú.

El nombre del archivo se puede editar.

6. Sustituya el nombre antiguo por varias palabras clave únicas.

Si aparece el tipo de archivo (en este caso, .jpg), no cambie esa parte del nombre.

7. Una vez realizados los cambios, haga clic fuera del nombre del archivo.
8. Cuando termine, haga clic en el botón Cerrar situado en la esquina superior derecha de la ventana del Explorador.



*Botón Cerrar de Windows.*

9. Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Bibliotecas de imágenes.

## Visualización del contenido de la biblioteca

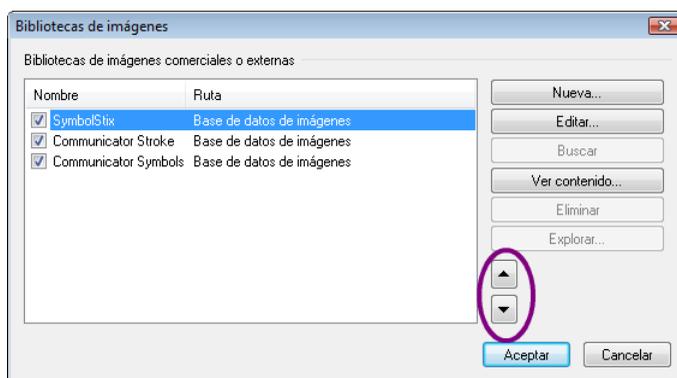
Cuando se utilizan imágenes puede resultar difícil saber qué buscar si se desconoce el contenido de la biblioteca.

A continuación se explica cómo ver el contenido de la biblioteca SymbolStix.

1. Seleccione el comando de menú **Herramientas > Bibliotecas de imágenes**.

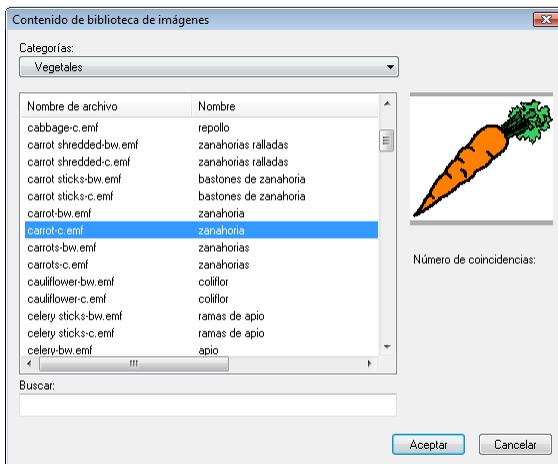
Aparece el cuadro de diálogo Bibliotecas de imágenes:

2. En el cuadro de lista, seleccione SymbolStix.



3. Haga clic en **Ver contenido**.

Aparece el cuadro de diálogo Contenido de biblioteca de imágenes.



*El cuadro de diálogo Contenido de biblioteca de imágenes permite inspeccionar el contenido de la biblioteca y su nombre.*

4. Abra la lista desplegable de la parte superior para ver todas las categorías y subcategorías.
5. Seleccione una subcategoría para ver las imágenes que contiene.  
También puede buscar la biblioteca mediante el campo de búsqueda situado en la parte inferior del cuadro de diálogo.
6. Cuando termine, haga clic en **Aceptar**.

## Todo acerca de los sonidos

Communicator permite agregar sonidos a los grupos de páginas. El sonido se puede agregar por tres motivos principales:

- En el caso de los usuarios que tienen dificultades para hablar, agregue sonidos a los botones para producir palabras que el usuario desee que el equipo pronuncie en voz alta.
- En el caso de los usuarios con dificultades para ver o leer, utilice **sonidos a modo de señales sonoras** para que el equipo pronuncie en voz alta de qué botón o grupo de exploración se trata antes de que el usuario tome la decisión de seleccionar el elemento o pasar a otro.
- En el caso de los usuarios con dificultades para ver, la función **Leer al escribir** les ayuda a identificar y eliminar errores tipográficos.

Existen tres fuentes de sonido:

- **Voz sintetizada:** el equipo lee un texto en voz alta.
- **Bibliotecas de sonidos:** recopilación de palabras, frases y efectos sonoros grabados.
- **Mis sonidos grabados:** una biblioteca de sonidos creada por usted mismo.

Esta sección abarca los siguientes temas relacionados con el sonido:

- Comprobación de que el sonido funciona en el PC [300](#)
- Activación de la voz sintetizada [301](#)
- Cómo agregar una biblioteca de sonidos [303](#)
- Grabación de sonidos [306](#)
- Configuración de señales sonoras [309](#)
- Configuración de Leer al escribir [310](#)

Para saber cómo agregar sonidos a los botones, vea **Colocación de sonido en los botones** [99](#).

## ¿Funciona el sonido en el PC?

Su PC debe estar equipado con algún sistema de salida de sonido, ya sea un altavoz incorporado o altavoces externos. Si normalmente escucha un sonido melódico al iniciar Windows, dispone de salida de sonido y puede omitir el resto de esta sección.

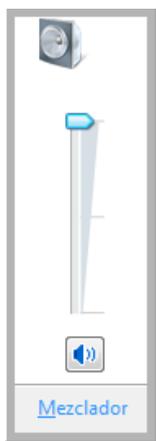
Tobii Communicator incluye los controladores de sonido y voz necesarios, que se instalan automáticamente al instalar el programa.

### Comprobación del sonido

1. Haga clic en el icono de altavoz situado en el extremo derecho de la barra de tareas de Windows.



Aparece un pequeño control de volumen:



*El control de volumen de Windows de la bandeja del Sistema.*

2. Si hay una marca de verificación junto a **Silencio**, quítela.
3. Arrastre el control deslizante del volumen hasta la mitad.
4. Haga clic en el control deslizante.

Si escucha un sonido “donc” (o cualquier otro), tiene sonido y, por lo tanto, ha terminado.

5. Si no escucha ningún sonido, compruebe si el control de volumen físico de sus altavoces externos o incorporados está apagado o al mínimo.
6. Si dispone de altavoces externos, compruebe que están enchufados.
7. Vuelva a hacer clic en el control deslizante. Si ahora escucha algo, tiene sonido y ha terminado.

Si sigue sin escuchar nada, póngase en contacto con el proveedor de su equipo.

## Activación de la voz sintetizada

La voz sintetizada es un método sencillo que permite al equipo pronunciar texto en voz alta. Cuando se agrega sonido a los botones mediante la voz sintetizada, no es necesario preocuparse por mantener el seguimiento de una biblioteca de sonido al cambiar de grupo de páginas.

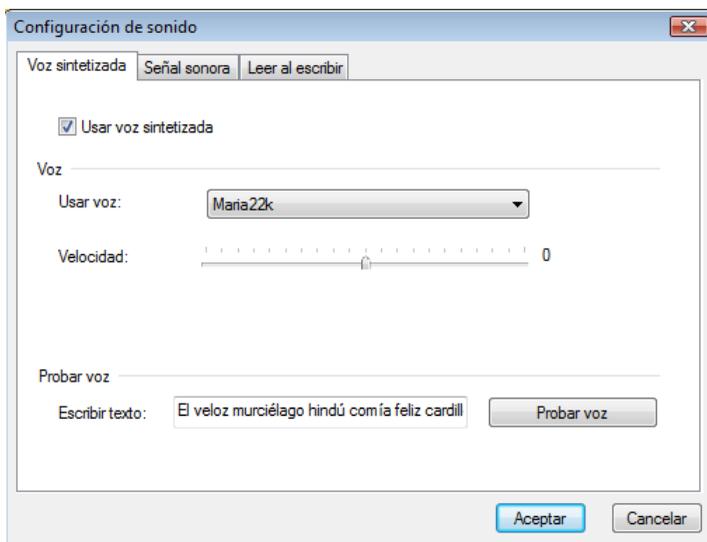
Siga las instrucciones de este tema para lograr que la voz sintetizada sea una opción viable para leer texto de los botones o leer al escribir.

En algunos equipos, se debe instalar el programa de voz sintetizada y activarlo antes de su uso. Si tiene Windows XP o Vista, probablemente el equipo ya esté listo.

### Cómo activar la voz sintetizada

1. Si no aparece la barra de menús, presione **F10**.
2. Seleccione el comando de menú **Configuración > Sonido**.

Aparece el cuadro de diálogo Configuración de sonido:



*La ficha Voz sintetizada.*

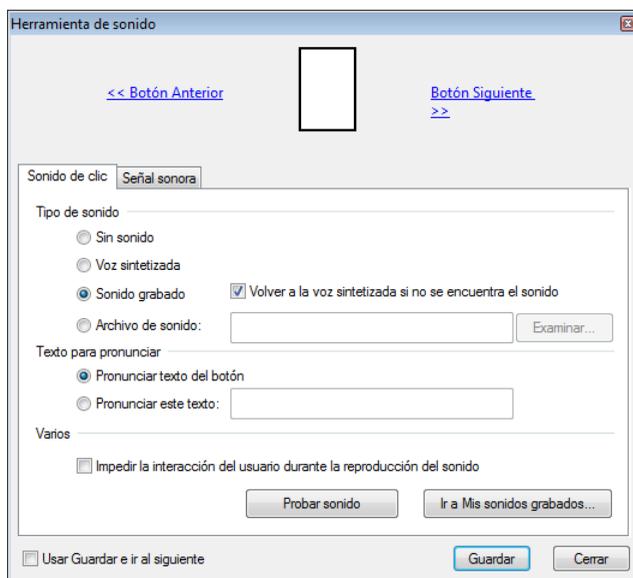
3. Coloque una marca de verificación en **Usar voz sintetizada**.
4. En la lista desplegable **Elegir voz**, elija una voz.
5. Si no hay ninguna voz en la lista, deberá instalar la voz sintetizada desde el CD que se incluye con Tobii Communicator 4.
6. Haga clic en el botón **Probar voz** para escuchar la voz que ha elegido. Si no escucha nada, vea ¿Funciona el sonido? <sup>[300]</sup>
7. Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Configuración de sonido.

## Cómo agregar una biblioteca de sonidos

Una biblioteca de sonidos es un grupo de archivos de sonido. El nombre de cada archivo se corresponde con el sonido (normalmente una palabra o frase pronunciada) que contiene. Los archivos pueden estar organizados en carpetas.

Las bibliotecas de sonidos y Mis sonidos grabados se pueden utilizar en lugar de la voz sintetizada para producir sonidos más naturales.

Si tiene al menos una biblioteca de sonido, tendrá la opción de elegir Sonido grabado en el cuadro de diálogo Sonido del botón, al agregar sonido a un botón.



*Si elige **Sonido grabado**, también podrá seleccionar **Volver a la voz sintetizada**.*

Tenga en cuenta que para reproducir un sonido grabado Communicator busca un nombre de archivo de sonido que coincida con el texto del botón, a no ser que seleccione **Reproducir este archivo de sonido** y especifique un nombre de archivo. Si no se encuentra ningún nombre de archivo coincidente, se puede utilizar la voz sintetizada para pronunciar el texto del botón.

## ¿Por qué agregar una biblioteca de sonidos?

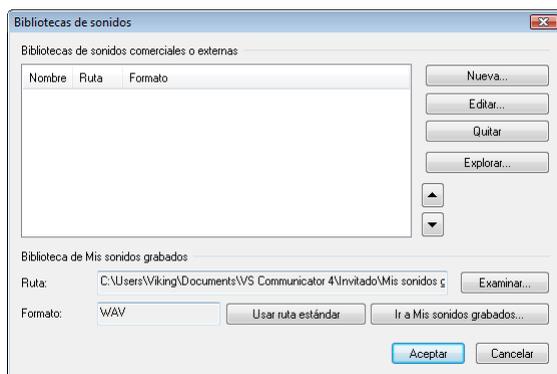
Agregue bibliotecas de sonidos a Communicator para que el programa pueda buscar automáticamente voz grabada que coincida con los nombres de los botones o los textos que escriba, o que lea el texto de un botón durante la exploración.

También puede crear su propia biblioteca denominada Mis sonidos grabados .

## Cómo agregar una biblioteca de sonidos

1. Si no aparece la barra de menús, presione **F10**.
2. Seleccione el comando de menú **Herramientas > Bibliotecas de sonidos**.

Aparece el cuadro de diálogo Biblioteca de sonidos.



*En esta captura de pantalla todavía no se ha agregado ninguna biblioteca.*

3. Haga clic en **Nueva**.

Aparece el cuadro de diálogo Propiedades de la biblioteca de sonidos.

4. Haga clic en **Examinar**.

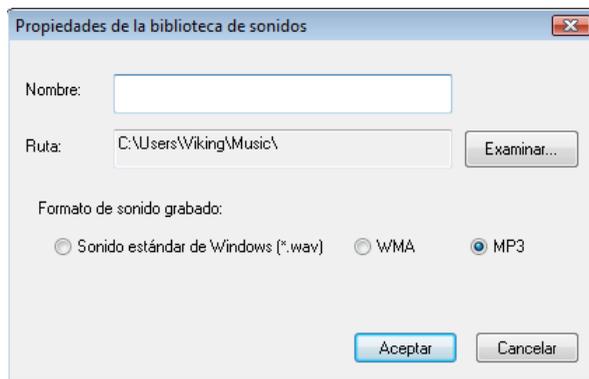
Aparece el cuadro de diálogo Examinar carpeta:



*Exploración de una carpeta.*

5. Seleccione una carpeta que contenga archivos de sonido y haga clic en **Aceptar**.

Vuelve a aparecer el cuadro de diálogo Propiedades de la biblioteca de sonidos:



*Elija el formato de archivo para los archivos de sonido de la biblioteca.*

6. Asigne un nombre a su biblioteca.
7. Haga clic en el botón de opción que describe el tipo de archivos de sonido que contiene esta biblioteca.

Communicator puede trabajar más rápidamente cuando se especifica el formato del archivo.

8. Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Propiedades de la biblioteca de sonidos.
9. Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Biblioteca de sonidos.

## Grabación de sonidos

Para que su equipo grave sonidos debe tener un micrófono. Tenga en cuenta que muchos PC portátiles llevan el micrófono incorporado.

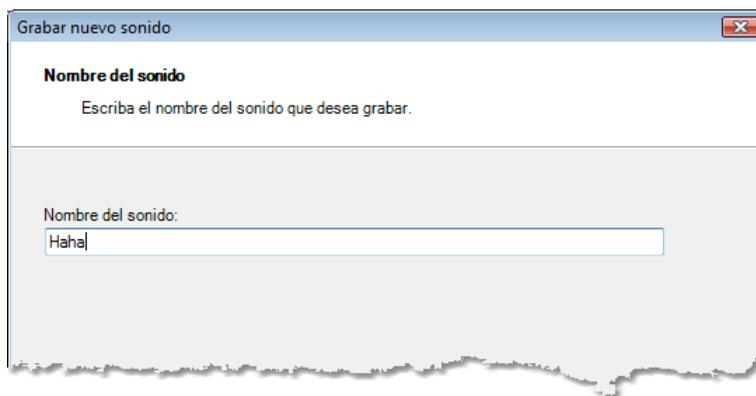
Los sonidos grabados forman una biblioteca disponible para todos los grupos de páginas.

1. Si no aparece ningún menú, presione F10.
2. Seleccione el comando de menú **Herramientas > Mis sonidos grabados**.

Aparece el cuadro de diálogo Sonidos grabados.

3. Haga clic en **Nuevo sonido...** para agregar un sonido.

Aparece el asistente de grabación de sonidos:



*Asigne un nombre a su grabación.*

4. Escriba un nombre para el sonido.

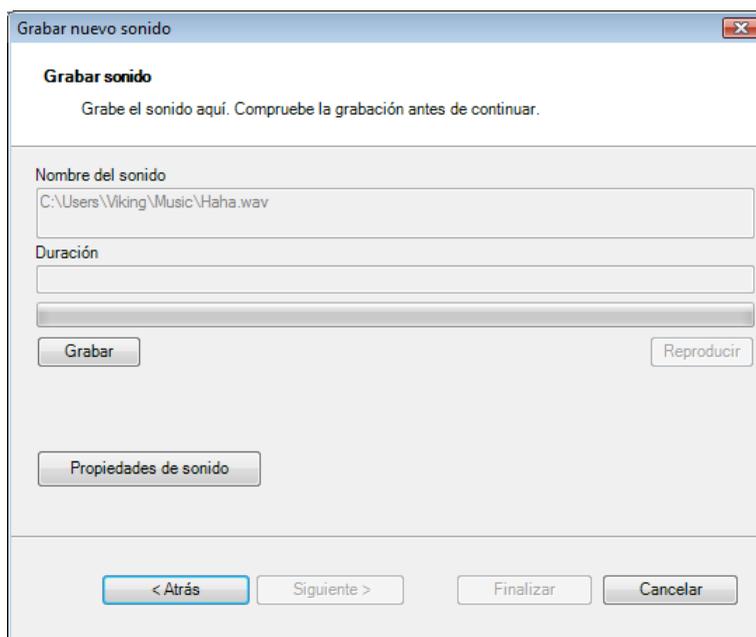
Si está grabando una voz, simplemente escriba lo que va a decir.

Si está grabando otros sonidos, intente que el nombre sea corto y descriptivo.

5. Haga clic en **Siguiente**.

Si el botón Siguiente está gris, significa que ha utilizado un caracter no válido en el nombre del sonido. Intente escribirlo de forma diferente.

Ahora viene el paso de grabación de sonido del asistente:



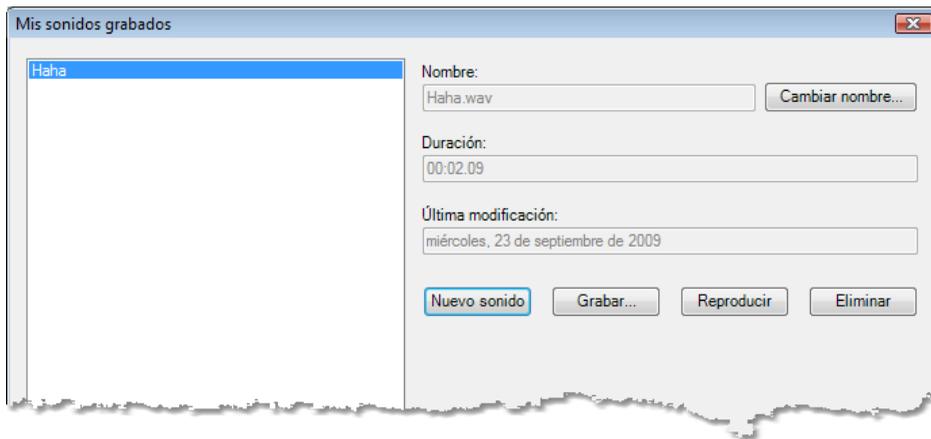
*Grabe el sonido.*

6. Haga clic en **Grabar** (el botón cambia inmediatamente al botón Detener para que pueda dejar el mouse en el mismo sitio).
7. Hable o realice el sonido.
8. Haga clic en **Detener**.
9. Haga clic en **Reproducir** para comprobar si el sonido cumple sus expectativas.

10. Cuando termine, haga clic en **Siguiente**.  
Aparece la página final del asistente de grabación de sonidos.
11. Para grabar otro sonido, haga clic en **Siguiente**. Cuando termine de grabar, haga clic en **Finalizar**.

## Cómo trabajar con sonidos grabados

Después de grabar varios sonidos, aparece un cuadro de diálogo como el siguiente:



*Es importante que el nombre que asigne a los sonidos grabados sea el texto que desea utilizar en el botón.*

Seleccione un sonido en la lista situada a la izquierda y utilice los botones **Reproducir**, **Cambiar nombre** o **Eliminar** de la derecha.

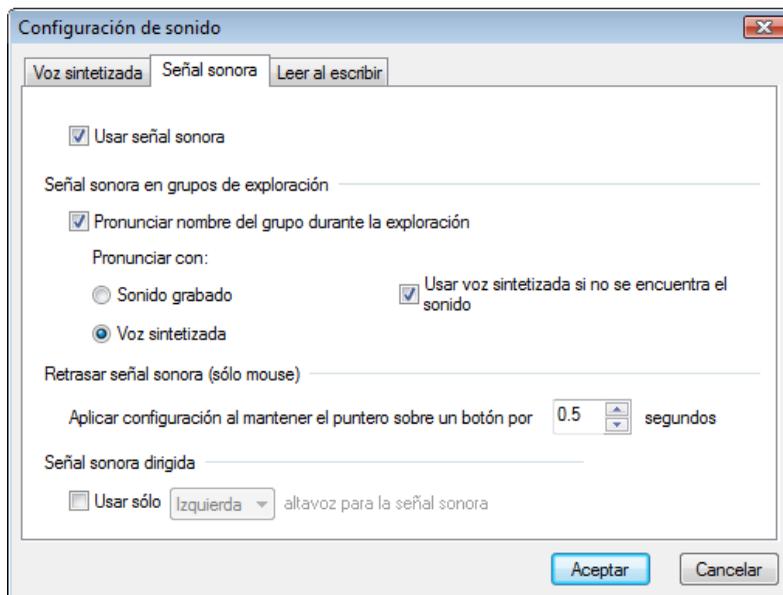
## Configuración de la señal sonora

En el caso de los usuarios con dificultades para ver o leer, utilice **sonidos a modo de señales sonoras** para indicar de qué botón o grupo de exploración se trata antes de que el usuario tome la decisión de seleccionar el elemento o pasar a otro.

El **sonido de la señal sonora** es una configuración que se aplica al *usuario*. Eso significa que la configuración tendrá efecto en todos los grupos de páginas que ejecute el usuario.

### Activación o desactivación de las señales sonoras

1. Si no aparece ningún menú, presione **F10**.
2. Seleccione el comando de menú **Configuración > Configuración de sonido**.
3. En el cuadro de diálogo Configuración de sonido, haga clic en la ficha **Señal sonora**.



*La configuración de sonido se aplica a todos los grupos de páginas que ejecute el usuario actual.*

4. Para activar las señales sonoras para este usuario, coloque una marca de verificación en **Usar señal sonora**. Quite la selección para desactivar las señales sonoras.
5. Si el usuario utiliza la exploración, probablemente desee seleccionar **Pronunciar nombre del grupo durante la exploración**.
6. Utilice **Retrasar señal sonora** para los usuarios que utilizan el mouse como método de entrada (desplazamiento o clic). Esta configuración le ayuda a evitar que se corten las señales sonoras mientras el usuario mueve el mouse sobre un botón y se dirige al siguiente.
7. Es aconsejable utilizar **Señal sonora dirigida** si el usuario también utiliza Pronunciar texto del botón. La señal sonora es un sonido dirigido al usuario, mientras que el sonido al presionar un botón está dirigido a los oyentes del entorno. Para reducir el ruido y la confusión, puede enviar los dos sonidos a través de altavoces diferentes y ajustar por separado el volumen y la orientación de cada uno.
8. Cuando termine de realizar su selección, haga clic en **Aceptar**.

## Configuración de Leer al escribir

La opción Leer al escribir **puede resultar útil para los usuarios con dificultad para ver o leer o para aquellos con dificultades cognitivas**.

**Leer al escribir** se utilizará conjuntamente con cualquier grupo de páginas con una ventana de mensajes: texto y teclados, mensajes y correo electrónico.

Esta configuración se aplica al usuario. Eso significa que la configuración tendrá efecto en todos los grupos de páginas que ejecute el usuario.

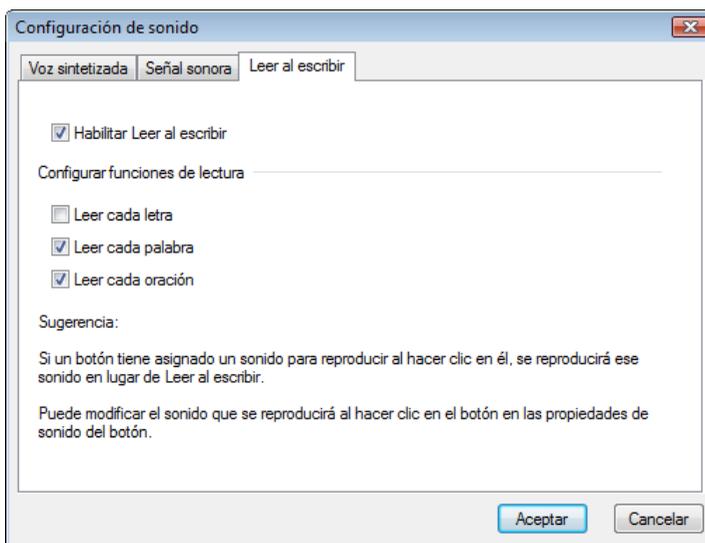
**Leer al escribir** sólo funcionará si tiene activada la voz sintetizada. Vea Activación de la voz sintetizada [\[30\]](#).

### Activación o desactivación de Leer al escribir

1. Si no aparece ningún menú, presione **F10**.
2. Seleccione el comando de menú **Configuración > Configuración de sonido**.

Aparece el cuadro de diálogo Configuración de sonido.

3. Haga clic en la ficha **Leer al escribir**.



*La configuración de sonido se aplica a todos los grupos de páginas que ejecute el usuario actual.*

4. Para activar esta función, coloque una marca de verificación en **Habilitar Leer al escribir**. Para desactivarla, quite la marca.
5. Agregue o quite las marcas de selección para mostrar en qué punto(s) Communicator debería leer en voz alta.
6. Cuando termine, haga clic en **Aceptar**.



**Capítulo**



# **Herramientas**

## Administración de contactos

La edición **Premium** de Tobii Communicator 4 incluye completo soporte para correo electrónico y mensajes de telefonía móvil.

Si el usuario utiliza cualquiera de estas dos funciones o ambas, considere introducir o importar los contactos del usuario <sup>[364]</sup>.

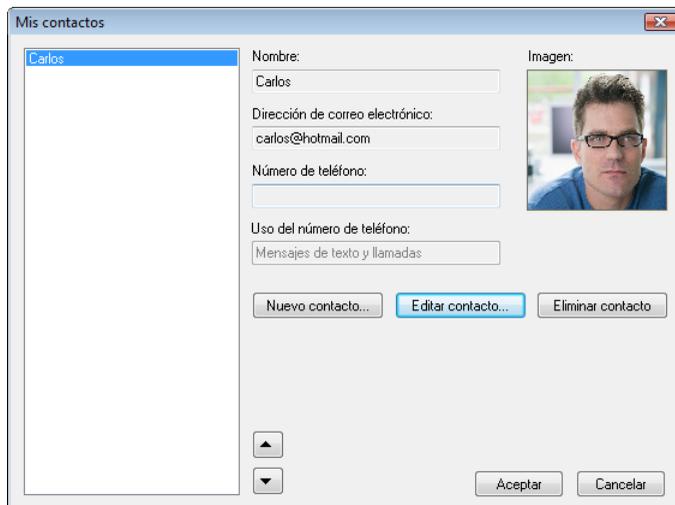
### Cómo abrir Mis contactos

Existen dos maneras de abrir Mis contactos para introducir contactos o editarlos.

- Seleccione el comando de menú **Herramientas > Mis contactos**.
- Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**. En la fila de botones superior, haga clic en **4: Ajustar la configuración del usuario**
- Haga clic en el botón **Administrar contactos**

### Cuadro de diálogo Mis contactos

El cuadro de diálogo Mis contactos tendrá una apariencia parecida al introducir o importar algunos datos.



*Administrar contactos - La libreta de direcciones de Communicator.*

- Para agregar una persona nueva, haga clic en **Nuevo contacto**.
- Para ver la información de una persona, haga clic en su nombre, en la lista de la izquierda. La información aparecerá a la derecha.
- Para eliminar un contacto, haga clic en el nombre, en la lista de la izquierda. A continuación, haga clic en **Eliminar contacto**.

## Administración de frases

Las frases se utilizan para acelerar la entrada del usuario en algunos grupos de páginas de comunicación por texto, correo electrónico y mensajes. Puede agregar o editar frases siempre que lo desee.

- Si el usuario rellena formularios en línea, introducirá con frecuencia información solicitada como el nombre, la dirección y el número de teléfono, en forma de frases.
- Los mensajes de texto estándar también se pueden introducir como frases. "Buenos días mamá, me acabo de levantar y todo va bien por aquí." "Hola mamá, llámame cuando puedas."

**Tenga en cuenta** que algunos grupos de páginas utilizan una categoría de frases única. En ese caso se utiliza la categoría configurada como **predeterminada**.

### Cómo abrir Mis frases

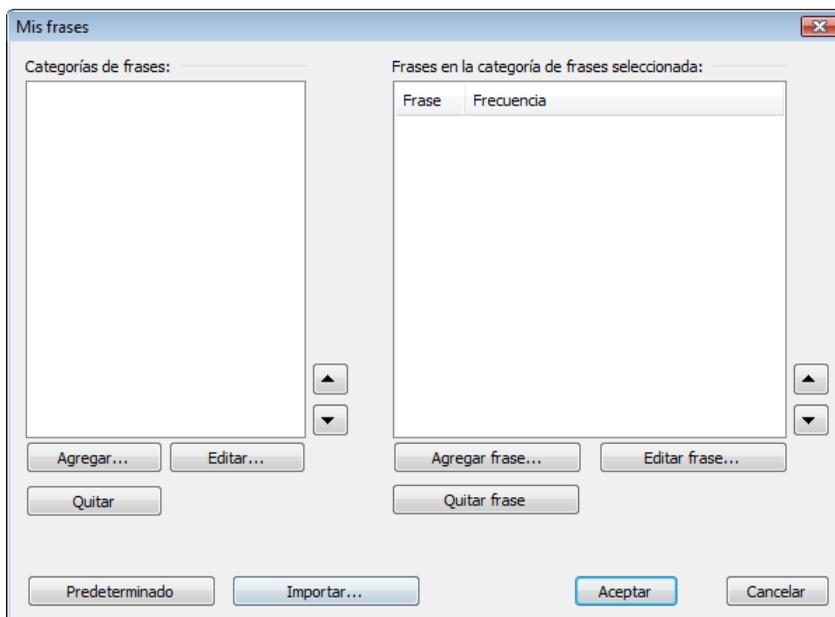
Existen dos maneras de abrir Mis frases para introducir frases o editarlas.

- Seleccione el comando de menú **Herramientas > Mis frases**.
- Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**. En la fila de botones superior, haga clic en **4: Ajustar la configuración del usuario** Haga clic en el botón **Administrar Mis frases**

### Cuadro de diálogo Mis frases

El cuadro de diálogo Mis frases permite agregar, cambiar y eliminar categorías de frases. Dentro de una categoría de frases, puede agregar, editar o eliminar frases.

Al editar una frase, también puede configurar un valor de frecuencia. La configuración de frecuencia determinará la prioridad de esta frase en relación con las frases que empiecen por la misma palabra o palabras. Las frases con prioridad alta aparecen en primer lugar en las "frases sugeridas" del usuario.

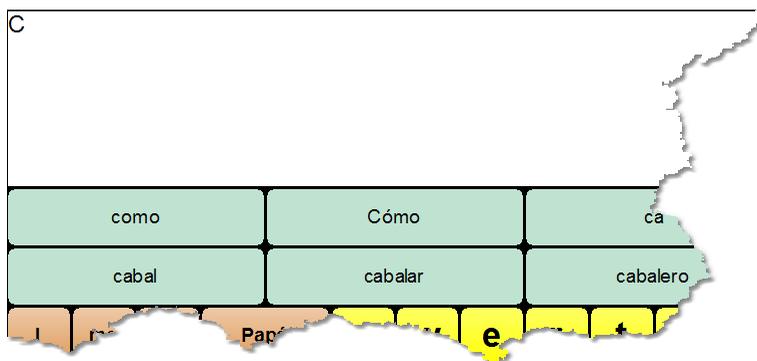


*Las frases permiten al usuario ahorrar tiempo durante la introducción de texto.*

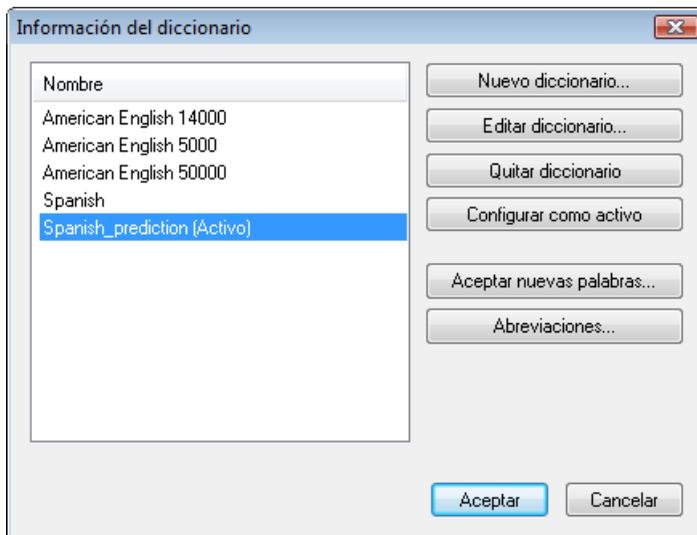
## Diccionarios

Los diccionarios se utilizan en los grupos de páginas Correo electrónico, Mensajes de texto y Comunicación de Communicator, donde se emplea la predicción de palabras.

A continuación se muestra el funcionamiento de la predicción de palabras: el usuario ha introducido **tar** y los botones inteligentes de predicción de palabras comprueban el **diccionario** y la lista de frecuencia interna para sugerir posibles palabras que empiezan por tar, como **tarde**:



Seleccione el comando de menú **Herramientas > Diccionarios** para trabajar con un diccionario.



*Sólo puede haber activo un diccionario de cada vez.*

## Configurar diccionario activo

Tal vez la opción más importante sea configurar el **diccionario activo**, ya que Communicator sólo utiliza un diccionario de cada vez.

- Haga clic en un nombre de diccionario de la lista.
- Haga clic en **Configurar como activo**.

## Aceptar palabras nuevas

Si Predicción de palabras <sup>333</sup> se define en **Aprender palabras nuevas**, Communicator conservará una lista de palabras escritas y no borradas por el usuario, que no aparecen en el diccionario.

- Para ver estas palabras, haga clic en **Aceptar palabras nuevas**.
- Revise la lista, acepte las palabras bien escritas y elimine las incorrectas. Las palabras aceptadas se agregan al diccionario del usuario.

## Pronunciaciones alternativas

En el caso de los usuarios de voz sintetizada, los errores de pronunciación mecánicos pueden resultar irritantes.

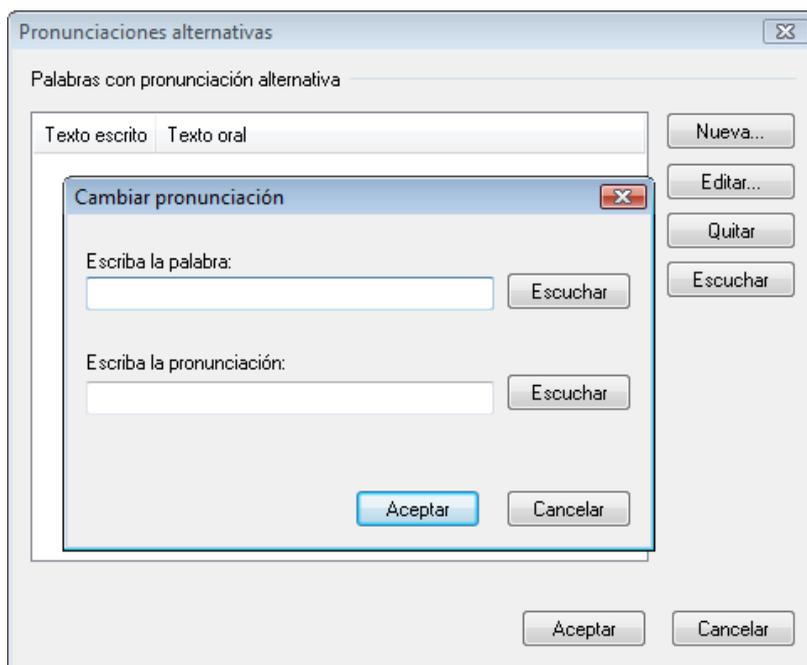
Utilice la herramienta de pronunciaciones alternativas para "entrenar" al sintetizador de voz en la pronunciación de determinadas palabras.

Debe estar activada la voz en el PC, vea Activación de la voz sintetizada [\[30\]](#).

### Cómo agregar la pronunciación deseada

1. Si no aparece ningún menú, presione **F10**.
2. Seleccione el comando de menú **Herramientas > Pronunciaciones alternativas**.

Aparece el cuadro de diálogo Pronunciaciones alternativas:



*El ensayo y el error normalmente son necesarios, ¡pero tampoco es necesario conocer un alfabeto especial!*

3. Para agregar una pronunciación, haga clic en **Nueva**.
4. Introduzca la palabra como se escribe. Así es como el equipo la encontrará.
5. Haga clic en **Escuchar** para comprobar si existe algún problema de pronunciación.

En este ejemplo, la voz sintetizada dice *Saint Loyis*.

6. Escriba la palabra de manera fonética informal. Es decir, escríbala como desea que suene. El ensayo y el error son necesarios.

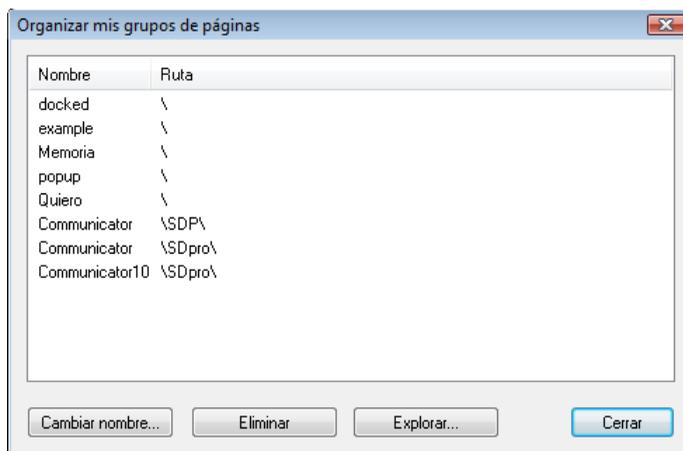
Se prueba con *St. Looiss*, pero suena como *Loo oy iss*.

Eliminando la segunda "o" pero manteniendo las "s" adicionales, el equipo pronuncia la ciudad correctamente (¡salvo que quiera decir St. Louie!)

7. Haga clic en **Escuchar** para comprobar si la voz sintetizada interpreta de manera adecuada la ortografía elegida.
8. Cuando termine, haga clic en **Aceptar**.

## Organización de mis grupos de páginas

Seleccione el comando **Herramientas > Organizar mis grupos de páginas** para ver este cuadro de diálogo.



*Un lugar muy útil para cambiar el nombre de los grupos de páginas.*

Permite eliminar o cambiar el nombre de un grupo de páginas. De todas formas, no cambie el nombre de un grupo de páginas vinculado a otros grupos, ya que el vínculo podría dejar de funcionar.

Una función útil de este cuadro de diálogo es que el botón **Explorar** le llevará directamente a la carpeta (y subcarpetas) donde deberían estar ubicados los grupos de páginas, según el comando **Configuración > Carpetas de datos**. Por otro lado, si ha guardado un grupo de páginas en otra ubicación, no aparecerá aquí.

**Capítulo**

---



**IX**

**Configuración**

## Acerca de Configuración y Propiedades

En muchos de los grupos de páginas predefinidos y tipos de botones inteligentes existen *ambos* cuadros de diálogo: Propiedades y Configuración, dos lugares diferentes para realizar selecciones.

¿Por qué?

Los cuadros de diálogo **Configuración** permiten registrar opciones para aplicarlas automáticamente a todos los grupos de páginas de un tipo determinado, como aplicar la distribución del teclado preferida a todos los teclados dinámicos del usuario.

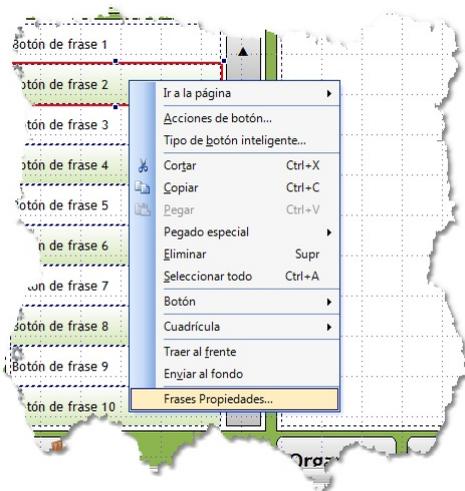
- Utilice el **menú Configuración** para acceder a todas las opciones.



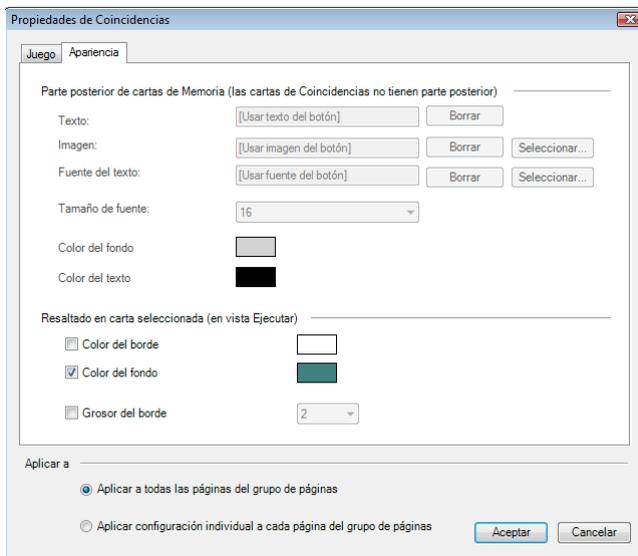
*Configuración de la distribución del teclado: un cuadro de diálogo de configuración típico que se encuentra en el menú Configuración.*

**Los cuadros de diálogo** Propiedades permiten realizar selecciones para aplicarlas a una sola página o a un grupo de páginas; por ejemplo, iconos y colores.

- Abra el grupo de páginas en la vista Editar. **Haga clic con el botón secundario del mouse** en un botón inteligente. Encontrará el comando de **propiedades** en la parte inferior del menú habilitado mediante el clic con el botón secundario.



*Seleccione un botón inteligente en un grupo de páginas de editor de frases y aparecerá el comando Propiedades de las frases.*



*Abra un grupo de páginas del juego Memoria en la vista Editar, haga clic con el botón secundario del mouse en uno de los botones de carta y, a continuación, elija Propiedades de Coincidencias para ver el cuadro de diálogo Propiedades.*

## Métodos de entrada

Vea Ajuste de la configuración del usuario [58](#) en Configuración para un usuario.

## Configuración de exploración

La configuración de la exploración se describe en: Configuración de exploración [\[269\]](#).

## Emulación del mouse

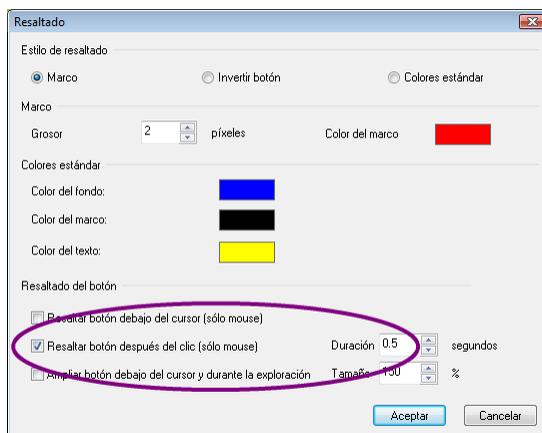
La emulación del mouse (anteriormente denominada AppScan en Communicator 3) se describe en: Emulación del mouse<sup>[329]</sup>

## Resaltado

En el caso de los **usuarios de MyTobii**, los menús nativos del monitor de My Tobii controlan el resaltado del punto donde el usuario concentra la mirada. En el caso de los usuarios cuyo método de entrada es la **exploración**, este cuadro de diálogo controla la apariencia del cursor de exploración. Vea Apariencia del cursor de exploración [268]. En el caso de los usuarios que utilizan el **clíc** y el **desplazamiento del mouse**, este cuadro de diálogo sirve para controlar el resaltado del botón cuando se hace clic sobre él o se activa con el mouse.

### Cómo configurar el resaltado

1. Para acceder al cuadro de diálogo, seleccione el comando de menú **Configuración > Resaltado**.



*El resaltado debe proporcionar un buen contraste entre los botones y el fondo.*

2. Seleccione una opción de **Resaltado del botón**, en la parte inferior del cuadro de diálogo.

Si va a utilizar el resaltado, debe seleccionar una de las dos opciones marcadas con un círculo.

3. Elija **Estilo de resaltado**, en la parte superior del cuadro de diálogo.

Si elige **Estilo de resaltado, Marco**, seleccione el color y el grosor del marco en la sección Marco.

Si elige **Invertir botón**, no tendrá que realizar otras selecciones.

Si elige la opción **Colores estándar** situada en la parte superior, seleccione los colores en la parte central del cuadro de diálogo *también* denominado Colores estándar.

4. Cuando termine de realizar la selección, haga clic en **Aceptar**.

## Configuración de sonido

Para obtener información sobre la configuración del sonido, vea:

Activación de la voz sintetizada 

Configuración de la señal sonora 

Configuración de Leer al escribir 

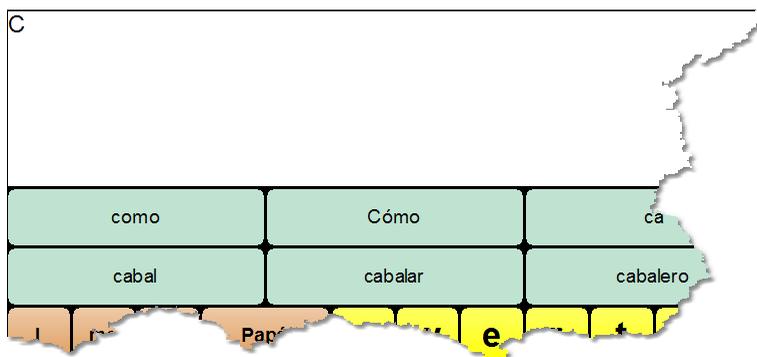
## Predicción de palabras

Como sucede en otras configuraciones, la Configuración de predicción de palabras se aplica al usuario. Es decir, las opciones de este cuadro de diálogo determinarán la actuación de la predicción de palabras para este usuario en cualquier grupo de páginas donde esté presente. No puede realizar un conjunto de selecciones sobre la predicción de palabras para un grupo de páginas, y realizar selecciones distintas para otro grupo de páginas.

Predicción de palabras utiliza un diccionario y una tabla de frecuencia para predecir qué palabra va a escribir el usuario.

La predicción de palabras supone un gran ahorro de tiempo y esfuerzo para muchos usuarios de Communicator.

Los botones inteligentes de Predicción de palabras se utilizan en muchos de los grupos de páginas predefinidos para la comunicación por texto, mensajes y correo electrónico.

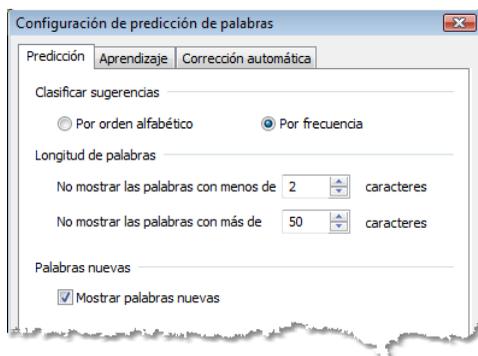


*Predicción de palabras utilizada en una pantalla predefinida. El usuario escribe **mor** y los botones de predicción de palabras sugieren **mora**, **moral** y **mordisco**.*

### Configuración de la predicción de palabras

1. Si no aparece ninguna barra de menús, presione **F10**.
2. Seleccione el comando de menú **Configuración > Predicción de palabras**.

Aparece este cuadro de diálogo:



*La predicción no es necesaria en las palabras cortas.*

Clasificar sugerencias determina las palabras más frecuentes. La mayoría de los grupos de páginas que utilizan la predicción de palabras sólo tienen unos cuantos botones de elemento de predicción de palabras.

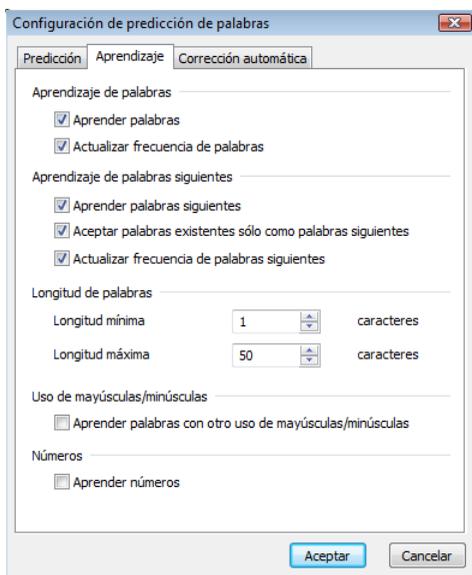
Longitud de palabras elimina palabras que son fáciles de escribir y para las que la predicción no resulta útil, y aquellas que son tan largas que pueden "entorpecer" la función de los teclados en lugar de facilitar la escritura.

Observe la casilla de verificación **Mostrar palabras nuevas**. Las palabras nuevas son palabras escritas anteriormente por el usuario, pero que todavía no forman parte del diccionario. Así, las palabras nuevas pueden contener algunas palabras no deseadas o mal escritas

(las palabras nuevas se pueden revisar, aceptar o borrar en el cuadro de diálogo Información del diccionario <sup>318</sup>).

3. Realice su selección y haga clic en la ficha **Aprendizaje**.

Aparece este cuadro de diálogo:



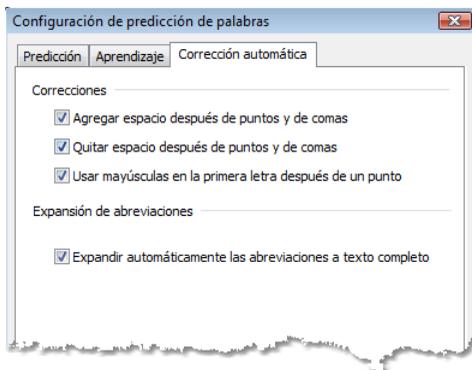
*Esta configuración activará el aprendizaje y el desarrollo de la predicción de palabras.*

Para facilitar el uso al máximo, es recomendable colocar las marcas de verificación que se muestran arriba en **Aprendizaje de palabras** y **Actualizar frecuencia de palabras**. Sin embargo, al seleccionar estas opciones se desarrollará la predicción de palabras, por lo que puede ser necesario quitar la selección si la plataforma de PC del usuario está muy limitada.

**Aprender palabras con otro uso de mayúsculas/minúsculas** considera las palabras con un uso de mayúsculas/minúsculas diferente como palabras nuevas: Esto significa que el sistema aprendería *Tener* como palabra nueva al escribirla por primera vez, aunque ya conociera la palabra *tener*.

4. Realice su selección y haga clic en la ficha **Corrección automática**.

Aparece este cuadro de diálogo:



*Aparece con marcas de verificación sugeridas.*

Estas opciones de autocorrección ordenan la información de escritura típica.

Observe especialmente la opción **Expansión de abreviaciones**. Para ver o editar la lista de abreviaciones y expansiones, seleccione el comando de menú Herramientas > Diccionarios <sup>318</sup>.

5. Cuando termine de realizar la selección en las tres fichas, haga clic en **Aceptar**.

## Configuración de la distribución del teclado

El orden de las letras de los teclados predefinidos se puede reorganizar automáticamente para adaptarlo a usuarios con diferentes métodos de entrada y grados de familiarización con el teclado. Al escribir, se aplica a los siguientes grupos de páginas:

- En Texto: *Palabras Pronto*, *Palabras Pronto Premium*, *Tablero expresivo*, *Predicción de frases* y *Predicción de frases Premium*.
- En Teclados: *Simple* y *Normal*
- Si crea su propio teclado mediante teclas de tipo botón inteligente, los botones de teclas que cree también responderán a la configuración de la distribución del teclado.

### Configuración de la distribución preferida

1. Configure la distribución del teclado preferida por el usuario en el cuadro de diálogo Distribución del teclado; se puede acceder de dos maneras:

- Seleccione el comando de menú **Configuración > Distribución del teclado**.
- O seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**. En la fila de botones superior, haga clic en **4: Ajustar la configuración del usuario**. Haga clic en el botón **Distribución del teclado**

Aparece el cuadro de diálogo Distribución del teclado:



*Si lo desea, muchos teclados permiten cambiar el orden de las letras.*

2. Realice su selección en la lista y haga clic en **Aceptar**. Para saber qué opciones elegir, vea a continuación.

## Distribución del teclado EXPLORACIÓN

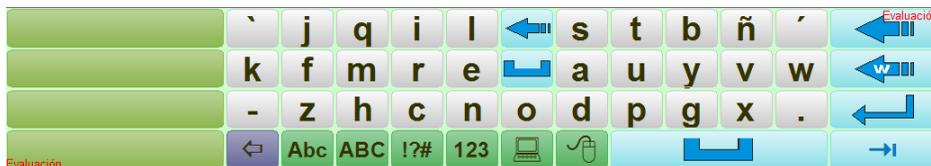
Si se trata de un usuario de exploración, elija la distribución del teclado **EXPLORACIÓN**. Las teclas se organizan en grupos de exploración para reducir los pasos de exploración para el usuario. Las letras o teclas más frecuentes se encuentran en el primer grupo. Dentro de cada grupo de exploración, los elementos más frecuentes aparecen primero.



*Distribución del teclado para los usuarios de exploración.*

## Distribución del teclado PUNTERO

Si se trata de un usuario que utiliza el desplazamiento del mouse como método de entrada, por ejemplo, mediante un head mouse o una unidad de seguimiento visual, elija **PUNTERO**. En este caso, los elementos utilizados con más frecuencia se agrupan en el centro para que el usuario no tenga que desplazar el puntero muy lejos. La opción PUNTERO también es adecuada para los usuarios de pantalla táctil con un buen control motriz.



*Distribución para el seguimiento visual.*

## Distribución de los teclados QWERTY Y ABC

Si se trata de un usuario que trabaja cómodamente con un mouse, o un joystick o trackball o un usuario de pantalla táctil o head mouse al que le resulte más fácil controlar los movimientos amplios que los reducidos, elija **QWERTY** o **ABC**, en función de la distribución con la que esté más familiarizado.



*Teclado QWERTY estándar.*



*Teclado ABC.*

## Carpetas de datos

Vea Cómo trabajar con dos equipos [377](#).

## Configuración del visor de imágenes

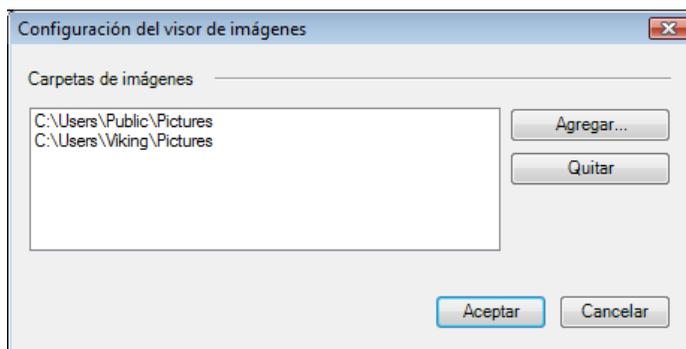
La configuración del visor de imágenes se aplica al visor de imágenes del grupo de páginas predefinido. También se aplica a los grupos de páginas creados mediante las acciones y/o tipo de botón inteligente específicos del visor de imágenes.

La configuración determina qué carpetas se utilizarán como origen de imágenes para el visor. La carpeta debe aparecer aquí para que se puedan visualizar las imágenes. Las imágenes de las carpetas que no aparecen no se visualizarán en el visor de imágenes.

### Creación de carpetas de imágenes visibles en el visor

1. Si no aparece el menú, presione MAYÚS + F10.
2. Seleccione el comando de menú **Configuración > Visor de imágenes**.

Aparece este cuadro de diálogo:



*El cuadro de diálogo Visor de imágenes se utiliza para controlar las carpetas de origen de las imágenes.*

3. Para agregar otra carpeta de imágenes a la lista, haga clic en el botón **Agregar**.
4. Elija una carpeta con imágenes en el cuadro de diálogo estándar de Windows y haga clic en **Aceptar**.
5. Aparece de nuevo el cuadro de diálogo Configuración del visor de imágenes. Vuelva a hacer clic en **Aceptar**.

## **Vea también**

Visor de imágenes  en *Utilización de grupos de páginas predefinidos*

## Configuración de la cámara web

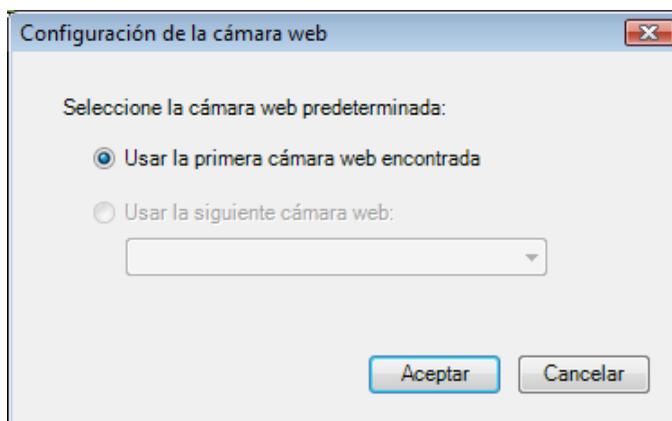
La configuración de la cámara web se utiliza en el grupo de páginas de cámara web predefinido.

Utilice este cuadro de diálogo para conectar su cámara o cámaras web a Tobii Communicator.

### Conexión de una cámara web

1. Si no aparece el menú, presione MAYÚS + F10.
2. Seleccione el comando de menú **Configuración > Cámara web**.

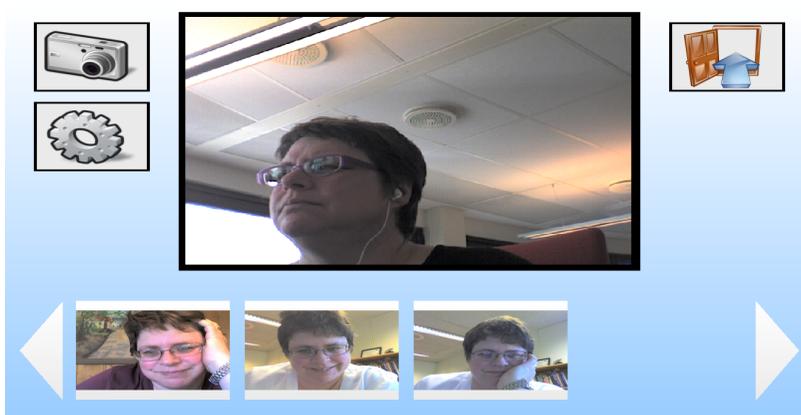
Aparece este cuadro de diálogo:



*Conexión de una cámara web a Communicator*

3. Seleccione la cámara que va a utilizar y haga clic en **Aceptar**.

Al ejecutar el grupo de páginas de cámara web predefinido, podrá comprobar si la cámara está conectada correctamente:



*La imagen grande es lo que la lente de la cámara web está registrando actualmente.*

### **Vea también**

Propiedades de la cámara web en Cámara web <sup>224</sup>, en *Utilización de grupos de páginas predefinidos*.

## Configuración de la edición Premium

La edición **Premium** incluye:

Configuración de controles infrarrojos <sup>[346]</sup>

Configuración de correo electrónico <sup>[358]</sup>

Configuración del reproductor de música <sup>[363]</sup>

Configuración del teléfono móvil <sup>[364]</sup>

Configuración del chat <sup>[367]</sup>

Configuración del calendario <sup>[369]</sup>

## Configuración de controles infrarrojos remotos

La edición **Premium** de Tobii Communicator 4 incluye la función de control ambiental por infrarrojos, compatible con los controles GEWA y Tira2. Para obtener más información, vea [www.viking-software.com](http://www.viking-software.com). Tenga en cuenta que MyTobii P-10 tiene incorporado el dispositivo Gewa compatible con Tobii Communicator 4.

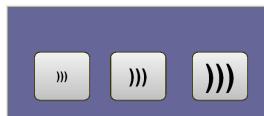
Los controles ambientales sirven para manejar aparatos electrónicos como televisores o reproductores de DVD, correr cortinas, girar páginas, abrir puertas, etc. Sin embargo, la mayoría de los usuarios no pueden llevar encima varios controles remotos y por este motivo utilizamos controles infrarrojos "principales" como GEWA o Tira2 para sustituir a todos los demás.

No obstante, los controles principales no pueden incluir botones independientes para cada función a controlar. Reutilizan los mismos botones una y otra vez. *Si* un usuario puede recordar cómo configurar su control principal en el "modo TV" y, *a continuación*, recordar para qué sirve cada botón en este modo, perfecto. Pero un grupo de páginas de Communicator será el método más sencillo para la gran mayoría de los usuarios.

GEWA es un control infrarrojo típico. ¿Adivina qué sucederá si presiona ahora el botón 2?



Un grupo de páginas de Communicator puede incluir distintas páginas y botones específicos para cada función.



## Cuatro pasos para los controles remotos más simples

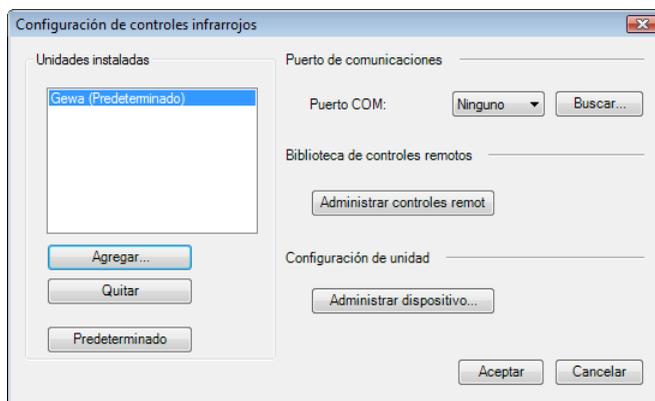
1. **Configuración de controles infrarrojos** ayuda a conectar un control GEWA o Tira2 al PC.
2. **Configuración de controles infrarrojos, Administrar controles remotos**, permite utilizar el control remoto principal conectado para "escuchar" a otros remotos y almacenar las señales infrarrojas necesarias. (**Configuración de controles infrarrojos, Administrar dispositivo** <sup>[356]</sup>, también permite programar el control GEWA).
3. En la **vista Editar**, cree grupos de páginas con botones específicos necesarios para el usuario.
4. Por último, utilice la ficha de funciones **Controles infrarrojos** del cuadro de diálogo **Editar acciones de botón** para "colocar una señal infrarroja" en un botón de Communicator.

Cuando el usuario ejecuta el grupo de páginas con funciones de control remoto, presiona un botón en la pantalla del PC. Communicator envía la información al control remoto principal conectado al PC y éste emite la señal correcta dirigida a uno de los dispositivos del usuario controlado por infrarrojos.

## Paso 1: Conectar el control infrarrojo principal

1. Consulte la documentación suministrada con el control para conectarlo al PC. A continuación, abra el cuadro de diálogo **Configuración de controles infrarrojos** de una de las siguientes maneras:
  - Seleccione el comando de menú **Configuración > Configuración de controles infrarrojos**.
  - O seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**. En la fila de botones superior, haga clic en **4: Ajustar la configuración del usuario**. Haga clic en el botón **Configurar Infrared**

Aparece el cuadro de diálogo Configuración de controles infrarrojos:



*Se utiliza un control GEWA o Tira2.*

2. En **Unidades instaladas**, haga clic en **Agregar** y seleccione el tipo de unidad que ha instalado.
3. Haga clic en **Aceptar**.
4. En **Puerto de comunicaciones** seleccione el puerto de comunicación en la lista desplegable o haga clic en **Buscar** para que Communicator encuentre el puerto por usted.

## Comprobación de la conexión de GEWA

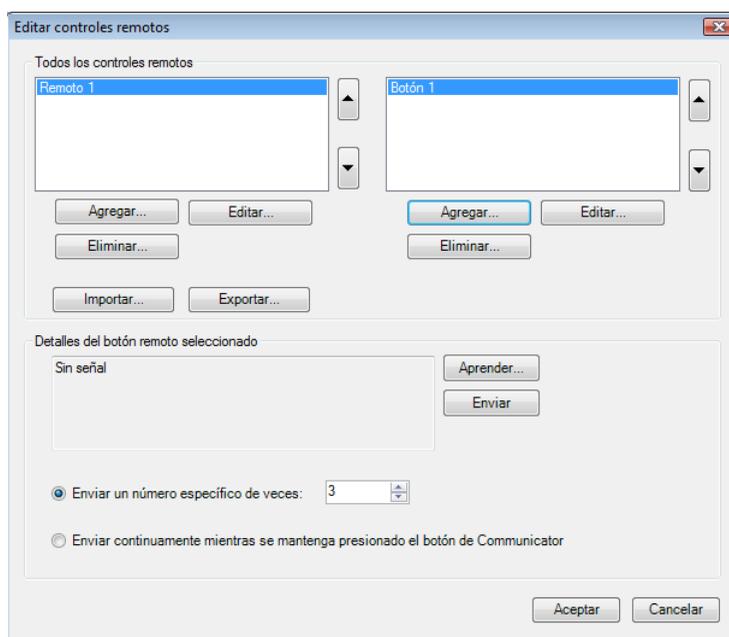
Si ha conectado un control GEWA, haga clic en **Administrar dispositivo**.

El control GEWA está conectado correctamente si no aparece ningún mensaje de error en rojo en la parte superior del cuadro de diálogo. Vaya al paso 2 de arriba.

## Comprobación de la conexión de Tira2

1. Haga clic en **Administrar controles remotos** en el cuadro de diálogo que se indica arriba.

Aparece este cuadro de diálogo:



*Debe tratar de enseñar algo al control Tira2 para comprobar si está conectado correctamente.*

2. En la lista situada a la izquierda, haga clic en **Agregar** y, a continuación, en **Aceptar** para agregar un nombre ficticio a un control remoto.
3. En la lista situada a la derecha, haga clic en **Agregar** y, a continuación, en **Aceptar** para agregar un nombre ficticio a un botón.

El botón Aprender está habilitado.

4. Haga clic en **Aprender**.

Ha comprobado la conexión entre Communicator y Tira2.

- Si *no* recibe ningún mensaje de error, el control Tira2 está conectado correctamente.

- Si recibe un mensaje de error, compruebe la documentación del control para saber cómo conectarlo al PC.

## **Paso 2: Reunir señales con Administrar controles remotos**

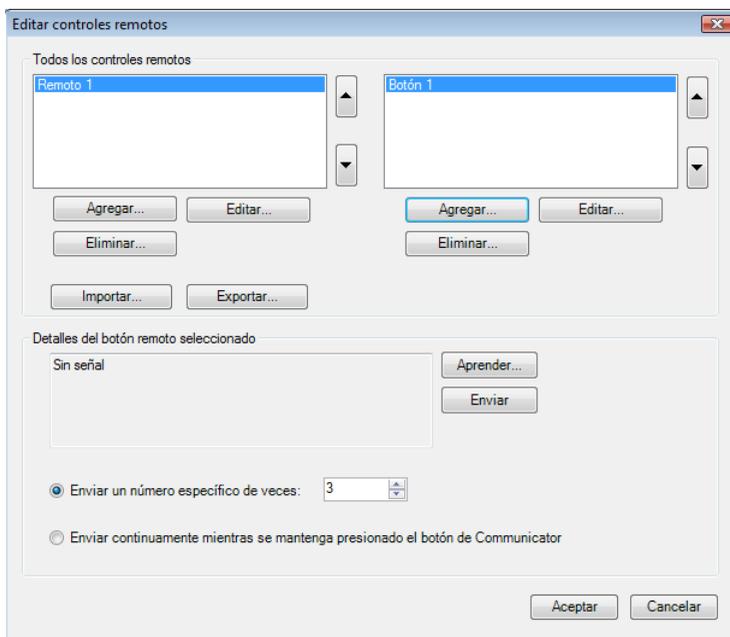
Si dispone de un control infrarrojo Tira2, **debe** omitir este paso. El control Tira2 no recuerda señales, por lo que debe reunir señales, almacenarlas en Communicator y enviarlas desde Communicator *a través* del control Tira2.

Del mismo modo, **puede** utilizar un control infrarrojo GEWA si desea que el grupo de páginas de Communicator funcione independientemente del control que haya conectado o de su programación. Sin embargo, los controles GEWA contienen una memoria muy extensa y con varios niveles para almacenar señales. Si dispone de un control GEWA, puede omitir este paso. En su lugar, vea **Administrar dispositivo** para revisar la programación del control GEWA o para programarlo.

**En primer lugar, necesita algunas ubicaciones con nombre para almacenar las señales:**

1. En el **cuadro de diálogo Configuración de controles infrarrojos** que aparece arriba, haga clic en **Administrar controles remotos**.

Aparece este cuadro de diálogo:



*Cuadro de diálogo para reunir señales infrarrojas.*

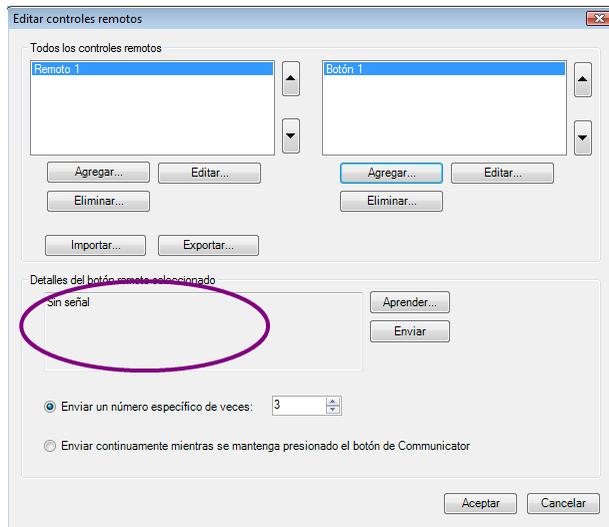
2. Si tiene un archivo XML con definiciones de señales para un control remoto, como un control remoto de TV, haga clic en **Importar** ahora.
3. En la lista de la izquierda, agregue un nombre para cada control remoto individual (como un control remoto de TV) que desee sustituir por la combinación Communicator + Control remoto infrarrojo principal.
4. Elija un nombre de control remoto en la lista de la izquierda. En la lista de la derecha, agregue un nombre para cada botón del control remoto que es posible que desee "presionar" el usuario.

### **Una vez organizadas todas las "ranuras", ya puede empezar a almacenar señales:**

1. Seleccione un nombre de control remoto en la lista de la izquierda. En la lista de la derecha, seleccione un botón para el control remoto.
2. Ahora tome el control remoto físico real y apunte con él al control infrarrojo principal conectado al PC.

3. En el cuadro de diálogo, haga clic en Aprender.
4. En el control remoto físico real, presione el botón cuyo nombre ha seleccionado.

Si los controles Tira2 o GEWA pueden capturar la señal, ésta se describirá en el área de detalles:



### Comprobación de la señal

1. Haga clic en Enviar para comprobar qué sucede al enviar la señal de vuelta. Debe observar la misma respuesta que al presionar el botón asociado en el control remoto físico real. Si no es así, trate de volver a aplicar la función "aprender" a la señal.
2. Repita los pasos del 1 al 4 para el siguiente botón.
3. Cuando termine de aplicar la señal "Aprender" a todas las señales de un control remoto, haga clic en **Exportar** y guarde un archivo con la información; si conserva el archivo, no tendrá que volver a repetir el trabajo para dicho control remoto.
4. Repita los pasos con cada control remoto.
5. Cuando termine, haga clic en **Aceptar**.

### Paso 3: Crear su grupo de páginas

A continuación, cree las páginas y botones que sustituirán a los controles remotos físicos.

Vea Creación de sus propios grupos de páginas [71](#).

### Paso 4: Botones de acción que emulan botones remotos

En la vista Editar, si selecciona el comando de menú **Botón > Acciones de botón** y observa la ficha de funciones **Controles infrarrojos**, comprobará que existen dos acciones que envían señales infrarrojas:

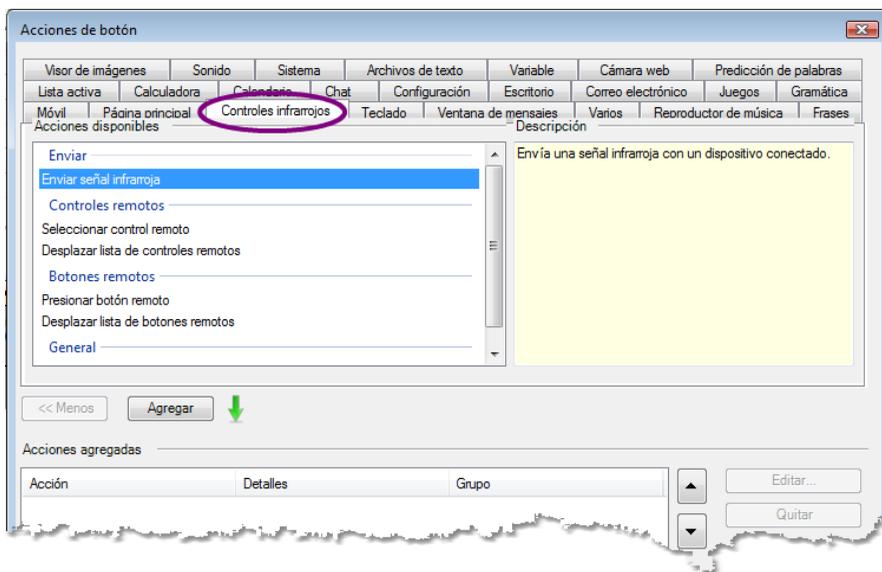
**Enviar señal infrarroja.** Puede agregar esta acción a cualquier botón normal. Vea a continuación.

**Presionar botón remoto.** Sólo puede agregar esta acción a un **botón inteligente** de tipo Elemento de botón remoto. Vea Creación de sus propios botones inteligentes [160](#). Esto sólo es posible cuando hay un control GEWA programado conectado al PC.

### Cómo agregar la acción Enviar señal infrarroja

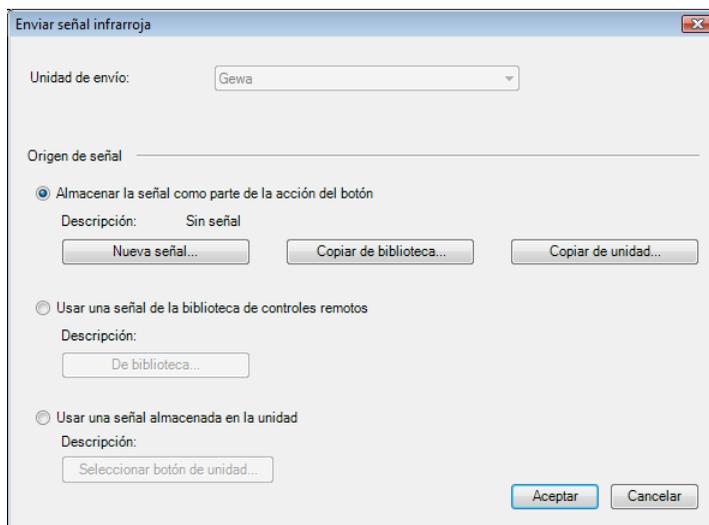
Debe estar en la vista Editar. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione MAYÚS+F5.

1. Abra un grupo de páginas con botones que desee que actúen como botones de control remoto.
2. Haga clic en un botón para seleccionarlo.
3. Seleccione el comando de menú **Botón > Acciones de botón**  
Aparece el cuadro de diálogo Acciones de botón.



4. Seleccione la ficha de funciones **Controles infrarrojos**.
5. Seleccione la acción **Enviar señal infrarroja**.
6. Haga clic en **Agregar**.

Aparece este cuadro de diálogo:



*Esta es la opción recomendada. Si tiene un control GEWA y utiliza esta opción, deje los dos niveles más internos libres.*

7. En la parte superior, seleccione la unidad emisora (GEWA o Tira2). En función de su selección, aparecerán dos o tres opciones.
8. Ahora elija el origen de la señal que va a enviar:

**Nueva señal** Esto significa que el botón de Communicator almacenará la señal infrarroja. Recomendamos esta opción en la mayoría de los casos. Con las señales almacenadas en los botones, puede copiar el grupo de páginas en otro PC y funcionará igual, siempre que tenga conectado un control GEWA o Tira2 (¡Ni siquiera tiene que ser el mismo tipo de control!).

**Copiar de biblioteca** Esta opción busca una señal de la biblioteca creada en el paso 2. Funcionará siempre que no se modifique la biblioteca ni se mueva el grupo de páginas. Si mueve el grupo de páginas a otro PC, no olvide exportar la biblioteca a un archivo XML, copiarla en el nuevo PC y volver a importarla a Communicator mediante el cuadro de diálogo Administrar controles remotos.

**Copiar de unidad** Esta opción sólo está disponible si se tiene conectado un control GEWA.

9. Una vez haya elegido el origen de la señal, haga clic en el botón subordinado para identificar la señal que se va a utilizar. Haga clic en **Aceptar** en el cuadro de diálogo secundario.
10. Haga clic en **Aceptar** en el cuadro de diálogo **Enviar señal infrarroja**.
11. Haga clic en **Aceptar** en el cuadro de diálogo **Acciones de botón**.

## Administración de GEWA con Administrar dispositivo

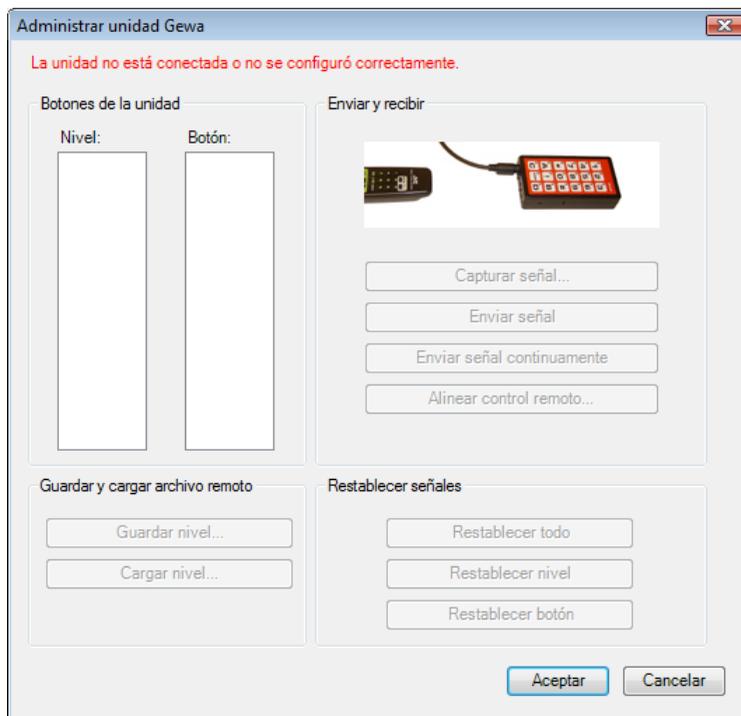
Los controles infrarrojos GEWA tienen una memoria de varios niveles. Puede utilizar la edición **Premium** de Tobii Communicator o el software suministrado con el control GEWA para comprobar qué hay almacenado en la memoria y administrar los niveles y los contenidos de cada nivel.

**Nota:** Es recomendable dejar los dos niveles más bajos o más altos del control GEWA **sin programar**. De esta forma, podrá utilizar el control GEWA de manera flexible como "emisor" de señales almacenadas en una biblioteca de controles remotos o en un botón de Communicator. Vea Configuración de controles infrarrojos <sup>[300]</sup>.

### Cómo administrar un control GEWA

1. Debe tener un control GEWA conectado correctamente al PC. Vea Configuración de controles infrarrojos remotos <sup>[346]</sup>, paso 1.
2. Seleccione el comando de menú **Configuración > Configuración de controles infrarrojos**.
3. En el cuadro de diálogo Configuración de controles infrarrojos, haga clic en **Administrar dispositivo**

Aparece este cuadro de diálogo:



### *Administración del controlador infrarrojo principal GEWA.*

**Botones de la unidad:** en la parte superior izquierda, aparece una lista de niveles. Seleccione un nivel de la lista de la izquierda para ver los botones que están definidos. El nivel y el botón seleccionados aquí son los que se van a programar, restablecer o guardar en otra sección de este cuadro de diálogo.

**Enviar y recibir:** el botón **Capturar señal** permite "entrenar" al control GEWA enviando señales desde éste a otro control remoto físico, como el del televisor. Tenga en cuenta que la señal se guardará en el botón seleccionado en la parte izquierda. Cuando crea que ha capturado la señal, compruébelo haciendo clic en Enviar señal o Enviar señal continuamente.

**Restablecer señales:** utilice esta función con precaución. En esta sección puede borrar las señales guardadas de todo el control GEWA, o de un nivel o botón seleccionado.

**Guardar y cargar archivo remoto:** con estos botones puede guardar un nivel programado del controlador GEWA como archivo XML en su PC. También puede volver a cargar un nivel guardado en el control GEWA.

4. Cuando termine de administrar el control GEWA, haga clic en **Aceptar**. Si hace clic en Cancelar, el cuadro de diálogo simplemente desaparecerá. No se desharán los cambios realizados en la programación de GEWA mediante el cuadro de diálogo.

## Configuración de correo electrónico

La edición **Premium** de Tobii Communicator 4 incluye un completo cliente de correo electrónico.

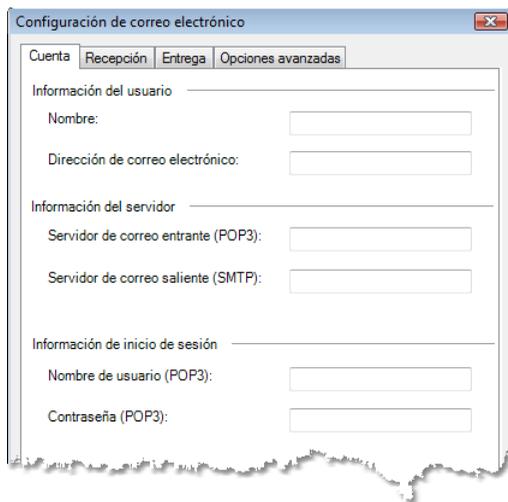
- Si el usuario va a enviar/recibir mensajes de correo electrónico POP3 / SMTP con la ayuda de un grupo de páginas de Communicator, deberá configurar el cliente de correo electrónico.
- Si el usuario utiliza un servicio de correo basado en Internet, como Gmail, el servicio debe proporcionar acceso a los servidores POP3 y SMTP para que funcione con el correo electrónico de Communicator.
- Si todavía no lo ha hecho, seleccione un grupo de páginas de correo electrónico para el usuario; vea Selección de los grupos de páginas que se van a utilizar<sup>[50]</sup>.

### Cómo rellenar las opciones de Configuración de correo electrónico

1. Si ha creado más de un usuario de Communicator, asegúrese de que el usuario para el que desea configurar el correo electrónico es el usuario actual. Vea Perfiles de usuario<sup>[372]</sup>.
2. Seleccione el comando de menú **Configuración > Configuración de correo electrónico**.
3. Seleccione la configuración de cada ficha como se describe a continuación.
4. Haga clic en **Aceptar** para guardar la configuración.

## La ficha Cuenta

La información que debe rellenar en la primera ficha, Cuenta, normalmente la facilita el proveedor de servicios de Internet.



Configuración de correo electrónico

Cuenta | Recepción | Entrega | Opciones avanzadas

Información del usuario

Nombre:

Dirección de correo electrónico:

Información del servidor

Servidor de correo entrante (POP3):

Servidor de correo saliente (SMTP):

Información de inicio de sesión

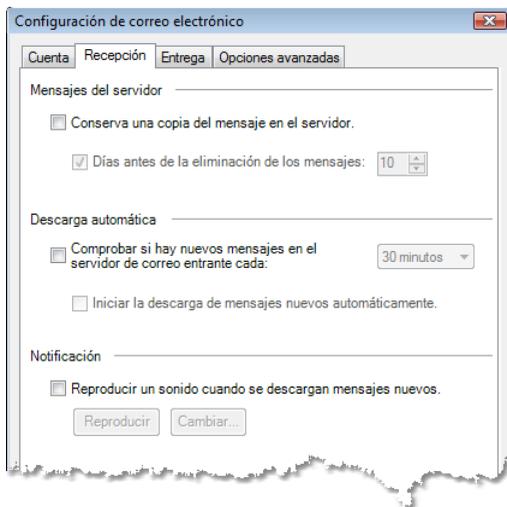
Nombre de usuario (POP3):

Contraseña (POP3):

*La información que se necesita aquí la facilita el proveedor de servicios de Internet del usuario.*

## La ficha Recepción

Esta ficha indica qué desea que ocurra cuando el usuario reciba un mensaje de correo electrónico.



*Tenga en cuenta la capacidad del usuario para afrontar las interrupciones.*

Si selecciona **Conservar una copia del mensaje en el servidor**, finalmente se acabará llenando el espacio asignado a la cuenta del usuario, por lo que es aconsejable no conservar las copias demasiado tiempo. Por otro lado, guardar una copia en el servidor durante algunos días permite al usuario recuperar los mensajes importantes en caso de borrado o pérdida accidental.

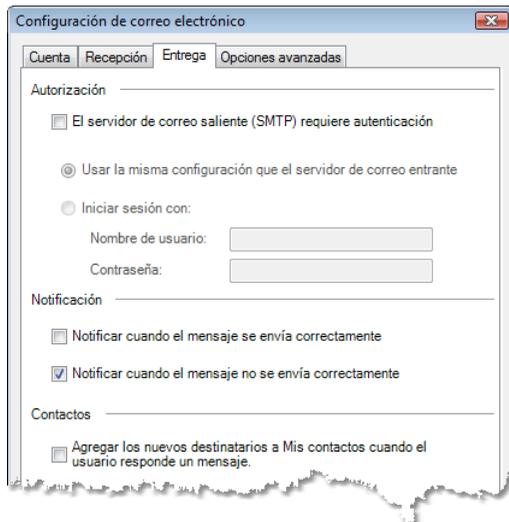
Si deja sin seleccionar la opción **Comprobar si hay nuevos mensajes en el servidor de correo entrante cada:**, el usuario deberá presionar activamente un botón para comprobar si hay mensajes nuevos y descargarlos. Si olvida presionar el botón, el mensaje no llegará.

Sin embargo, esta acción, que se realiza automáticamente al **seleccionar Comprobar si hay nuevos mensajes en el servidor de correo entrante cada:**, requiere una conexión abierta a Internet. Si el equipo dispone de una conexión que siempre está abierta (banda ancha), la comprobación puede ser frecuente: menor número de minutos. Si por el contrario, el equipo utiliza un módem para acceder a Internet, cada acceso puede interrumpir al usuario. Es aconsejable configurar un número de minutos mayor o un número de horas para la comprobación automática.

**Reproducir un sonido cuando se descargan mensajes nuevos.** Elija esta opción si el equipo tiene una conexión a Internet siempre abierta y ha seleccionado la opción de comprobación.

## La ficha Entrega

La entrega describe lo que sucede con los mensajes salientes, los mensajes que envía el usuario.



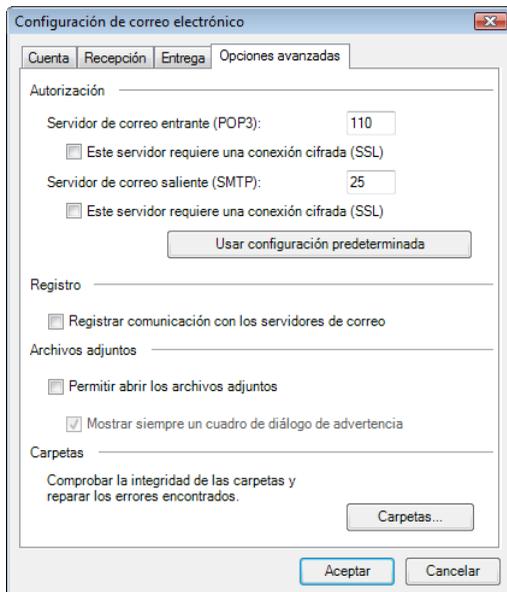
*Ficha Entrega de la configuración de correo electrónico.*

El proveedor de servicios de Internet del usuario debe facilitar la **información de autorización**.

**Notificación:** tenga en cuenta si el usuario va a interpretar cada notificación como un estímulo agradable o como una molesta interrupción.

**Contactos:** puede seleccionar esta opción para evitar al usuario el trabajo de introducir direcciones. Siempre resulta mucho más fácil borrar varias direcciones no deseadas que introducir una sola dirección.

## La ficha Opciones avanzadas



*Más opciones de correo electrónico.*

**Autorización:** de nuevo, esta información debe facilitarla el proveedor de servicios de Internet del usuario.

**Registro:** deje esta opción sin marcar salvo que sepa cómo acceder a los registros e interpretarlos, ya que esta información no se incluye en la documentación.

**Archivos adjuntos:** decida si el usuario es capaz de determinar la seguridad de los archivos adjuntos o si el equipo está bien protegido con antispam, antivirus y (en caso necesario) software de protección al menor. Si es así, seleccione Permitir abrir archivos adjuntos.

**Carpetas:** utilice el botón Carpetas para vaciar las carpetas de correo electrónico llenas o para intentar recuperar carpetas de correo electrónico que no funcionan.

## Vea también

Propiedades del correo electrónico, al final del tema Correo electrónico <sup>242</sup> en *Utilización de grupos de páginas predefinidos.*

## Configuración del reproductor de música

Si el usuario utiliza uno de los grupos de páginas de reproductor de música incluidos en la edición **Premium**, utilice el cuadro de diálogo Configuración del reproductor de música para definir las carpetas del PC que contendrán la biblioteca de música.

Existen dos maneras de abrir el cuadro de diálogo Configuración del reproductor de música:

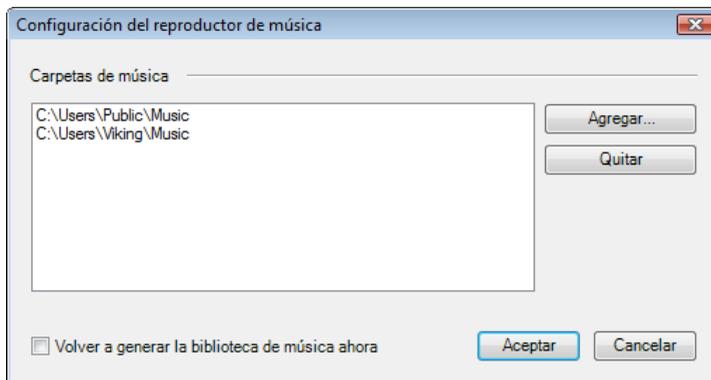
- Seleccione el comando de menú **Configuración > Configuración del reproductor de música**.
- Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**. En la fila de botones superior, haga clic en **4: Ajustar la configuración del usuario**. Haga clic en el botón **Configurar reproductor de música**.

### Configuración de la biblioteca de música

En Configuración del reproductor de música, haga clic en **Agregar** para seleccionar una carpeta que contenga archivos de música.

Seleccione una ruta y una carpeta de la lista y haga clic en **Quitar** para indicar la carpeta que no se utilizará para generar la biblioteca de música.

**Nota:** No es necesario volver a generar la biblioteca cada vez que se agregue o elimine una carpeta. Tobii Communicator busca automáticamente nuevas canciones o carpetas en Carpetas de música.



*Agregue tantas carpetas de música como desee a la biblioteca de música.*

Seleccione **Volver a generar la biblioteca de música ahora** si ha editado las etiquetas (por ejemplo, información de álbum, artista y canción) de la biblioteca de música con un programa de edición externo. Al volver a generar la biblioteca, se actualizarán todas las etiquetas, no sólo la música.

## Configuración del teléfono móvil

La edición **Premium** de Tobii Communicator 4 incluye las siguientes funciones:

- Mensajes de texto (SMS) a través del teléfono móvil.
- Llamadas de teléfono móvil a través de unos auriculares conectados a una tarjeta telefónica PCMCIA insertada en el PC. (No olvide rellenar el formulario Telefonía del cuadro de diálogo Configuración; vea a continuación.)

### ¿Qué teléfonos?

Compruebe la lista actualizada de teléfonos y tarjetas PCMCIA compatibles en <http://www.viking-software.com/mobiles>.

### Selección de un grupo de páginas

Si todavía no lo ha hecho, seleccione o cree un grupo de páginas para el usuario con la funcionalidad de mensajes o llamadas de teléfono móvil.

## Cómo rellenar el cuadro de diálogo Configuración del teléfono móvil

1. ¿Para qué usuario desea realizar la configuración? Si ha creado más de un usuario de Communicator, asegúrese de que el usuario registrado es el correcto. Si es necesario, vea Cambio del usuario<sup>[374]</sup> en Perfiles de usuario.
2. Seleccione el comando de menú **Configuración > Configuración del teléfono móvil**.

También puede acceder al cuadro de diálogo Configuración del teléfono móvil de esta forma: Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Asistente de configuración**. En la fila de botones superior del asistente de configuración, haga clic en el botón **4: Ajustar la configuración del usuario**. Haga clic en el botón **Configurar el teléfono móvil**.

3. Seleccione y ajuste las opciones de configuración de cada ficha como se describe a continuación.



*La ficha General siempre es necesaria.*

4. Haga clic en **Aceptar** para guardar la configuración.

### La ficha General: Conexión del teléfono

Utilice esta ficha para establecer si Communicator puede "ver" el teléfono móvil conectado.

#### Elija Seleccionar automáticamente:

Siga las instrucciones para conectar su teléfono móvil al PC.

A continuación, inicie Communicator y presione este botón para que Communicator encuentre el teléfono o la tarjeta telefónica.

La conexión puede realizarse a través de Bluetooth, conexión USB, tarjeta para PC, etc., siempre que aparezca representada en el PC como puerto COM, físico o virtual. En el caso de que Communicator no "vea" el teléfono aunque el PC sí lo haga, consulte la documentación para definir un puerto COM virtual.

## Mensajes entrantes y salientes

Rellene los dos formularios si el usuario va a utilizar los mensajes de texto (SMS) en el teléfono o tarjeta telefónica.

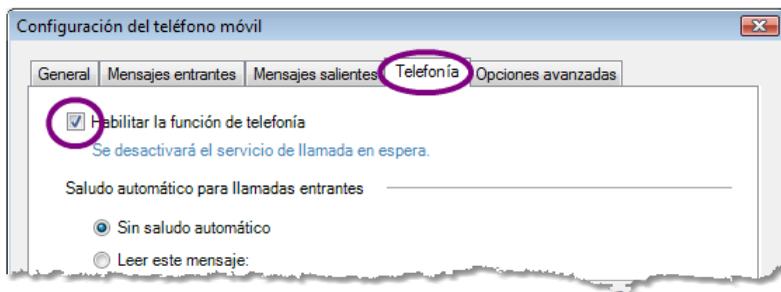
Tenga en cuenta las capacidades del usuario a la hora de determinar el método de eliminación de los mensajes o si el usuario recibirá notificación de los mensajes. ¿El usuario es capaz de eliminar los mensajes por sí solo? ¿La notificación de mensajes salientes supondría más una interrupción que una ayuda?

Si el teléfono móvil es una tarjeta para PC, debería seleccionar que el programa mantenga vacía la capacidad del teléfono.

## Telefonía (llamadas de teléfono móvil)

Debe rellenar este formulario si el usuario tiene instalada una tarjeta telefónica inalámbrica en el PC con unos auriculares conectados.

1. Seleccione la casilla: Habilitar la función de telefonía.



*Communicator desactiva el servicio de llamada en espera cuando la tarjeta telefónica se utiliza para realizar llamadas de voz.*

2. Rellene el resto del formulario para adaptarlo a las necesidades del usuario.
3. Haga clic en Aceptar.

### Opciones avanzadas

La ficha Avanzadas permite registrar acciones del teléfono, por si es necesario informar de problemas técnicos o un uso indebido del teléfono.

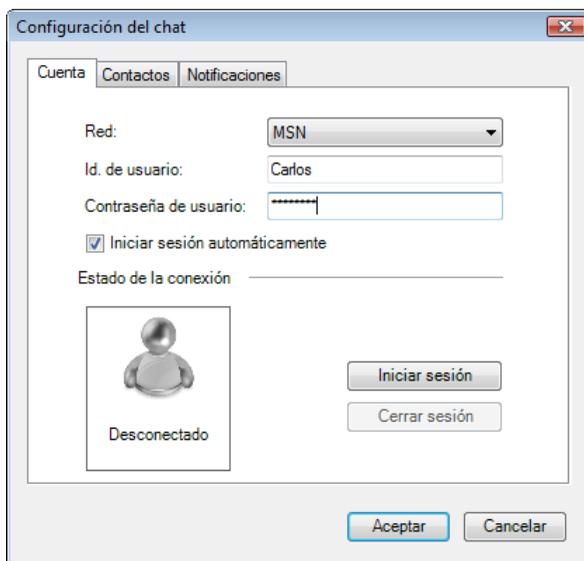
## Configuración del chat

La edición **Premium** de Tobii Communicator 4 incluye la función de chat.

Vea también Chat (mensajería instantánea) <sup>[249]</sup> para conocer todos los requisitos previos y aprender a utilizar el chat.

Para que funcionen los grupos de páginas de chat se **debe** introducir información sobre la cuenta de chat preexistente del usuario en el cuadro de diálogo Configuración del chat, en la ficha Cuenta.

Para acceder a este cuadro de diálogo en Tobii Communicator, seleccione el comando de menú **Configuración > Configuración del chat**.



*Elija una red de chat (MSN, ICQ o AIM/AOL) e introduzca la información de registro del usuario para dicha red.*

Si actualmente el usuario no tiene ninguna cuenta, visite en primer lugar [www.aim.com](http://www.aim.com), [www.msn.com](http://www.msn.com) o [www.icq.com](http://www.icq.com) y cree una cuenta. Tenga en cuenta que la configuración de protección de la privacidad que realice en el sitio Web comercial donde cree la cuenta, determinará quién podrá ponerse en contacto con el usuario.

Si el usuario no desea registrarse automáticamente, tenga en cuenta que este cuadro de diálogo permite iniciar y cerrar sesión en la red de chat fácilmente sin necesidad de estar en el grupo de páginas de chat.

## Contactos

La ficha Contactos muestra sólo los contactos de chat, no los de teléfono o correo electrónico. Debe conocer el nombre de usuario de los contactos de chat para agregarlos aquí.

## Notificaciones

La ficha Notificaciones permite controlar la frecuencia con la que el chat interrumpirá al usuario.

## Configuración del calendario

La edición **Premium** de Tobii Communicator 4 incluye la función de calendario.

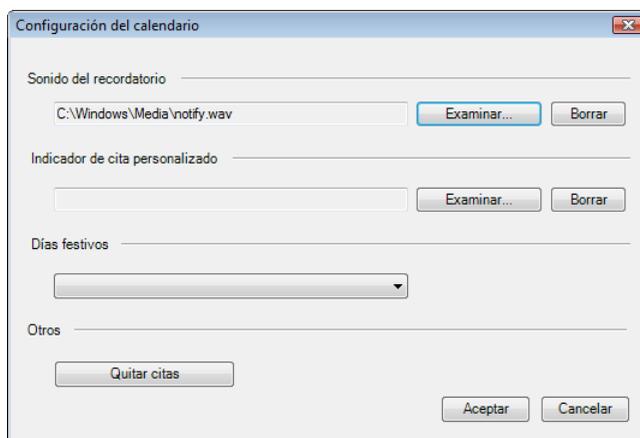
Para saber cómo encontrar y utilizar los grupos de páginas de calendario, vea Calendario <sup>[253]</sup> en Utilización de grupos de páginas predefinidos.

El cuadro de diálogo Configuración del calendario controla el sonido recordatorio de citas, el símbolo empleado para indicar una cita y los días festivos nacionales que se marcarán en el calendario.

### Cómo cambiar la configuración del calendario

1. ¿Para qué usuario desea realizar la configuración? Si ha creado más de un usuario de Communicator, asegúrese de que el usuario registrado es el correcto. Si es necesario, vea Cambio del usuario <sup>[374]</sup> en Perfiles de usuario.
2. Seleccione el comando de menú **Configuración > Configuración del calendario**.

Aparece este cuadro de diálogo:



*El cuadro de diálogo Calendario determina los días festivos nacionales que aparecen.*

3. Seleccione un archivo de sonido para que Tobii Communicator lo reproduzca cuando llegue la hora de una cita.

4. Si lo desea, seleccione su propio símbolo gráfico para indicar que se ha programado una cita en una fecha determinada. Si deja este campo en blanco, Communicator utilizará un asterisco (\*) para indicar que tiene una cita en un día determinado.
5. Si desea marcar en rojo los días festivos oficiales, seleccione el grupo de festivos nacionales que se aplicará.
6. Si desea eliminar todas las citas, haga clic en Quitar citas.
7. Haga clic en **Aceptar**.

### **Vea también**

Propiedades del calendario  controla el resaltado en el calendario.

**Capítulo**

---



# **Administración de varios usuarios o PC**

## Perfiles del usuario

A menudo, una instalación única de Tobii Communicator es utilizada por uno o más terapeutas y varios usuarios. O es posible que necesite que su instalación emule una instalación del usuario para que pueda comprobar cómo funciona un grupo de páginas para dicho usuario.

Tobii Communicator le permite definir tantos usuarios como necesite para la misma instalación (un PC que tenga instalado Communicator).

Cada usuario puede tener su propia configuración: Por ejemplo, el terapeuta puede utilizar el mouse como método de entrada, y un usuario, por su parte, la exploración y un pulsador en el mismo PC.

Cada usuario puede tener acceso a su propio grupo de páginas, cuenta de correo electrónico, etc.

### **Si sólo existe un usuario, el nombre de usuario es *Invitado***

Si no necesita dos usuarios independientes en Tobii Communicator, puede seguir utilizando el sistema con un perfil de usuario único.

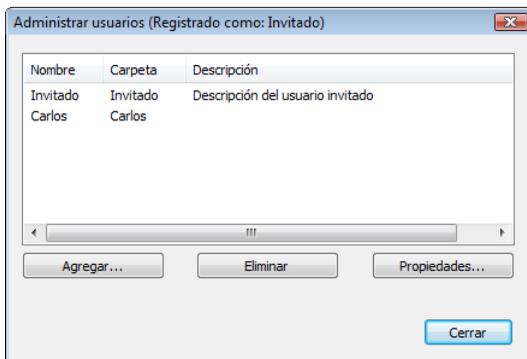
Este perfil de usuario se crea automáticamente al instalar Communicator y se denomina **Invitado**.

Salvo que cree usuarios adicionales, Tobii Communicator le sugerirá que guarde todos los materiales creados por el usuario, como los grupos de páginas Mis sonidos grabados, en Mis documentos/Tobii Communicator 4/Invitado.

### **Cómo crear un nuevo usuario**

1. Si no aparece la barra de menús, presione **F10**.
2. Para crear un usuario adicional, seleccione el comando de menú **Configuración > Usuarios > Administrar usuarios**.

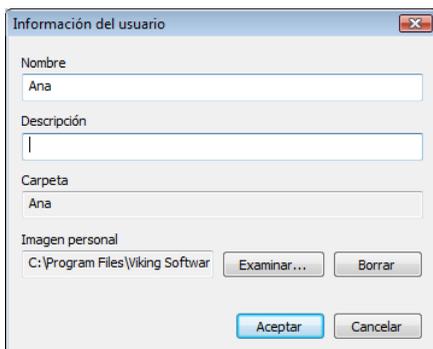
Aparece este cuadro de diálogo:



*El usuario Invitado siempre está presente.*

3. Haga clic en **Agregar**.

Aparece este cuadro de diálogo:



*Describe cada usuario.*

4. Introduzca un nombre de usuario y una descripción.
5. Si tiene una imagen del usuario u otro símbolo que desearía utilizar para identificarlo, haga clic en **Examinar**.  
Se abre el cuadro de diálogo Abrir, estándar de Windows.
6. Busque el archivo del símbolo o la imagen y selecciónelo.
7. En el cuadro de diálogo Abrir, haga clic en **Abrir**.
8. En el cuadro de diálogo Información del usuario, haga clic en **Aceptar**.

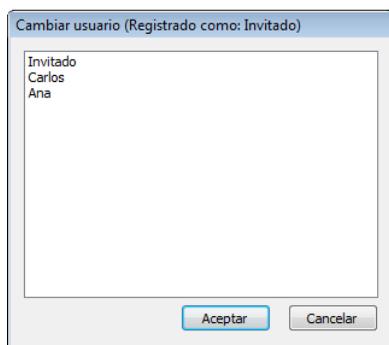
Communicator crea una carpeta para el usuario y una subcarpeta para sus grupos de páginas: Mis documentos/Tobii Communicator/Juan/Mis grupos de páginas.

## Cambio del usuario actual

1. Seleccione el comando de menú **Configuración > Usuarios > Cambiar usuario**.

Seleccione el comando de menú **Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial > Cambiar usuario**.

Aparece este cuadro de diálogo:



*Elija un nuevo usuario y haga clic en Aceptar.*

2. Haga clic en el nombre del usuario por el que desea cambiar el actual.
3. Haga clic en **Aceptar**.

## Cómo configurar un usuario de inicio

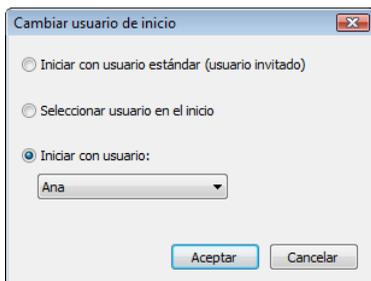
Supongamos que el terapeuta LAR y el usuario Juan utilizan Communicator en el mismo PC del colegio. Juan es un usuario que utiliza pulsador y tiene mayor dificultad para comprender y seleccionar comandos en el programa.

LAR define a Juan como usuario de inicio para que cada vez que se abra Communicator se ejecute la página principal de Juan y se active su configuración de métodos de entrada.

1. Si no aparece la barra de menús, presione **F10**.

2. Seleccione el comando de menú **Configuración > Usuarios > Cambiar usuario de inicio**.

Aparece este cuadro de diálogo:



*Si tiene varios usuarios, la opción del centro puede ser la más adecuada.*

3. Para definir un usuario específico como usuario de inicio, haga clic en **Iniciar con este usuario**.
4. Elija el nombre de usuario en la lista desplegable.
5. Haga clic en **Aceptar**.

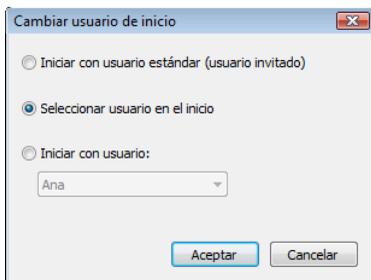
## Selección de un usuario cada vez que se inicie Communicator

Supongamos que Juan y Tomás utiliza el mismo PC en un colegio o centro de rehabilitación. ¿Por qué? Es posible que la configuración del método de entrada de Tomás sea totalmente distinta a la de Juan y que utilice grupos de páginas totalmente distintos a los de su compañero.

En ese caso deseará configurar Communicator para que se pueda elegir el usuario cada vez que se inicie el programa.

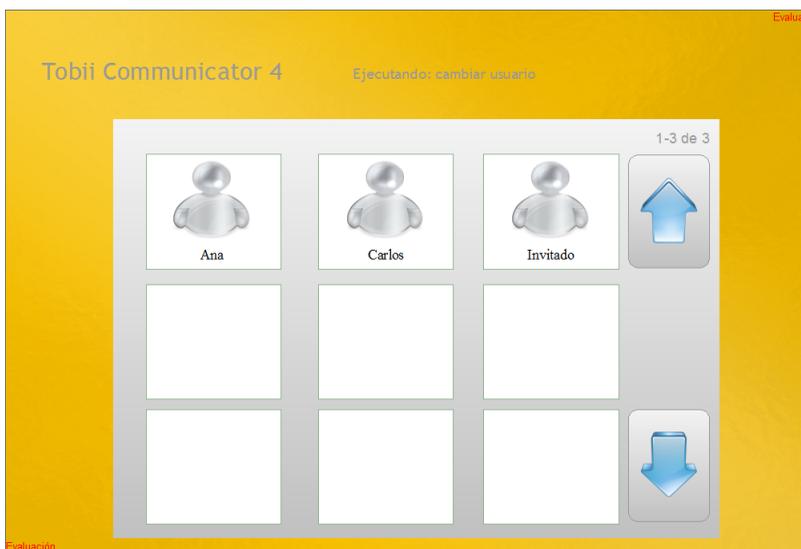
1. Si no aparece la barra de menús, presione **F10**.
2. Seleccione el comando de menú **Configuración > Usuarios > Cambiar usuario de inicio**.

Aparece este cuadro de diálogo:



*Si tiene varios usuarios, la opción del centro puede ser la más adecuada.*

3. Elija la segunda opción, **Seleccionar usuario en el inicio**.
4. Haga clic en **Aceptar**.
5. Cierre Communicator.
6. Al volver a abrirlo, Communicator se iniciará en la vista Ejecutar, con un grupo de páginas donde se puede seleccionar el usuario de inicio:



*Recuerde que esta página puede utilizarla cualquier usuario, independientemente del método de entrada.*

## Utilización de dos PC: Exportar e Importar

A petición de nuestros clientes, en la versión 4.2 hemos agregado la sencilla pero potente función Exportar/ Importar.

Ahora es *muy fácil* cambiar al usuario de equipo o crear grupos de páginas y configuraciones en su PC y transferirlas al equipo del usuario.

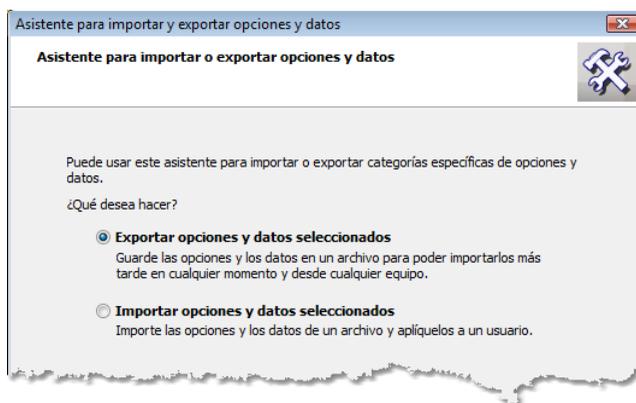
Las opciones y los datos (grupos de páginas, contactos, etc.) se exportan e importan a/desde un archivo de **almacenamiento**. Los nombres de los archivos de almacenamiento tendrán la extensión **.vse**.

### Exportar: copiar la información del usuario a un archivo de almacenamiento

Para copiar las opciones o los grupos de páginas del usuario a un nuevo PC o a otro usuario del mismo PC, realice lo siguiente:

1. ¿Para qué usuario desea crear un archivo de almacenamiento? Si ha creado más de un usuario de Communicator, asegúrese de que el usuario registrado es el correcto. Si es necesario, vea Cambio del usuario <sup>[374]</sup> en Perfiles de usuario.
2. Seleccione el comando de menú **Archivo > Importar y exportar opciones y datos**.

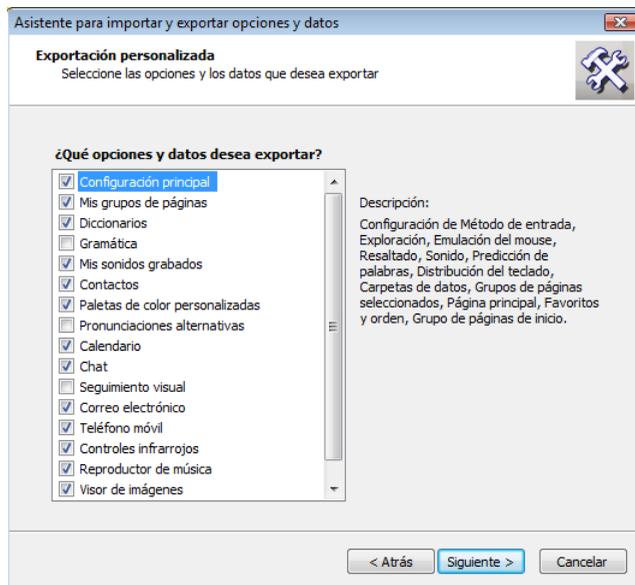
Se abre el asistente para importar o exportar y aparece este cuadro de diálogo:



*Seleccione Exportar.*

3. Seleccione **Exportar** y haga clic en **Siguiente**.
4. En el siguiente paso del asistente se le pedirá que seleccione un tipo de exportación. Si no está seguro, seleccione **Exportación personalizada** y haga clic en **Siguiente**.

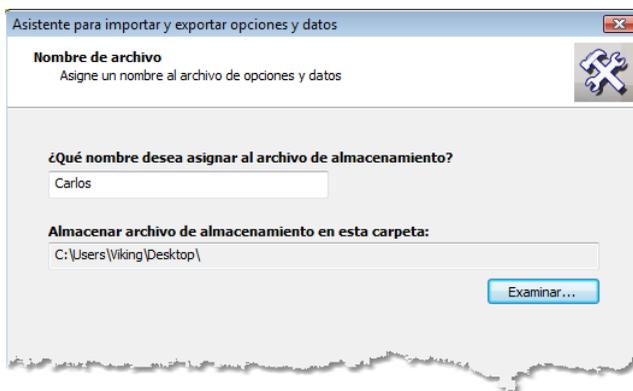
En el cuadro de diálogo de selección para Exportación personalizada, consulte toda la información que se puede exportar. Haga clic en una línea de la lista y obtendrá más información en el lado derecho.



*Este paso aparece si elige Exportación personalizada. Obtiene información adicional sobre cada opción.*

Haga clic en las casillas de verificación para indicar lo que desea incluir. Cuando termine de realizar su selección, haga clic en **Siguiente**.

5. En el siguiente paso, escriba un nombre para el archivo de almacenamiento y seleccione una carpeta para guardarlo. O anote el nombre sugerido por el sistema. (Deberá conocer esta ubicación para copiar o importar el archivo de almacenamiento).



*Asigne un nombre al archivo y decida en qué carpeta guardarlo.*

6. Haga clic en **Siguiente**.

Aparecen mensajes de estado y progreso. Cuando se complete el almacenamiento, recibirá un mensaje de confirmación.

7. Haga clic en **Finalizar**.

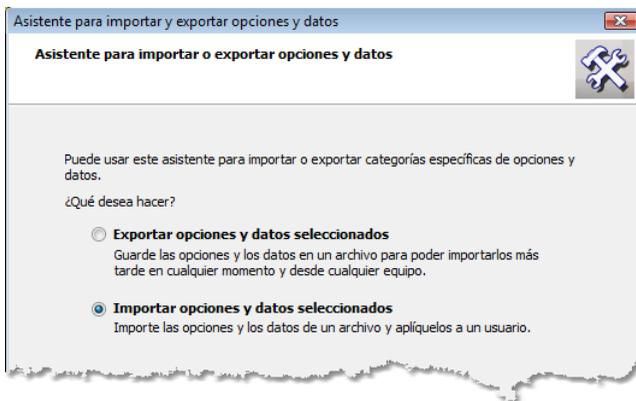
## Importación de opciones y datos de un archivo

Cuando termine de almacenar opciones y/o grupos de páginas en un archivo, puede:

- Copiar el archivo a un disco extraíble o enviarlo por correo electrónico para moverlo a un nuevo PC.
- Importar las opciones y datos de un archivo a otro usuario de este PC, o a un PC diferente que tenga instalado Tobii Communicator.

1. Seleccione el comando de menú **Archivo > Importar y exportar opciones y datos**.

Se abre el asistente para importar o exportar y aparece este cuadro de diálogo:

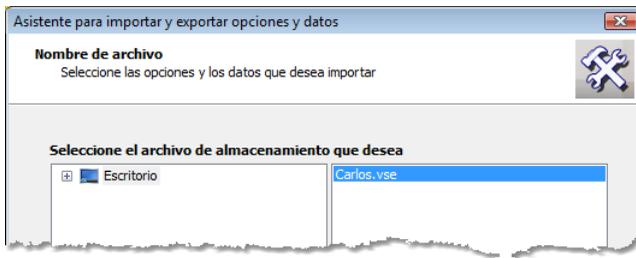


*El primer paso en el asistente para importar o exportar.*

3. Elija **Importar** y haga clic en **Siguiente**.

Tobii Communicator trata de mostrar los archivos de almacenamiento (tipo .vse) en el equipo.

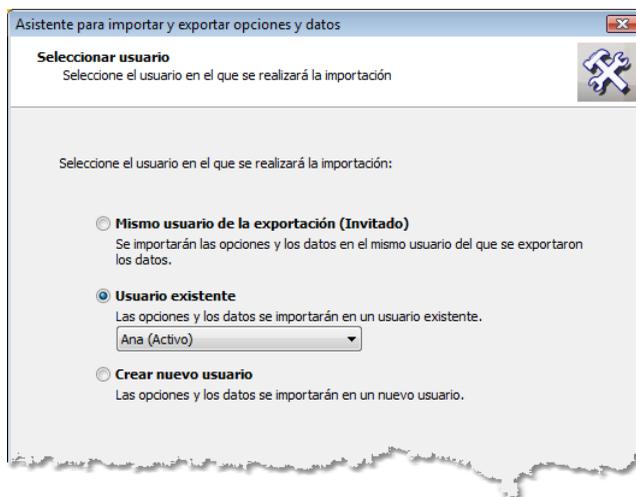
Es posible que deba utilizar el esquema de carpetas situado a la izquierda para localizar la carpeta donde ha guardado o copiado el archivo.



*Elija la carpeta y el archivo de almacenamiento que va a importar.*

4. Elija la carpeta donde está guardado el archivo. Elija el archivo de almacenamiento para importar. Haga clic en **Siguiente**.

Aparece el paso Seleccionar usuario.



*Tobii Communicator muestra todos los usuarios del PC actual.*

5. Elija un usuario existente o cree un nuevo usuario de Communicator en este PC. Para obtener información sobre los distintos usuarios, vea [Perfiles de usuario](#) <sup>[372]</sup>.
6. Haga clic en **Siguiente**.  
Aparecen mensajes de progreso. Cuando finalice la importación, aparecerá un mensaje de confirmación.
7. Haga clic en **Finalizar**.

## Requisitos de licencia

La licencia de Communicator es para un único usuario: la persona que necesita ejecutar los grupos de páginas.

Los terapeutas puede utilizar una licencia de usuario.

### Copia de evaluación

Puede obtener una copia de evaluación de Tobii Communicator 4 sin coste alguno. Cualquier persona podrá utilizar la copia de evaluación durante el periodo de tiempo limitado.

### Terapeutas y asistentes personales

Los terapeutas o asistentes personales pueden utilizar la copia de evaluación en su propio PC de manera indefinida, siempre que su propósito sea ayudar a los usuarios que tengan una copia con licencia del programa.

### Desactivación

Si necesita utilizar una licencia en dos PC diferentes, puede instalar el programa en los dos equipos, pero sólo puede haber una instalación activada de cada vez. Utilice el comando **Ayuda > Desactivar** para desactivar una instalación antes de activar la otra con su clave del producto.

Puede repetir este proceso siempre que lo considere necesario.

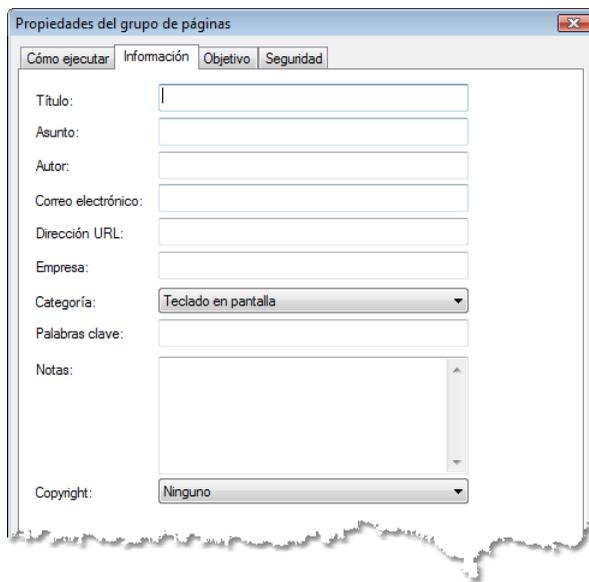
## Información y seguridad del grupo de páginas

El cuadro de diálogo Propiedades tiene tres fichas. La ficha Información y la ficha Objetivo contienen campos que puede utilizar para identificarse, proporcionar datos de contacto y anotar explicaciones sobre la pantalla.

Si se ha tomado la molestia de crear una pantalla funcional y bien diseñada, es posible que desee compartirla con otras personas o vender su trabajo.

Pero puede que no esté disponible para explicar las cosas cuando los demás hagan uso de ella.

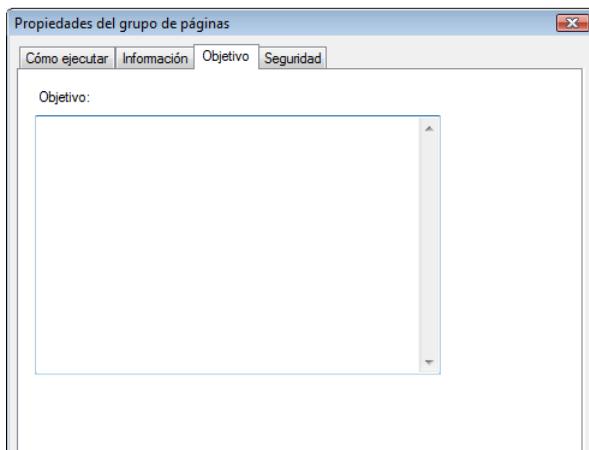
Agregue explicaciones en sus archivos con el comando **Archivo > Propiedades del grupo de páginas**. Puede utilizar la **ficha Información** y la **ficha Objetivo** para incorporar documentación e información de contacto en su grupo de páginas:



The image shows a screenshot of a Windows-style dialog box titled "Propiedades del grupo de páginas". It has four tabs: "Cómo ejecutar", "Información", "Objetivo", and "Seguridad". The "Información" tab is selected. The dialog contains several input fields and dropdown menus:

- Título: [Empty text box]
- Asunto: [Empty text box]
- Autor: [Empty text box]
- Correo electrónico: [Empty text box]
- Dirección URL: [Empty text box]
- Empresa: [Empty text box]
- Categoría: [Dropdown menu with "Teclado en pantalla" selected]
- Palabras clave: [Empty text box]
- Notas: [Empty text area with a vertical scrollbar]
- Copyright: [Dropdown menu with "Ninguno" selected]

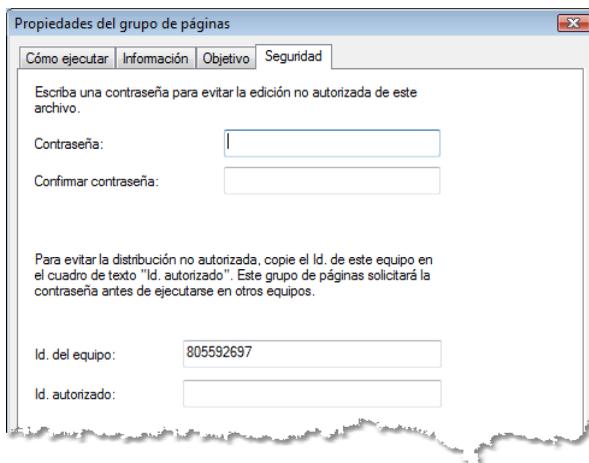
*Se recomienda rellenar estos campos si tiene intención de distribuir el grupo de páginas.*



*La ficha Objetivo tiene mucho espacio disponible para la explicación.*

La cuarta ficha es Seguridad.

Utilice la **ficha Seguridad** para proteger la pantalla frente a cambios imprevistos o no autorizados. También puede proteger el archivo de la distribución no autorizada.



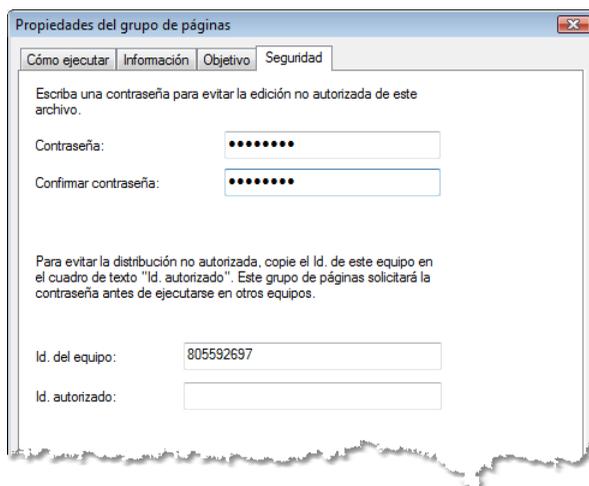
*La ficha Seguridad le permite controlar qué personas pueden utilizar su grupo de páginas.*

## Cómo evitar los cambios no autorizados

Si protege el grupo de páginas con una contraseña, usted (o cualquier persona) que intente editar el archivo deberá introducir la contraseña. La pantalla podrá utilizarse en la vista Ejecutar sin necesidad de introducir una contraseña.

Para proteger mediante contraseña su grupo de páginas:

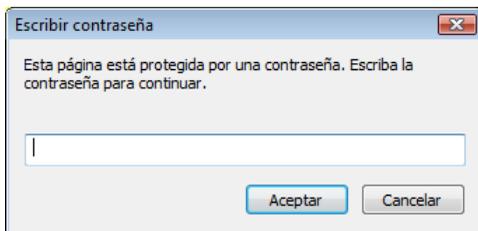
1. Debe estar en la **vista Editar**. Si no sabe con seguridad en qué vista se encuentra, presione **MAYÚS+F5**.
2. Seleccione el comando de menú **Archivo > Propiedades del grupo de páginas**.
3. Vaya a la **ficha Seguridad**.
4. Introduzca la misma contraseña dos veces:



### *Creación de la contraseña del grupo de páginas*

5. Haga clic en **Aceptar**.

Cualquier persona que intente abrir el grupo de páginas en la vista Editar verá este cuadro de diálogo.



*Protección frente a los cambios mediante contraseña.*

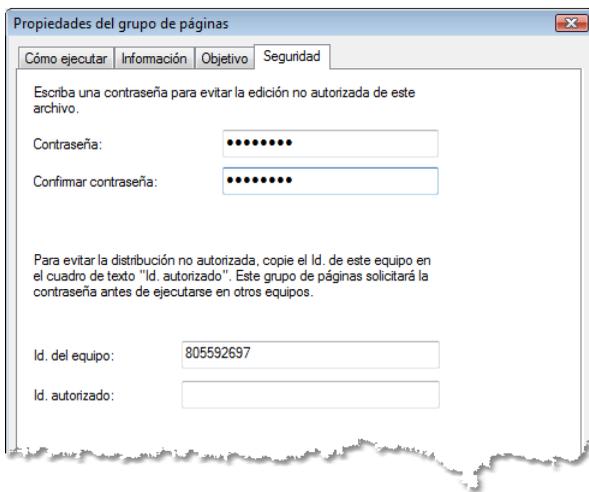
## Cómo evitar las copias no autorizadas

La contraseña también sirve para evitar la distribución no autorizada.

1. Proteja el grupo de páginas con una contraseña (debe introducirla dos veces), tal como se describe arriba.

El campo **Id. del equipo** siempre muestra el Id. del equipo en el que está trabajando.

2. **Resalte el número de Id.** en el campo gris y presione **CTRL+C** para copiarlo.



*Agregue el número de Id. de su equipo para evitar la utilización de copias no autorizadas en otros equipos.*

3. Coloque el cursor en el campo **Id. autorizado** y presione **CTRL+V** para pegar el Id.
4. Haga clic en **Aceptar**.

Ahora el grupo de páginas funcionará en la vista Ejecutar en este equipo sin solicitar una contraseña. Para trabajar con el grupo de páginas en la vista Editar, necesitará la contraseña.

Si el archivo se copia en otro equipo sin su conocimiento o consentimiento, el campo de Id. del equipo cambiará para ajustarse al equipo pirata.

Sin embargo, el valor del campo de Id. permitido no cambiará. Como los dos campos se han rellenado pero no coinciden, *también* se requerirá una contraseña para que el grupo de páginas funcione en la vista Ejecutar. Del mismo modo, sólo podrá modificar la ficha Seguridad y quitar la protección una persona que conozca la contraseña.



# Índice

## - A -

Abrir grupo de páginas 109  
 Acciones de botón 152  
 Acciones de entrada/salida de página 155  
 Acciones de grupos de páginas 156  
 Acciones de página 155  
 Acciones, copiar 183  
 Acoplar un grupo de páginas 105  
 Activar voz sintetizada 301  
 Actualizar Communicator 24  
 Administración de GEWA 356  
 Administrar contactos 314  
 Administrar frases 316  
 Agregar sonidos 303  
 Agregar una biblioteca de imágenes 292  
 Ajustar a la cuadrícula 129  
 Ajustar tamaño de botones 129  
 Alineación del texto 91  
 Alinear arriba botones 129  
 Alinear botones 129  
 Alinear texto del botón 91  
 Almacenar su trabajo 74  
 Altavoz, usar sólo 309  
 Apariencia de la letra 91  
 Apariencia del cursor 330  
 Apariencia del cursor de exploración 268, 330  
 Apariencia del texto 91  
 Apariencia, copiar 120, 183  
 Aplicar cuadrícula 76  
 AppScan 272  
 Archivo > Abrir 109

Archivo > Acciones de grupo de páginas 156  
 Archivo > Ejecutar grupo de páginas especial 33, 35, 53  
 Archivo > Guardar como 189  
 Archivo > Importar 192  
 Archivo > Nuevo 71, 74  
 Archivo > Propiedades del grupo de páginas 105, 383  
 Archivo > Usados recientemente 109  
 Archivos AVI 101  
 Archivos de Boardmaker 192  
 Archivos MPE 101  
 Archivos MPEG 101  
 Archivos MPG 101  
 Archivos SD Pro 192  
 Asignar nombres a páginas 141  
 Asistente de configuración 33, 48  
 Asistente de estilo emergente 175  
 Asistente para editar botones 39, 43  
 Asistente, configuración 48  
 Asistente, conversión de Boardmaker 192  
 Asistente, Editar botón 39  
 Ayuda > Buscar actualizaciones 24

## - B -

Barra de herramientas de apariencia 117  
 Barra de herramientas de navegación, vista Ejecutar 31  
 Barra de herramientas estándar 67  
 Barra de herramientas estándar, vista Ejecutar 31  
 Barra de herramientas, Apariencia 91  
 Barra de herramientas, Fuentes 91  
 Barras de herramientas 67  
 Barras de herramientas de emulación del mouse 276  
 Barras de herramientas, emulación del mouse 276  
 Biblioteca de imágenes 292  
 Biblioteca de imágenes, ver contenido 297  
 Biblioteca de música 363  
 Biblioteca de sonidos 303

- Biblioteca, imágenes 292
- Biblioteca, música 363
- Biblioteca, sonido 303
- Borde, quitar 117
- Borrar una imagen 95
- Botón > Acciones de botón 152
- Botón > Asignar pulsación de tecla 103
- Botón > Insertar imagen 95
- Botón > No seleccionable 133
- Botón > Oculto 133
- Botón > Propiedades del texto 91
- Botón > Quitar imagen 95
- Botón > Sonido 99
- Botón > Tipo d botón inteligente 160
- Botón > Vídeo 101
- Botón > Vínculo 111
- Botón Copiar (duplicar) 80
- Botón Editar de la vista Editar 43
- Botón Editar de la vista Ejecutar 39
- Botón inteligente 157, 160
- Botón inteligente, crear 160
- Botón invisible 133
- Botón no seleccionable 133
- Botones automáticos 76
- Botones de acción 152
- Botones inteligentes, qué son 157
- Botones invisibles 133
- Botones, ajustar tamaño 129
- Carpetas 109
- Carpetas de datos 341
- Centrar botones 129
- Color de la página 115
- Color de relleno 117
- Color del borde 117
- Color del cursor 330
- Color del texto 91, 117
- Color, página 115
- Color, texto 91
- Color: Texto, Borde y Relleno 117
- Columna, agregar o quitar 76
- Comandos de botones 152
- Comandos de entrada/salida de página 155
- Comandos de grupos de páginas 156
- Comandos del menú Editar 85
- Cómo desplazarse por grupos de páginas 111
- Cómo nombrar las páginas 71
- Comparar la vista Editar 29
- Comparar la vista Ejecutar 29
- Comparar la vista Ejecutar y la vista Editar 29
- Comunicación por texto 316
- Configuración > Carpetas de datos 341
- Configuración > Configuración de controles infrarrojos 346
- Configuración > Configuración de exploración 269
- Configuración > Correo electrónico 358
- Configuración > Distribución del teclado 337
- Configuración > Emulación del mouse 272, 283
- Configuración > GSM 364
- Configuración > Método de entrada 58
- Configuración > Predicción de palabras 333
- Configuración > Reproductor de música 363
- Configuración > Resaltado 330
- Configuración > Sonido 301, 309, 310
- Configuración > Teléfono móvil 364
- Configuración > Usuarios > Administrar usuarios 372
- Configuración > Usuarios > Cambiar usuario 372

## - C -

- Caja de herramientas de edición 67
- Caja de herramientas, edición 67
- Cambiar de vista 30
- Cambiar el nombre de un grupo de páginas 189
- Cambiar un botón de la vista Editar 43
- Cambiar un botón de la vista Ejecutar 39

- Configuración de controles IR remotos 346
  - Configuración de correo 358
  - Configuración de correo electrónico 358
  - Configuración de emulación del mouse 283
  - Configuración de GEWA 346
  - Configuración de GSM 364
  - Configuración de mensajes 364
  - Configuración de mensajes de texto 364
  - Configuración de predicción de palabras 333
  - Configuración de señal sonora 309
  - Configuración de SMS 364
  - Configuración de Tira2 346
  - Configuración del reproductor de música 363
  - Configuración del teléfono móvil 364
  - Contactos, administrar 314
  - Contenido de botón 86
  - Contenido de la biblioteca de imágenes 297
  - Contraseña de los grupos de páginas 383
  - Control ambiental 346
  - Control remoto 346
  - Control, remoto 346
  - Controles infrarrojos 346
  - Convertir archivos de Boardmaker 192
  - Copia de evaluación 382
  - Copia del botón 181
  - Copiar acciones 183
  - Copiar apariencia 183
  - Copiar apariencia de botón 120
  - Copiar botón 181
  - Copiar entre equipos 377
  - Copiar entre grupos de páginas 185
  - Copiar plantillas de botones 148
  - Crear usuario 372
  - Cuadrícula de alineación 129
  - Cuadrícula de botones 76
  - Cuadrícula, botones 76
  - Cuadrícula, puntos de alineación 129
  - Cuadro de diálogo Administrar dispositivo 356
  - Cuadro de diálogo Editar acciones de botón 152
  - Cursor de botón 330
  - Cursor de exploración 268
  - Cursor de exploración, en Emulación del mouse 288
  - Cursor, emulación del mouse 288
  - Cursor, exploración 268
- D -**
- Degradado 117
  - Descripción general de sonidos 299
  - Desplazamiento del texto 91
  - Desplazar texto del botón 91
  - Detener Communicator 25
  - Dibujar botones 117
  - Diccionarios 318
  - Direcciones de correo electrónico 314
  - Diseño > Ajustar tamaño 129
  - Diseño > Alinear 129
  - Diseño > Alinear > Ajustar a la cuadrícula 129
  - Diseño > Espaciado uniforme 129
  - Dispositivo infrarrojo, administrar 356
  - Distribución del teclado 337
  - Distribución del teclado ABC 337
  - Distribución QWERTY 337
  - Distribución, teclado 337
  - Donde se almacenan los grupos de páginas 341
  - Duplicar botón 80, 181
  - Duplicar objeto 80
- E -**
- Edición Premium 12, 346
  - Edición, premium 12, 346
  - Editar > Copiar 181
  - Editar > Pegado especial > Acciones, etc. 183

Editar > Pegado especial > Apariencia 183  
 Editar > Pegar 181  
 Editar > Seleccionar todo 82  
 Editar texto del botón 89  
 Editar un botón de la vista Editar 43  
 Editar un botón de la vista Ejecutar 39  
 Ejecutar Communicator 25  
 Ejecutar en ventana 105  
 Ejecutar grupo de páginas 30, 105  
 Elegir grupos de páginas 50  
 Elegir la página principal 53  
 Elegir método de entrada 58  
 Eliminar página 71  
 Emulación del mouse 272  
 Emulación del mouse, iniciar 285  
 Emulación, mouse 272  
 Encontrar un grupo de páginas 109  
 Entrada Clic del mouse 58  
 Entrada del teclado 103  
 Entrada Desplazamiento del mouse 58  
 Equipos, copiar entre 377  
 Escribir 198  
 Escribir en el botón 89  
 Escribir texto 163  
 Escribir, leer en voz alta 310  
 Espacio de la página 115  
 Estilo de asistente emergente 175  
 Estilo de relleno de sombreado 117  
 Estilo del texto 91  
 Exploración de cruz 273  
 Exploración de radar 273  
 Exploración, distribución del teclado 337  
 Exploración, método de entrada 58, 260  
 Explorar, señales sonoras durante 309  
 Explorar, utilizar no seleccionable 133

## - F -

Favoritos y orden de la página principal 55  
 Ficha Página de mano alzada 129  
 Fichas de funciones 152  
 Fila, agregar o quitar 76  
 Fondo de la página 115  
 Forma del botón 117  
 Forma, botón 117  
 Fuente 91  
 Funciones nuevas de la versión 4 15

## - G -

Grabar sonidos 306  
 Grupo de exploración, crear 264  
 Grupo de páginas de inicio 62  
 Grupo de páginas, abrir 109  
 Grupo de páginas, contraseña 383  
 Grupo de páginas, inicio 62  
 Grupo de páginas, predefinido 35  
 Grupo, exploración 264  
 Grupos de páginas 141  
 Grupos de páginas de texto 198  
 Grupos de páginas especiales 33  
 Grupos de páginas para el usuario, elegir 50  
 Grupos de páginas predefinidos 35  
 Grupos de páginas, copiar entre 185  
 Grupos de páginas, donde se almacenan 341  
 Grupos de páginas, organizar 322  
 Grupos, páginas 141  
 Guardar e ir al siguiente 86  
 Guardar un grupo de páginas 74  
 Guardar, ubicación 341

**- H -**

Hablar, pronunciaciones 320  
 Herramienta de botón 117  
 Herramienta de contenido 86  
 Herramienta del puntero 67  
 Herramienta Duplicar botón 80  
 Herramientas > Bibliotecas de imágenes 292  
 Herramientas > Bibliotecas de sonidos 303  
 Herramientas > Diccionarios 318  
 Herramientas > Grabar nuevo sonido 306  
 Herramientas > Mis contactos 314  
 Herramientas > Mis frases 316  
 Herramientas > Mis sonidos grabados 306  
 Herramientas > Organizar grupos de páginas 322  
 Herramientas > Paleta de colores 136  
 Herramientas > Pronunciaciones alternativas 320  
 Hipervínculos 111

**- I -**

Id., usuario 372  
 Ilustración del botón 95  
 Imagen de fondo 121  
 Imagen del botón 95  
 Imagen en el botón 95  
 Imagen, estática 121  
 Iniciar Communicator 25  
 Iniciar emulación del mouse 285  
 Instalar Communicator 20  
 Ir a la página 111

**- J -**

Joystick, entrada del usuario 58

**- L -**

Leer en voz alta al escribir 310  
 Leer en voz alta, pronunciación 320  
 Licencia 382  
 Licencia de programa 382  
 Licencia de software 382  
 Lista de direcciones 314  
 Lista de frases 316  
 Lista de páginas 104  
 Lista de páginas, organizar 141  
 Lista, contactos 314  
 Listas de palabras 318  
 Listas, palabra 318

**- M -**

Marcador para emulación del mouse 288  
 Marcar 82  
 Margen del botón, ver desplazamiento 91  
 Materiales incluidos 35  
 Menús activados por clic con botón secundario 67  
 Menús de activación por clic con botón secundario 31  
 Menús de la vista Ejecutar 31  
 Menús en la vista Ejecutar 31  
 Método de entrada 58  
 Método de entrada del usuario 58  
 Método de entrada, exploración 260, 269  
 Método de entrada, Tobii 196  
 Método de exploración 269  
 Mis sonidos grabados 306  
 Modificar un botón de la vista Editar 43  
 Modificar un botón de la vista Ejecutar 39  
 MyTobii como método de entrada 58  
 MyTobii, grupos de páginas para 196

**- N -**

Navegación en grupos de páginas 111  
 Nombres de contactos 314  
 Nombres de página 141  
 Nombres de usuario, todo acerca de 372  
 Nueva página 71  
 Nuevo usuario 372  
 Numerar páginas 141  
 Números de página 141  
 Números de teléfono 314

**- O -**

Ocultar un botón 133  
 Orden de exploración 264  
 Orden de las teclas en el teclado 337  
 Orden de páginas 141  
 Orden de teclas en el teclado 337  
 Organizar mis grupos de páginas 322

**- P -**

Página > Cambiar cuadrícula 76  
 Página > Configurar como primera página 104  
 Página > Duplicar página 181  
 Página > Eliminar 71  
 Página > Mostrar como página emergente 175  
 Página > Nueva 71  
 Página > Propiedades de la página 71, 115, 163  
 Página anterior, ir a 111  
 Página de bienvenida 33  
 Página en blanco 71  
 Página principal 33, 50  
 Página principal del usuario 50  
 Página principal del usuario, elegir 53

Página principal, elegir 53  
 Página principal, favoritos y orden 55  
 Páginas emergentes 175  
 Páginas predefinidas, volver a utilizar 189  
 Paleta de colores 136  
 Paleta de colores personalizada 136  
 Paleta, colores 136  
 Pantalla táctil, entrada del usuario 58  
 Pantallas, predefinidas 35  
 Pegado especial 183  
 Pegar apariencia 120  
 Perfiles, usuario 372  
 Plantillas de botones 148, 157  
 Plantillas, botón 148  
 Portapapeles 85  
 Portapapeles de Windows 85  
 Posición de emergente 175  
 Posición fija para ejecución 105  
 Predicción de palabras 318  
 Predicción de palabras, frases 316  
 Predicción, frases 316  
 Primera página 104  
 Prioridad de exploración 264  
 Pronunciación para voz sintetizada 320  
 Pronunciar texto del botón 99  
 Propiedades de la página 115  
 Propiedades del grupo de páginas 105  
 Propiedades del texto 91  
 Pulsador, configuración 269  
 Pulsador, cursor de exploración 268  
 Pulsador, entrada del usuario 58  
 Pulsador, señales sonoras durante uso 309  
 Pulsador, usar en Windows 272  
 Puntos de la vista Editar 129

**- Q -**

- Quitar borde 117
- Quitar imagen 95

**- R -**

- Reproducir vídeo 101
- Reproductor MP3 363
- Resaltado 330
- Resaltar en la vista Ejecutar 330
- Ruta de datos del usuario 341
- Rutas a los datos de Communicator 341

**- S -**

- SAPI 301
- Seguimiento visual como método de entrada 58
- Seguimiento visual, distribución del teclado 337
- Seguimiento visual, Tobii 196
- Seguridad 383
- Seleccionar 82
- Seleccionar método de entrada 58
- Señal, sonora 309
- Siguiente página, ir a 111
- Símbolo de engranaje 157, 160
- Símbolo del botón 95
- Solucionar problemas de sonido 300
- Sonido del botón 99
- Sonido, activar 300
- Sonido, grabar 306
- Sonido, leer escritura 310
- Sonidos propios, grabar 306

**- T -**

- Tamaño, ajustar botones 129
- Teclados 198
- Teclas de acceso directo 30
- Teclear 198, 333
- Texto de fondo 121
- Texto del botón 89
- Texto en el botón 89
- Texto en negrita 91
- Texto o imagen estáticos 121
- Texto, estático 121
- Tipos de botones inteligentes 157
- Trackball, entrada del usuario 58

**- U -**

- Ubicación de datos 341
- Usuario de inicio 372
- Usuario invitado 74, 372
- Usuario, cambiar a un nuevo equipo 377
- Usuario, exploración 260
- Usuarios de pulsador, exploración 260
- Usuarios de Tobii, grupos de páginas para 196

**- V -**

- Velocidad de exploración 269
- Velocidad de la exploración 269
- Ventana de comunicación 163
- Ventana de mensajes 163
- Ventana de texto 163
- Ventana, mensajes 163
- Ver > Barra de herramientas 67
- Ver > Plantillas de botones 148
- Ver > Vista Editar 27

Ver > Vista Ejecutar 27  
Ver biblioteca 297  
Ver lo que hay en la biblioteca de imágenes 297  
Versión 4, funciones nuevas 15  
Versión más reciente de Communicator 24  
Vídeo 101  
Vincular páginas 111  
Vínculos de página 111  
Vista Configurar (término antiguo) 27  
Vista de pantalla completa 105  
Vista Editar 27  
Vista Ejecutar 27  
Voz digital 301  
Voz sintetizada 99, 301  
Voz sintetizada, pronunciaciones 320  
Voz, sintetizada 301

## **- Z -**

Zapper 346

## Accesos directos útiles en la vista Ejecutar

Ir a la vista Editar	MAYÚS + F5
Activación/ desactivación de Ejecutar pantalla completa	F10
Salir de Ejecutar pantalla completa	Esc
Editar botón de la vista Ejecutar	Ctrl + clic con botón primario
Menú desplegable	Clic con botón secundario
Imprimir	Ctrl + P
Abrir grupo de páginas	Ctrl + O
Guardar	Ctrl + S
Salir de Communicator	Alt + F4